1988年11月4日発行（毎月2回第1・第3金曜日発行）第4巻第20号（通巻67号） 昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

390 YEN

1988 NO. 20

11月4日号

特ダネ満載 超特大号

スクープ爆発

AKIRA

ファミコンジャンプ

ファミリースタジアム'88

三国志 攻略の手引き

超新作先取り大作戦

●ドギマギ！8大新作

ファミリーマージャンII／ローラーボール／忍者龍剣伝／ロックマン2

銀河英雄伝説／エッガーランド創造への旅立ち／ぎゅわんぶらあ自己中心派／桃太郎電鉄

●2大RPG続報

ファイナルファンタジーII／貝獣物語

●サンダーブレード／獣王記／スペハリIIを完全先取り紹介

2大別冊付録

セガ メガドライブFAN

●WORLD3まで完全制覇！

スーパーマリオ3マガジン 第4号

ファミリーコンピュータ Magazine
1988 NO.20 11月4日号
1988年11月4日発行
第4巻第20号(通巻67号)
第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 山森尚
発行 株式会社徳間書店
編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
問い合わせ ☎03(459)1700代
特別定価390円

ファミリーコンピュータ™
おなかいっぱい遊べるゾ。
Nintendo®

ファミコンテレホンサービス
実施中
東京 03-540-9999
大阪 06-210-9999
京都 075-525-3444
名古屋 052-586-3000
札幌 011-612-4144
岡山 0862- 55-2130

ディスクカード書き換え情報

ソフト名		開始日	ソフト名		開始日
PAT	爆闘士 バットンくん	10/4	EGS	エッガーランド 暗黒への旅立ち	10/18
SIL	シルヴィアーナ		MAT	魔塔の崩壊	11/1
★PCD	パチコン		KIC	キック&ラン	
TNI	コナミック・テニス	10/18	EBD	VS.エキサイトバイク	11/22

©1988 Nintendo ★印は、片面ソフト

3メガカセット
HVC-UM
希望小売価格 6,500円

10月23日(日)発売予定

スーパーマリオブラザーズ™
SUPER MARIO BROS. 3

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地(075)541-6113
東京支店(03)254-1781 大阪支店(06)245-4155 名古屋営業所(052)571-2506 札幌営業所(011)621-0513 岡山営業所(0862)52-1821

雑誌 27711-11/4
© by Tokumasyoten 1988 印刷 凸版印刷 Printed in Japan

1988年11月4日発行（毎月2回第1・第3金曜日発行）第4巻第20号（通巻67号） 昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

390 YEN

1988 NO. 20

11月4日号

特ダネ満載 超特大号

スクープ爆発

AKIRA

ファミコンジャンプ

ファミリースタジアム'88

三国志 攻略の手引き

超新作先取り大作戦

●ドギマギ！8大新作

ファミリーマージャンII／ロードランナーII／ロードランナーボール／忍者龍剣伝／ロックマン2

銀河英雄伝説／エッガーランド創造への旅立ち／ぎゅわんぶらあ自己中心派／桃太郎電鉄

●2大RPG続報

ファイナルファンタジーII／貝獣物語

●サンダーブレード／獣王記／スペハリIIを完全先取り紹介

2大別冊付録

セガ メガドライブFAN

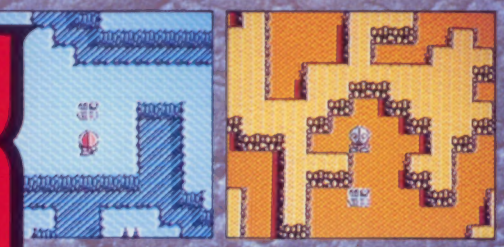
●WORLD3まで完全制覇！

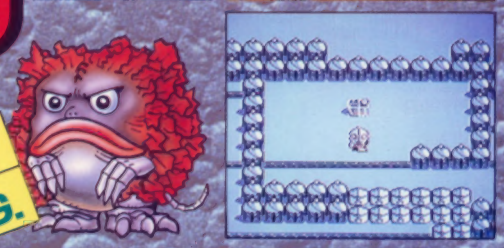
スーパーマリオ3マガジン 第4号

ウルトラ倶楽部

地球奪還作戦

国民的 R.P.G.





●5ステージ＋ひみつステージ
5つの謎のミッションをクリアして、ファイナルステージをめざせ！

●ウルトラ兄弟を救え
兄弟たちを救い出して、いっしょに戦おう！

●ターゲットバトルで怪獣を殺れ！
怪獣の弱点に照準を合わせて、ビシっときめよう！

風雲たけし城二

12月下旬発売予定
¥4,900(予)
ファミリートレーナー用カセット

恐怖の第2弾!!
最新関門が待ってるゾ！

ギャグのすし詰め、人気キャラのてんこ盛り、あのたけし城がパワーアップして再び登場だ。ロンゲストヤード、ひっぱり地獄、すもうでポン、ローラーゲーム…とTVでおなじみの最新関門をさっそく体験してしまおう。一緒に見ている友達も軍団に参加して、み〜んなで遊べるよ！

▲力を合わせて、頭を使って、関門突破だ！

●全国の有名デパート玩具売場、玩具店でお求めください。
●この広告の写真と製品とは多少異なることがあります。
●この広告の内容は昭和63年9月末日現在のものです。
●売価はすべて、メーカー希望小売価格です。

©円谷プロ ©石森プロ・クジテレビ・東映 ©TBS ©BANDAI 1988
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

「バンダイのおもちゃは、おもちゃ屋で買えます」
◀このマークのお店でお求め下さい！

バンダイファミコンクラブ
テレホンサービス
東京 ☎03-865-9999・9996
●電話番号はよく確かめてネ！

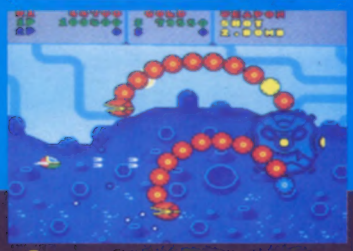
株式会社バンダイ
玩具模型事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111 TEL 03-842-5151

BANDAI

FAMICOM FAMILY
ディスク
ウルト
悪い怪獣には
おしおき
べなへ!!
HAGU HAGU
10月下旬発売予定
¥3,300(予)
ちくしょー／地球は謎の宇宙人に占領され、大切な兄弟たちは捕われの身となってしまった。ウルトラ一家、最大の危機／警備隊長ゾフィの命令により、ウルトラマンはひとり戦いの旅に出た。地球は広いし、怪獣は強い、おまけに秘密のミッションも突破しなければイケナイらしい…。正義の味方も大変だよね／
や〜い、や〜い
BAMU BAMU
いじめて、いじめて！
さわるんじゃねぇ！
KIIIIIN!!
GASHI GASHI
DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム
じゃあまん探偵団
魔隣組
ディスク
11月下旬発売予定
¥3,300(予)
緊急指令！ジゴマを追え!!
㊙ジゴマ捜査ファイル
ジゴマより予告状が届いた。おっとキミの出番だ／魔隣組のメンバー5人をうまく操作しながら5つの町の事件をクリアして、ジゴマステージをめざそう／もちろん魔隣組グッズを使ってね。
▶ナマイキにも、ジゴマが君の探偵ぶりを評価してくれるのだ／
はっはっはっ これが わたしが
とった きみの てんた だ。
ゆうき 01 あい 78 すいり 12 ちしき 34 たいりょく 99

をあげてお届けします!

10月29日創刊

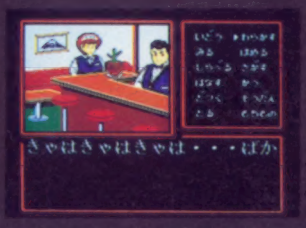


■別冊付録 PC Engineのゲームでなにか買おうかな? ターボパッドはいくらかな? などというときに便利な事典なのだ!!

ソフト&ハード オールカタログ

ビジランテ

定吉七番シリーズ 秀吉の黄金



あっぱれ ゲートボール

はにい いんざ すかい

新入 ソフトハウス18社大紹介

*記事内容は変更されることがあります

ファミマガ編集部が総力

MONTHLY

ピーシーエンジンファン

PC Engine FAN

定価380円・徳間書店

■2大攻略特集

全ステージを完全網羅!!　かゆいところに手が届く親切指導。スペースハリアーは3D画面をマップ化して、ファンタジーゾーンは開発資料をもとに攻略なのだ。

スペースハリアー
ファンタジーゾーン

■6大新作情報

これから年末へ向けてゾクゾクゾクゾク出てくるゲーム。その中よりドラゴンスピリットをはじめとして新作6つを思いっきりくわしく解説。

ドラゴンスピリット

ダンジョン
エクスプローラー

厳選ウル技50本

ゲームはシナリオどおりに遊ぶだけじゃない!! Huカードの中に隠されたウル技をすべて見せます、教えます。キミの知らなかった新しいゲームの世界が50本待ってるぞ。

©㈱ナムコ・NECアベニュー／SEGA・HUDSON SOFT・IREM CORP. ALL RIGHTS RESERVED・FACE

NO.20 1988
11月4日号

別冊88ページ

★ウルトラ3大付録

●いよいよ発売だ——っ！

スーパーマリオブラザーズ3

マガジン第4号

●話題の16ビットマシンの内部とゲームを細かく見せちゃう

SEGA メガドライブFAN

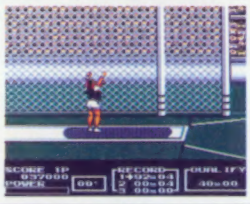
11月カレンダー

●お気に入りのゲームを部屋に飾ろう

貝獣物語

月イチ連載

115 超ウルトラ技+1
スーパーマリオブラザーズ3・宝船出現の法則／霊幻道士・4つもお得な道士のこころ／コナミックスポーツ　インソウル・予選通過パスワード・ハンマー投げで92m04の大記録ほか



134 超新作ゲーム先取り大作戦
京都花の密室殺人事件／殺人倶楽部／アフターバーナー／キングオブキングス／SDガンダム2／スーパーチャイニーズ2／ウィザードリィII／キャプテンシルバー　など

63 ●総額260万円が当たる 奨学金毎号1000名プレゼント

83 ●今号も盛りだくさん ファミマガJournal

86 ●だまって開けば悩み解決！ 30秒Q速解答

90 ●新作ゲームを100名に ファミマガ読者プレゼント

126 ●AMショー詳報！ ぼくたちゲーセン野郎

130 ●究極パワーだっ！ PC Engine・FAN

132 ●今売れているゲームはコレ 週間ゲームベスト20

142 ●ゲーム発売日がひと目でわかる 新作カレンダー

ゲーム別さくいん

アキラ……18
アフターバーナー……135
アメリカ大統領選挙……141
ウイザードリィII……137
ウィナーズカップ……120
ウルトラマン倶楽部……141
8Eye's……117,120
エッガーランド創造への旅立ち……40
Mからの挑戦状……140
えりかとさとるの夢冒険……87
貝獣物語……74,とじこみ
亀の恩返し……87,117,124
危険な二人……141
キャプテンシルバー……137
ぎゅわんぶらぁ自己中心派……32
京都花の密室殺人事件……134
銀河英雄伝説……38
キングオブキングス……136
孔雀王……86,119,121,124
源平討魔伝……141
コナミックスポーツインソウル……122
コブラコマンド……141
西遊記ワールド……89
ザ・マネーゲーム……118
里見八犬伝……139
三国志……55,141
三国志 中原の覇者……121
小公子セディ……140
スーパーチャイニーズ2……137
SDガンダム2……136
スーパーマリオブラザーズ3……115,141,付録1
ダンジョン放浪記……138
ダンディー……141
東方見文録……88
トムソーヤーの冒険……138
ドラゴンボール2……86,121,124
ナイトライダー……116,119,124
忍者龍剣伝……22
パチンコGP……139
ビッグチャレンジ/ドッグファイトスピリット……141
ヒットラーの復活……117,122,124
飛龍の拳II……119,124
ファイナルファンタジーII……65
ファミコンジャンプ……14
ファミコン名人戦……120
ファミリースタジアム'88……8
ファミリーマージャンII……34
飛RINGヒーロー……138
殺人倶楽部……135
魔塔の崩壊……86
マニアックマンション……87,118,124
水戸黄門II……121,123
燃えろ!!プロ野球'88決定版……123
桃太郎電鉄……30
遊メイズ……141
リサの妖精伝説……124
霊幻道士……116,118
ローラーボール……36
ロックマン2……26

☎03(459)1700

読者のみなさまからのお問い合わせは休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。その時間以外は留守番電話になっています。質問内容は雑誌に書いてあることのみで、ゲームの解答やヒント等については一切お答えしておりません。

Publisher／山下辰巳 〈編集〉徳間書店インターメディア株式会社 ●Editor-in-Chief／山森尚 ●Senior Contributing Editor／村田憲生 ●Senior Editors／工藤陽子・山本直人 ●Editorial Staffs／荒田茂樹・市原絹代・此川直志・小林伸一・坂井量・高塚聡・千葉陸司・日高律子・湊博道・渡辺雅人 ●Assistant Editors／岡崎栄子・大塚毅・風間尚仁・黒井敏典・小林正己・斎藤義久・佐藤善一・島田政幸・関本恵理子・根岸学・馬場博・平山譲・廣瀬努・深川悟郎・三浦明美・守屋貴章・山本晃央・吉田高央 ●Proofreader／笠原紀彦 ●Contributors／相沢浩仁・藤田久美子・ゲームフリーク・東邦出版㈱・アワーハウス ●Staff Photographer／浜野忠夫 〈制作〉●Art Director／片野厚子 ●Editorial Designers／青砥純子・松尾泰男・㈱ディーズ・デザイラ・西川典枝・ラッキームーン・クリエイティブ レイ・マッシュアイランド ●Cover Designer／保坂一彦 ●Cover Illustrater／佐々木けい子 ●Finish Designers／㈱創文新社・あくせす ●Printer／凸版印刷株式会社

©徳間書店 1988 本誌掲載の写真、イラストおよび記事の無断転載を禁じます。なお、記事中の各メーカーの著作権表示は画面写真、一部イラストに対するものです。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

CONTENTS
もくじ

★3大スクープ大放出！

8 ●野球ゲームの王者登場！ 88年度版はこう変わる
プロ野球ファミリースタジアム'88

14 ●総勢100余名の歴代ヒーローが勢揃い！
ファミコンジャンプ英雄伝説

18 ●リアリズムの極地！ サイキックアドベンチャーだ
アキラ AKIRA

★注目2大RPG続報

65 ●ますます燃えるシリアスRPG徹底続報！
ファイナルファンタジーII

74 ●4人の旅の道のりを徹底解明！
貝獣物語

★ドギマギ8大新作

22 ●アメリカを舞台に巻きおこる忍アクション
忍者龍剣伝

26 ●さらにシビアにムズかしくなって帰ってきたぞ！
ロックマン2 Dr.ワイリーの謎

30 ●あの桃ちゃんが社長で大活躍
桃太郎電鉄

32 ●個性派メンツ勢揃いのピーカン麻雀
ぎゅわんぶらあ自己中心派

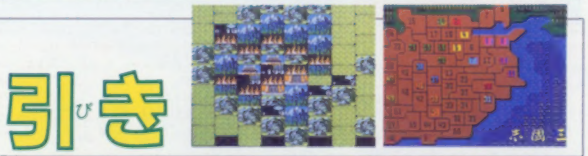
34 ●勝ち進み中国大陸を目指せ
ファミリーマージャンII上海への道

36 ●スピード感がたまらないピンボール
ローラーボール

38 ●美しい星系を舞台にスペースウォー
銀河英雄伝説

40 ●コンストラクション機能つきだよ
エッガーランド創造への旅立ち

55 ●大好評の前号にひき続き武将データを解説
三国志攻略の手引き



12月下旬発売予定(がつげじゅんはつばいよてい)

ナムコ　予価(よか)4900円(えん)

カセット　1M+512K　野球

©㈱ナムコ

私はこれでもファミスタです
決して…ではありません

この年末もまた、ファミスタの新年度版が発売される。いまや、年末の恒例行事とまでになった観の強いファミスタなのだが、その88年度版のファミスタ、ただのデータ変更版ではないらしい！というウワサが、近頃チマタに広まっていた。その新ファミスタが、ついに今この誌面で、その厚いベールを脱ぎ捨て、正体を現した!!

これが、これが本当にあのファミスタの画面なのか…

「あれ〜！ どうしてファミスタのページに〝ベストプレー〟の写真が載っているの!?」左上の写真を見て、そう思った人も多かったでしょうネ。ところがどっこい、なんとまあ、**この写真は正真正銘、マギレもなく、ウソでも冗談でもけっしてなく、まさしく今度発売される88年度版ファミスタの画面なのだ！**なんていえばそれでもなお「エ〜〜!? ウッソ〜!? ホント〜!? カ〜ワイ〜イ!!（これはチョット違うか）」を連発するのが、フツーの感覚というものだろう。

○88年度版のタイトル画面。ご覧のとおりでタイトルから一新されている

やはり、ウワサは真実だった!?
今語られるファミスタ88の全貌

いや、むしろ「私はねっからのファミスタマニアです」というヒトのほうが、よほどショックが大きいに違いない。ことほどさように、ファミスタのイメージは定着したものガ大きいワケで、新年度版を出すといっても、87年度版のように、ただ選手のデータを変更したものと思っていた人も多いハズだ。「今度のファミスタは、ドラサンズが強い！」それだけでも十分に満足したユーザーも多かったに違いないのだ。

しかしこのページの、画面写真に見るように、**確かにファミスタは、その装いを大きく変えた。**といっても具体的に、どこがどのように変わったのか。そして、何故!?

そのことが気になる読者は、さっそくつぎのページを開いてみることだ！

あっと驚かされるエディットモード
夢のような超人選手が誕生!!

それではさっそく、本題に移ることにしよう。88年度版で、まず特筆すべきものは、前のページでも見た「チームエディット」、つまり、**ひとつのチームの選手全員のデータを自由に設定することができる**という、アクション野球ゲームとしてはじつに驚くべきモードが加わったことだ。

具体的に説明しよう。

まず、タイトル画面で「TEAM EDIT」を選ぶ。すると、左のようなエディットモード画面が現れ、そこでチームの全選手にわたり、**左下の表で示したような数々のデータについて自由に設定できる。**

もちろん、球団名や選手名なども、決められた字数の範囲内で自分の思いどおりの名前がつけられるわけだ。

打率その他のデータについても、「ベストプレー」のようにA～Eなどの一定の限度内で各選手の能力を設定するというものではなく、下の写真のように夢みたいな超人選手を生み出すのも可能。ただし、**各能力についての全体のワクは決められていて、それを各選手に振り分けるというものなので**、1人の超人選手を生み出せば、逆にその他の選手の能力は低くならざるを得ないというわけではある。

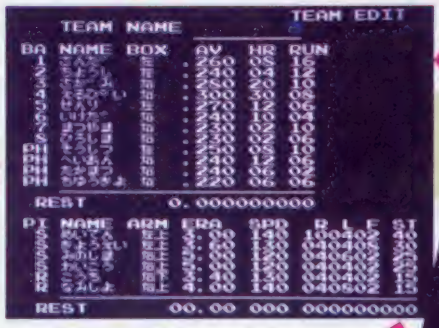
いずれにせよ、自分の考えひとつで、あれこれと個性的な能力を持つ選手をスラリ並べたチームを生み出せるワケで、アクション野球ゲームファンにとっては、まったく夢みたいな話が実現したことになる。**自分のオリジナルチームを動かして戦うことはもちろん、そのチームを敵にまわして戦うこともできるのだ。**

ところで、ページの上の写真に目を移すと、球団選択画面が、右下の位置にNチームがあるものとYチームのものの2種類。Yチームがオリジナルチームで、**じつはエディットモードでチームを作ると、チーム選択画面からN（＝ナムコスターズ）が消滅し、自動的にY（＝YOURの略らしい）が参入する。**つまり、NとYの試合はできない、というわけだ。

また、**ゲームにセーブ機能はなく（今回はパスワードもなくなった）**、オリジナルチーム同士の対決はできない。

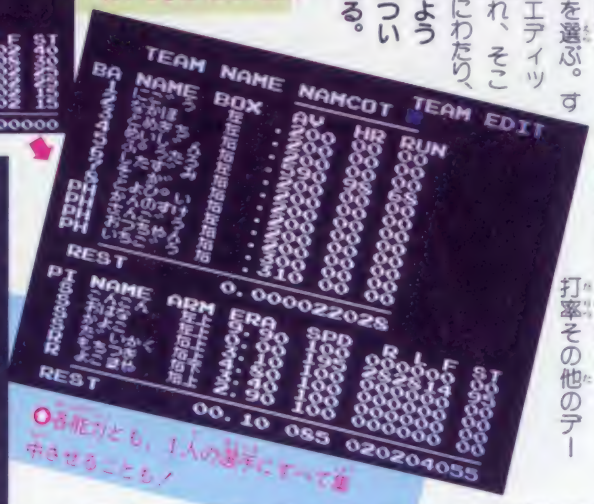
1チームだけエディットできるところがミソらしい!!

○14球団から自分のチームはもちろんはじめの対戦チームも自由に選べる



○このエディット画面で、それぞれの選手のデータを自由に決められる

○オリジナルチームを作りたいときはTEAM EDIT



○各能力とも、1人の選手にすべて集中させることも！

エディットモードで作れる選手データ

NAME	チーム・選手名
BOX	打席
AV	打率
HR	ホームラン数
RUN	走力
ARM	投球フォーム
ERA	防御率
SPD	球速
R	右変化の度合い
L	左変化の度合い
F	フォークの変化
ST	スタミナ

ゲゲゲ!! こんな選手も作れてしまう

4 めいしゃん 右 .590 98 68

5 おはな 左上 0.00 195 282814 95

○打率5割9分、ホームラン98本なんて、信じられない！

○打率が、なんと0.00！ こんなピッチングが見られるのだ!!

プロ野球 '88年度版 ファミスタ

ファミスタ球団変遷史

ファミスタの球団数は、新バージョンが出るごとに、2チームずつ増加しているが、今回の'88年度版では、レールウェイズとフーズフーズが完全に解体し、球団名もなくなってしまっている。2球団のファンだった人には残念な話だが、そんな人はエディットモードで栄光のRとFを復活させよう。

初代ファミスタ10球団

- G. ガイアンツ
- D. ドラサンズ
- C. カーズ
- W. ホイールズ
- S. スパローズ
- T. タイタンズ
- L. ライオネルズ
- R. レールウェイズ
- F. フーズフーズ
- N. ナムコスターズ

ファミスタ87 12球団

では レールウェイズが左のように2チームに解体、新たに超強力チームのメジャーリーガーズが参入した。このチームを敵として戦うことに生きがいを感じるヒトも多いのでは!?

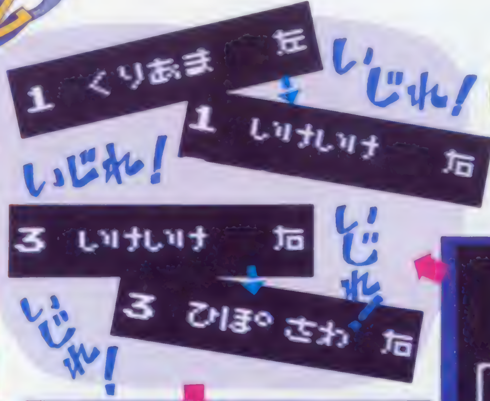
- M. メジャーリーガーズ
- B. ブラボーズ
- R. レールウェイズ

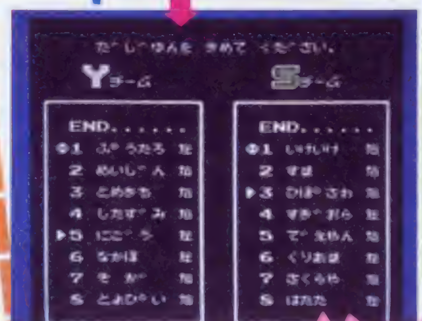
ファミスタ88 14球団

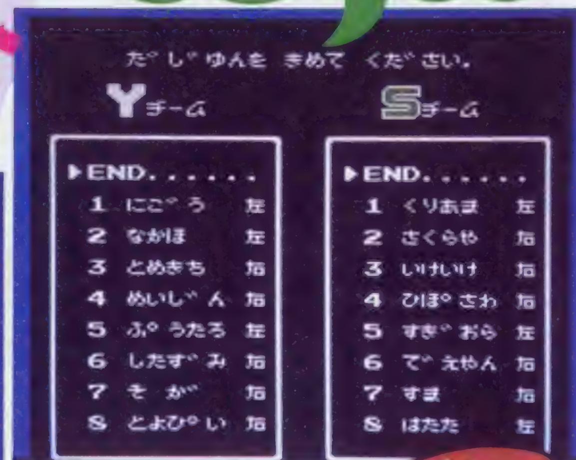
では さらにレールウェイズとフーズフーズが完全に左のように解体。新球団の戦力が気になるところ。また、ナムコスターズのかわりにオリジナルチームの参入が可能になった。

- H. ホーネッツ
- Bu. バッカルーズ
- O. オリエンツ
- F. ファイヤーズ
- Y. オリジナルチームに変更可

ファミスタで打線がいじれる ボクらの願いが叶ったぜ







ぎょっ

オーダー組み替え可能だァ!? こいつは燃えずにいられない

つぎに注目すべきこととしては、**今までまったく固定されたものだった各チームの先発オーダーが、自由に組み替えられるようになった点**があげられるだろう。

従来から、先発メンバーのかわりに、初代ファミスタの「おう」のような強力な代打要員をはじめから使う、といったことは可能だったが、その際には、どうしても弱い下位打線の先発メンバーと交代させることになり、**"コイツが4番だったら"** という思いはどうしてもぬぐい去れなかった。その夢が今回、ついに実現したというわけだ。

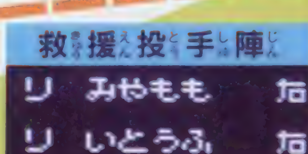
これでよい、よい

打順の組み替えが自由ということは、対戦チームの特徴に応じて柔軟性がうちだせるということにもつながる。**相手の先発投手のタイプを予想して、それに適した打線を自由に組めるわけだ。**

また、投手陣に目をむけると、従来各チーム4人だったものが6人に増強された。**増強されたのはともに先発要員で、**それぞれ個性的な能力を持つようだが、この点でも試合への柔軟性が飛躍的に高まったといえる。

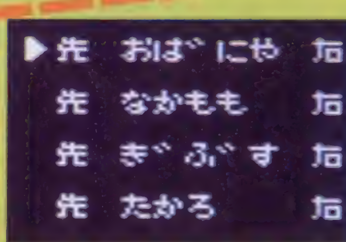
そのうえ…

救援投手陣

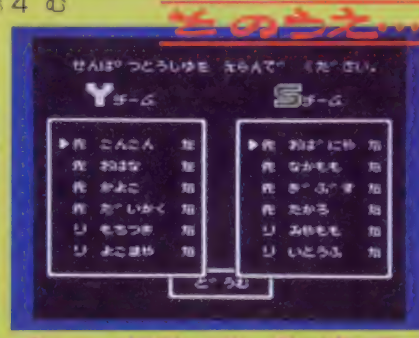


救援投手は新たに2人。先発陣が増強されたので、苦しまぎれに救援投手を先発にまわす必要もなくなる

先発投手陣



先発が各チーム4人に充実。相手チームの特徴に応じて選べるように!!



各チームの投手陣が6人に。前の試合で使った先発投手はつぎの試合に使えないシステムは同じ

ひえつ

あのドームから河川敷まで、4つの球場が選べるなんて!!

さらに、ゲームのシステム上で大きな変化点としてあげられるのが、それぞれの試合を、4つの球場からひとつを自由に選んで行えるようになった点だ。これはどういうことを意味するのか!?

4つの球場は、グラフィックが異なるだけでなく、それぞれ広さや形態の点で特徴を持っている。広い球場と狭い球場では、たとえ同じチーム同士が試合を行ったとしても、球場によって当然ながら試合内容が変わってくるだろう。

狭い球場ではホームラン続出、広い球場ではホームランが出にくいかわりに、外野の間を抜かれた場合のランニングホーマーが増えることが考えられる。**野手への中継プレイも重要な要素になるだろう。**また、球場の違いで、打力のチーム、投手力のチームなど、チームカラーによる有利不利も出てくるに違いない。

このため、従来に比べて楽しみ方の幅が非常に大きくなっていると言えるわけだ。

○球場選択画面。各試合ごとに、4つの球場から自由に選べるのだ!

両翼90m センター118m
広さは「ろっこうさん球場」よりやや狭く、標準サイズ。ノーマルな球場といえるか?

両翼85m センター110m
狭い、狭い河原のグラウンド。ここでプレイするとほとんど草野球並みの乱打戦が期待できる。

両翼110m センター120m
両翼がそれぞれ110mもあり、バカッ広い。よほど外野の守備がしっかりしていないと…。

両翼91m センター120m
広さは標準並みだが、ファールグラウンドが広いのが特色だ。ラッキーゾーンもあるぞ!

○こちらは人工芝グラウンドのどうむ球場。従来と画面はほとんど変わらないが打者表示が少々変化

○ろっこうさん球場の内野は土。ろっこうさん球児!?の憧れのマト

○これは、従来のファミスタの守備画面。右のろっこうさん球場と、よーく見比べてみよう

○ろっこうさん球場の守備画面 基本的には従来のものと大差ない

ホームラン画面も球場で違う

プロ野球 ファミリースタジアム '88年度版

こんなシーンを何度夢に見たことだろう…

あへっ

ファインプレイにエラーetc.(エトセトラ) プレイ内容がこんなに多彩に!!

これが最後になるのだが、88年度版ファミスタでは、プレイ上でも変化した——というより新たに加えられた要素が多数ある。

そのうち、まず第一にあげられるのは、**守備時にファインプレイが可能になった**ことだろう。…などといえば、な〜んだファインプレイかあ！

というような読者も——とくにファミスタマニアのなかには——いるに違いない。しかし、ちょっと待ってほしい！ファミスタでファインプレイが採用されたことはいったい何を意味するのか、考えよう。

前のページで報告したように、88年度版では4つの球場から選んでプレイできる。**どうやらファインプレイは、外野の守備力がポイントになると思われる広い球場を生みだしたことと関連がありそうに思える。**つまり、プレイを楽しむうえでの合理性を追求した結果、採用されたと考えられるのだ。

このファインプレイと同時に採用されたのが、ワールドスタジアムでおなじみのエラー。**こちらはプレイヤーのコントローラ操作能力とは無関係に、ランダムで現れる**（ただし、チームごとにエラーが出現する割合が設定されている）。このエラーは、ワースタでも賛否両論があったが、試合内容を多彩なものにしているのは確かだ。

さらに、各試合ごとにランダムで、各チーム2人ずつの好調打者が現れたり、ラッキーセブンの7回にはすべての打者がよく打つように設定されるなど、プレイ上も、従来とは比較にならないほどバラエティ豊かになっている。

このように、ファミスタが大きく変わった！ことの是非は読者の判断にまかせるのが一番なのだが、ここで最後にいいたいことはただひとつ、**あくまで基本は変わらない！**ということ。**「ファミスタはファミスタ！」**この言葉で、しめくくりとしよう。

◯きわどい打球をスライディングキャッチ！ 広い球場では、このファインプレイがモノをいいそう

ファミスタはどこへ行こうとしているのか……!!?

えへへへっ

◯このエラーは、どうやらワールドスタジアムのノリみたいだ

特報

『ジャンプ』のキャラが勢ぞろいするR.P.G.

ファミコンジャンプ 英雄列伝

HERO RETSUDEN

カセット 2M+1M
パスワードコンティニュー
ロールプレイング

12月発売予定
バンダイ 6500円

100人以上もの英雄と友になり、また戦っていく。スケールの大きなゲームが登場したぞ。これから広大なジャンプワールドの、長い旅が始まろうとしているのだ!!

「ファミコンジャンプ英雄列伝」は、20年間の少年ジャンプでおなじみのキャラクタが、33作品、約100名も登場する、集英社とバンダイが共同で企画したゲームだ。

このゲームの主人公はキミだ。ジャンプワールドを旅しながら、いろいろなキャラに出会うだろう。キャラには味方もいるし、もちろん敵もいる。敵との対決は、格闘のほか、野球やサッカーなどで勝負をつけるイベントゲームもあるぞ。また、RPGでは初の、現在・過去の2つの時代が経験できるのも楽しいね。

少年ジャンプ歴代の英雄が続々と登場。彼らはどんな活躍をするのか

キミは ジャンプワールドに旅立つ主人公

とってもユニークな姿をしている[illegible]。彼の役割はなんだろう

北斗神拳の伝承者ケンシロウ。彼にはどこで会えるのだろうか

このゲームの主人公はキミだ。ジャンプワールドを走りまわれ!!

あのキャラこのキャラ キミは何人知ってる?

このゲームに登場するキャラクタは、約100名。すべて、この20年間に少年ジャンプに掲載された、33作品の中から選ばれているんだ。

なかには、キミが生まれる前から活躍していたキャラもいるから、特徴をつかむのが、ちょっぴり難しいかも知れないネ。

主人公に引き連れられて、ジャンプワールドを進んでいくケンシロウと[illegible]。この後の展開が楽しみだ

S・T・O・R・Y

このゲームの主人公はキミだ。ある日、キミは、週刊少年ジャンプ20周年記念特別読み切り「ファミコンジャンプ」を読んでいたんだ。そのとき、ジャンプワールドがピッコロ大魔王によって征服されたことを知らされる。教えてくれたのは、少年ジャンプのマークでもあるキャプテンギャオ。彼に、ジャンプワールドを救ってくれと頼まれたキミは、彼とともに、長い長い旅に出るのである。ジャンプワールドにのりこんだキミは、まず、北斗村の前に立つことになる。この先、どのような展開が待っているのだろうか。

© SHUEISHA／BANDAI

ジャンプワールド一挙公開!!

キミが旅をする場所は、ジャンプワールドと呼ばれるところだ。旅の出発点は、古いビルが並んでいるようにも見える北斗村。ここから、いろいろな場所をたずね歩き、さまざまなキャラに出会うことだろう。ワールド内は山あり、海あり、森もある。突然、敵キャラが現れることもあるぞ。常に冷静に行動して、身を守ろう。そして、仲間を見つけ、目的を達成するんだよ。

カイオウの城

○水辺沿いの砂地にたつ北斗の拳でおなじみのカイオウの城。何か展開に期待が持てそうなところだぞ

占いババの宮殿

○水の上にぽっかりと浮かんでいる小島。ドラゴンボールの占いババの宮殿だ。何を占ってくれるのかな

北斗村

○このゲームのスタート地点がここ。荒野の中にぽつんとある北斗村。はたして何が起こるのだろうか?

ケンシロウの墓

○緑の草原の中にたたずむ十字架。ケンシロウの墓ということだが、これはいったいどういうことなのか

ヤムチャの家

○平地の中の一軒屋は、ドラゴンボールのヤムチャの家。小さいからといってバカにすると後悔するぞ!!

○ワールドに点在する不思議なモノリス

○深い森の中を進む。緑が目にしみるぜ

○塔の上を行ったり来たり。ジャンプワールドには山あり谷あり

西の都

○緑の森に囲まれた、何やら異様な形の街は。噂通り、ドラゴンボールに登場した西の都だ。この街はどこにあるのだろうか?

○主人公とその仲間の現在状況を伝える表示画面。時に応じてチェック

○敵と遭遇すると突然格闘に。パンチを出して倒せ

○いかつい顔の敵キャラ

○2人の仲間を引き連れてワールドを進む

仲間を連れて

戦闘もあるぞ

出発点は北斗村
仲間を見つけ敵を倒せ!!

広い広いジャンプワールド。これから果てしない長い旅が始まろうとしている。キミが最初に立つ場所は北斗村だ。

北斗村はジャンプワールドのほぼ中央、やや上側にある街だ。ここでは何が起こるのだろう。有力な情報がつかめるのか？　それとも仲間が見つかるのかな？　北斗村からヤムチャの家、そしてケンシロウの墓と旅を続けよう。もちろん、ここの後にも、たくさんの場所が待っているぞ。

○ジャンプワールドをトコトコと歩く主人公。なかなかカワイイね

北斗村

こんもりとした緑の森に囲まれた、小さな街。これが、この旅の出発点の北斗村だ。中に入ると、ずいぶんうらぶれた様子が目に飛び込んでくる。と、思いきや、敵キャラの攻撃が始まるぞ。ここは、ごく普通の格闘で切りぬけろ。必殺技のロケットパンチは強力だぞ。敵をやっつけたら、落ち着いて街を歩こう。けっこう店があったりするよ。

○建物の前にはスプーンとフォークのマークがある。ここはたぶんレストランだな

○北斗村への第一歩。半分崩れた街の中に、何やらあやしげな風ぼうの男たちがいる

○古いビルのようにも見える北斗村。いよいよゲームの始まりだ。イザ、進め!!

○普通のパンチが効かないときは、必殺技のロケットパンチを発射しよう

○敵に出会ったら、まずはパンチを出して応戦しよう

○テレホンカードやおにぎりが

○この建物は何なのかな？　ドアの上に「1」のマークがあるけど

ヤムチャの家

北斗村の中で出会った女の子。彼女がすばらしい話を教えてくれた。ドラゴンボールのヤムチャが、ケンシロウの行方を知っているのだという。かくして、ジャンプワールドの旅が始まる。北斗村からやや下へ降りたところ。とてもかわいい小さな建物が、ヤムチャの家だ。

○やっとヤムチャの家までたどりついたぞ。ここでは何が分かるかな～

○北斗村の中で女の子が教えてくれたことを確認するために来たんだよ

○すごい話を聞いちゃったぞ。でも、何でケンシロウが墓場にいるんだ!?

ケンシロウの墓

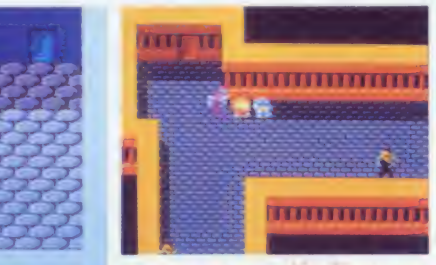
ジャンプワールドの中に、ケンシロウの墓がある。ということは、ケンシロウは、死んでいるのだろうか。でも、ケンシロウに会えるという情報がある。指定された時間に、墓の前で待っていると、何とケンシロウが現れたぞ。しかも、彼は味方だ。ケンシロウといっしょなら、旅も安心して続けられるぞ。

○本当にケンシロウに会えるのかな？　もし、死体だったりしたらどうしよう

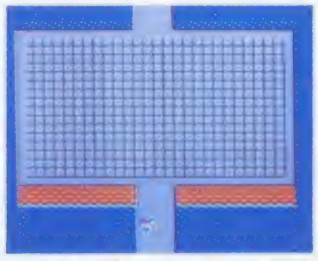
○本当にケンシロウに会えたよ。彼ならきっと心強い味方になるだろう

占いババの宮殿

小さな湖の上に、ぷっかりと浮かんでいるように見える小さな島。その島の上に、ドラゴンボールでおなじみの占いババの宮殿があるんだ。とてもよく当たるといわれる占い。まずは、中に入って占いババを見つけよう。もし、見つけたら、キミは何を占ってもらうのかな。はたして、ラッキーな答えが出るのかな。



○ついにカイオウの城に入ったぞ



○あれ？　占いババがいないぞ

○小島の上にある占いババの宮殿。占いババはキミにどんな情報をくれるのかな

カイオウの城

占いババの宮殿から真下に行ったところ。なかなかりっぱだけど、何やらあやしげな城がある。これは北斗の拳に出てくるカイオウが住んでいる城だ。ちょっと怖いような気もするけれど、勇気を出して、中に入ってみよう。でも、敵が多いから、十分に気をつけるんだよ。

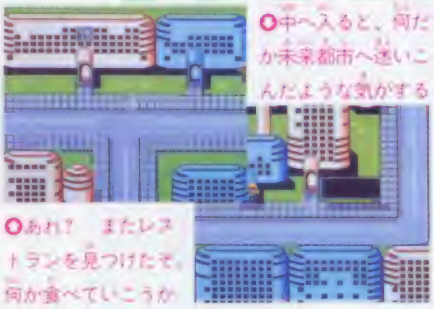
○なかなかすてきな城だね。もしカイオウが中にいたら、きっとただではすまないぞ

○ここはいったい何の部屋なんだ。少し不気味だね。でも、現作先生も仲間になったから大丈夫だよ

西の都

ちょっと見ると、何だか未来都市のような外観を持っている西の都。どこにあるかは秘密だよ。街の中は、近代的な建物がずらりと建ち並んでいる。かなり大きな街らしい。店もけっこう多いようだ。「BANDAI」なんていう名前のおもちゃ屋があったりして、なかなか面白いぞ。店があったら、必ず中へ入ってみよう。旅に便利なアイテムが、手に入るかもしれないぞ。

○ここが西の都の入口さ。この街はどこへ行けばあるんだろうね



○中へ入ると、何だか未来都市へ迷いこんだような気がする

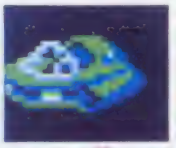
○あれ？　またレストランを見つけたぞ。何か食べていこうか

○確かへってては何もできないよ

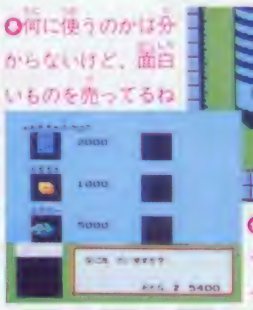
○何となく便利そうだけど……

○ここの店は値段が安いね

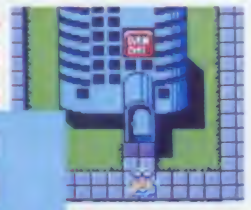
○ここにもコンビニエンスストアが



○ちょっと高いエアカー。もしかしたら、これに乗ってジャンプワールドを？



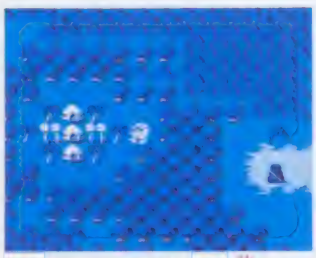
○何に使うのかは分からないけど、面白いものを売ってるね



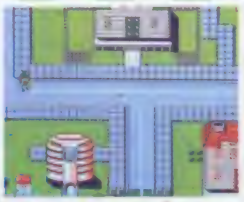
○BANDAIというマーク。これはきっとおもちゃ屋だぞ

ここはどこ？

なんだか不思議な感じだぞ。この街の様子、確かどこかで見たような気がするんだけど……。あの建物の位置、この交差点の場所も、まちがいなく記憶にある。でも、ちょっと違うんだ。街の外に出てみよう。あたり一面、ブルーの世界だ。何か変だけれど、この街の姿は、はっきり覚えているぞ。はたしてここは？



○あれ……。あたりがまっ青になったぞ。ここはどこなんだろうね



○ここもどこかで見たような気が。あのマークの店はコンビニエンスストアかな

○ずいぶんメルヘンチックな家だけど……。どこかで見たような気もするな

※画面は開発中のものです

新たな宇宙を求めて疾走する、近未来アドベンチャー

アキラ AKIRA

この夏、原作者・大友克洋氏自ら監督を手がけてアニメ化された「アキラ」が、ファミコンにも登場。アニメにそったストーリー、美しいグラフィックのAVGで期待は大だ。

12月下旬発売予定
タイトー　6800円
カセット　2M+1M
パスワードコンティニュー
アドベンチャー

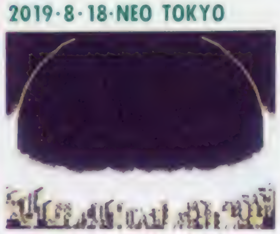
2019年のネオ東京。舞台、展開ともアニメに忠実だ

第3次世界大戦後の2019年。世紀末臭にも似た空気が漂う、荒廃した都市・ネオ東京が舞台だ。ファミコンでは、金田が主人公。ストーリーはアニメにそった展開で進んでいく。

全部で18あるパートを、それぞれの条件を満たしながら進んでいくアドベンチャーゲームだ。とってもキレイなグラフィックだし、特別イジワルなワナもないゲームなので、安心して展開を楽しんで欲しい。アニメのスピード感を感じさせてくれる3Dシューティングもある。また、エンディングは、コマンド選択によって5つの違ったパターンが用意されているゾ。

タカシの力で鉄雄のバイクが……

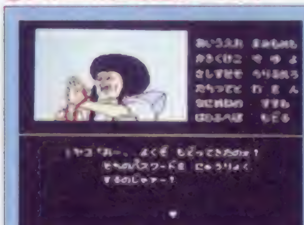
31 YEARS AFTER
WORLD WAR III
2019・8・18・NEO TOKYO



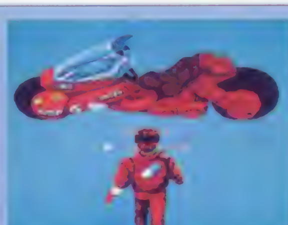
第3次世界大戦で都市壊滅…

ミヤコ様のお言葉

ゲームを中断する時は、新興宗教の教祖・ミヤコ様を呼び出してお言葉をきこう。24けたのパスワードを教えてくれる。しっかりチェックだ！



ミヤコ様の登場が……。入力画面では金田の顔が出て「オレのパスワードは……だぜーッ」[illegible]



スタートか、コンティニューを選ぶと、バイクに乗り込む金田のうしろ姿が。こんな画面もカッコイイ

主要登場人物

キヨコ	マサル	タカシ	大佐	甲斐	山形	ケイ	鉄雄	金田
通称25号。未来予知能力と透視力を持つ	通称27号。脱走したタカシを連れ戻しに来る	通称26号。念動力、瞬間移動能力を持つ	アーミーの指揮官。強い意志を持つ軍人だ	彼も金田のバイクチームの一員。性格は単純	金田のバイクチームでサブリーダー格の少年	反政府ゲリラの美少女。金田と行動をともに	金田とは幼なじみ。突然"力"に目覚めて	主人公。熱血バイク少年だが軽いところも

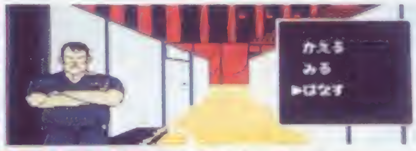
©マッシュルーム／アキラ製作委員会／TAITO CORP.

新たなコマンドを増やしてラストへ向かうアドベンチャー

マルチビュー、マルチスクリーンなどの機能や、場面によって使用可能なコマンドだけが表示されるシステムなど、なかなか凝ったアドベンチャーゲームなのだ。3Dシューティングもアリだゾ。

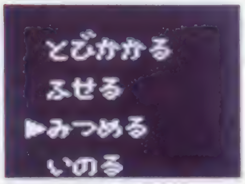
増殖するコマンド

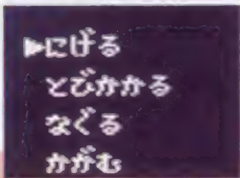
このゲームでは、固定のコマンドを操作するのではなく、場面によって表示される様々なコマンドを使用し、それによって新たなコマンドが増えていくシステムだ。



◎「はなす」のコマンドを選んでみると…

◎アーミーと会話ができ、メッセージが画面下のウィンドウに





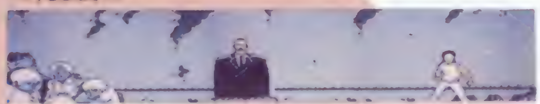
◎◎この他にもコマンドは多数出現する

マルチスクリーン

左右に画面がスクロールして、周囲をぐる〜っと見渡せるのがマルチスクリーン。画面上に出てくる矢印を使ってすみずみまで調べてみよう。

ぐるっと見渡せるマルチスクリーンだ!

★180度★



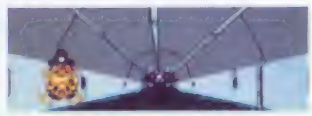
◎ここは一体どこなのか!? じっくりチェックすると何かが!?

★360度★

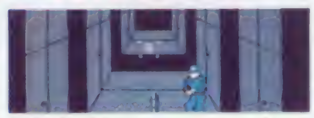
◎こちらは360度のスクリーン。実際は右端にある洗面台の先は左のドアに続くのだ

3Dシューティング

いきなり! という感じで3Dシューティングに突入するところが2カ所ある。ここで一定数の敵を倒さなければ先には進めない。敵は後方からも来るし…。ゲーム中、最大の難関かもしれない。



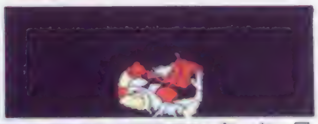
◎前からうしろからヘリが…



◎照準を合わせてⒶボタンで撃とう

マルチビューで

アドベンチャーゲームといえば、グラフィックにあまり変化がないのが難点だが、このゲームでは、話の展開にそって、一画面中にグラフィックがマルチに表示される。臨場感のあるニクイ演出だ。



◎転倒した鉄雄を助けおこす金田、そして…

◎話の展開により次々ビジュアルが…

美麗グラフィックで迫るデモ画面

ファミコン版「アキラ」も、一番のウリは何と言ってもグラフィックだ。全部で100パターン以上もあり、アニメーション処理も随所に入っている。

特にデモ画面の、金田が自分専用に外観からエンジンまで自ら改良したバイクにまたがり、走り出そうとしている一連のグラフィックは、とてもファミコンとは思えないほどキレイで、迫力あるものだ。都市が出現、爆発してタイトルが出るシーンと合わせて、原作・アニメの「アキラ」ファンもきっと納得の、カッチョイイ仕上がりなのだ。

◎全長2947㎜、全幅831㎜、全高1171㎜…

◎これが金田の電動バイクだ! モトクロッサー並の機動性を誇る

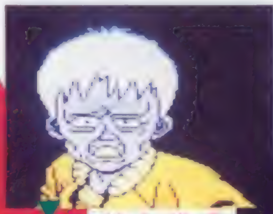
◎パワーは1万2千回転で二百馬力の高性能メカなのだ

◎火炎瓶を投げられ、炎につつまれながらも疾走する金田

対立暴走族との、いつもの抗争から事件は始まった……

ドロップアウトした少年たちがネオ東京の街をバイクで走り去っていく。金田のバイクチームと対立暴走族のバイクチーム・クラウン。その夜もいつもの暴走族の暴走ゲームを繰り広げていたのだが——。

クラウンを追って、夜の高速をすり抜けていく金田たち。独走していた鉄雄がクラウンのメンバーを追いつめたその後、目の前に突然少年が！激突する一瞬前、少年の"力"で鉄雄は転倒した。ようやく金田が駆けつけたが、上空からアーミーのヘリが降りてくる。鉄雄は少年とともにどこかへ連れ去られてしまった。そして、金田たちもアーミーにつかまり、取り調べを受けることになったのだった…。



○クラウンのメンバーを追いつめ片づけた鉄雄だったが…

○正面に向き直った鉄雄の前に、突然シワだらけの少年、タカシが現れた

○少年に激突する一瞬前、少年のサイキックパワーで鉄雄は飛ばされ、バイクは炎上した

○バイクからふり落とされ、路上に倒れる鉄雄の悲惨な姿…

最初のトラップ、取り調べ室脱出の攻略ポイントだ！

アーミーにつかまり、取り調べを受けることになってしまった金田たち。質問をうまくかわして取り調べ室から出るまでが最初のパートだ。アニメを思い出しながら、うまく切り抜けよう。

尋問にこたえて…

取り調べ室で、まず出るコマンドは「はなす」「みる」の2つ。アーミーに昨夜の事情を質問されるので「はなす」を使って答える。全て話し終わって、アーミーにイヤミのひとつも言われたら…。

○もう思いっきりテキトオなことを言ってしまう金田なのだった…

○取り調べ室の前でアーミーの指示を待つ金田とメンバーたち

仲間を調べよう

次に「なかま」を調べてみよう。金田バイクチームのメンバーが揃った画面になるので、"健康優良不良少年"のみなさまたちをひととおりチェック。山形、甲斐、渡辺…。名前だけしか出てこない者もいるが、中にメッセージが出るメンバーが…。

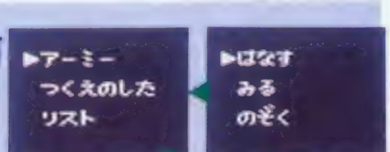
○甲斐クンを調べて、このメッセージが出ると…

○女ながら反政府ゲリラの活動に加わっている美少女ケイ

謎の美少女ケイ

新たなコマンドが出現！さっそくそのコマンドを使って、ある物をチェックすると謎の美少女ケイの写真が…。そして、疑い晴れて、無事アーミーからも解放される金田クンなのだ。ラッキー！

○新しいコマンドが出ている！



○ケイの写真が！本人はどこに!?

○何をチェックしようか!? 山形…

アキラ

◎ヘリを見て、いっそう表情をこわばらせ、逃げ出そうとする少年だったが、ヘリはもうすぐそこに…

◎「迎えに来たんだ。僕たちは外では生きてはいけない」と同類の少年は言う

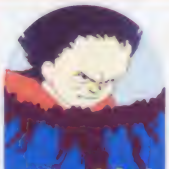
◎この時、ライトとともにアーミーのヘリが何機も出現し、降下してきた

◎アーミーに囲まれ、取り押さえられてしまう金田たち

◎金田に助け起こされ少年を指さす鉄雄

◎そしてヘリからスーツ姿の大佐が…

鉄雄のサイキックパワーが目覚め、都市を破壊していく



今回は初めの部分を中心に紹介したけれども、このあとも見せ場はたっくさん！ アニメでおなじみのあの場面や、血みどろの抗争、そして鉄雄が徐々に力を持っていくシーンなどなどだ。

アニメと同じ場面が

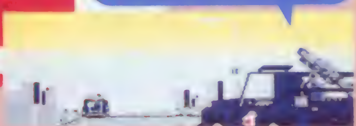
春木屋、地下アジトなど、金田は近未来の都市・ネオ東京のあちこちで活躍する。学校、空中公園、ラボ、ベビールーム、オリンピック開催予定地他、アニメどおりの設定となっているのだ。

反政府都市のゲリラの地下アジト

春木屋

高速道路

◎金田たちのたまり場[illegible]だ



◎オリンピック会場予定地へ向かう高速道路。戦車の姿がいが

◎反政府ゲリラのメンバー。中央がケイの[illegible]。リュウだ

血しぶき上げて

クラウンとの抗争、アーミーとの銃撃戦など、血を見るシーンもかなりある。ビューと血しぶき上がって迫力モノだ。

◎鉄雄を救出に向かったケイと金田だったが

◎鉄雄のパワーに、逆に押されてしまう…

◎金田チームとクラウンとの抗争！

◎ケイが撃った弾はアーミーに命中して…

◎鉄雄にヤラレるクラウン

覚醒サイキックパワー

やっぱり一番の見ものは鉄雄がサイキックパワーに目覚めて、変貌していくところ。子どもの頃からイジメを受けやすい性格で、バイクチームの中でもお荷物的な存在だった鉄雄が、"力"を持つとともに暴走を始め、街を破壊していく…。ファミコンには珍しく、ちょっとグロテスクなシーンもアリなのだ。

◎鉄雄はラボで徹底的に検査される

◎[illegible]

◎[illegible]

忍者龍剣伝™

パワーアップしながら敵を倒せ

主人公リュウ・ハヤブサの父は何者かと決闘し、敗れた。父の遺言をうけ忍者になったリュウは、ハヤブサ家に代々伝わる龍剣で迫りくる敵を倒し、仇を討つために旅立った。

しかし、リュウの武器は龍剣だけではないのだ。アイテムを取ることにより忍術を使えるようになったり、手裏剣などで攻撃できるようになる。

横スクロールのステージでザコキャラを倒しながら進むと、最後にボスが待つ部屋がある。こいつを倒すと、シネマティスプレイになり、次のステージへ進めるのだ。

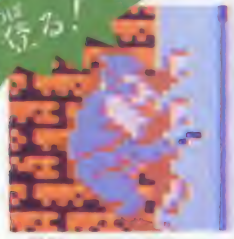
敵を斬る！

○家に代々伝わる龍剣で敵を斬ると消えつきてあとかたもなくなるのだ

リュウ・ハヤブサ

○彼が父の仇を討つために立ち上ったリュウなのだ

のぼる！待ち！



○忍者ならではのポーズ。敵をよけたり、移動に便利

跳ぶ！

○跳ぶと、クルクル回転するけど、目回んないのかな

はしる！走る！

○リュウの走る姿は、とってもかっこいいのだ!!

シネマディスプレイ画面とは？

ステージをクリアすることにシネマディスプレイが始まる。ここで章と章とのつながりが説明され、その中でリュウはいろんな人に出会い、ヒントや謎を与えられる。ただ敵を倒していくだけじゃなく、キミたちがよりリュウになりきれるようになっているのだ。

○謎の美女、彼女はいったいなぜ、リュウに接近してくるのか

○満月の夜、父と何者かが決闘した。いったい何のために…

○父の遺言にウォルター・スミスに会えとあった。彼は何者か

○リュウは父の遺言を読んだ。そしてリュウの戦いが始まった

©TECMO　イラスト／相川修一

忍者ならではの技を伝授しよう

リュウが敵を倒し進んでいくためには、ちょっとしたテクニックと、アイテムやパワーアップ（つまり忍術）を上手に使わなければならない。

そのなかでも特徴的なものは壁蹴りジャンプや多段壁蹴りジャンプ。このテクニックは、はしごがない場所で上に登ったりするときに使うんだ。これができないとゲームは先に進まなくなるぞ。

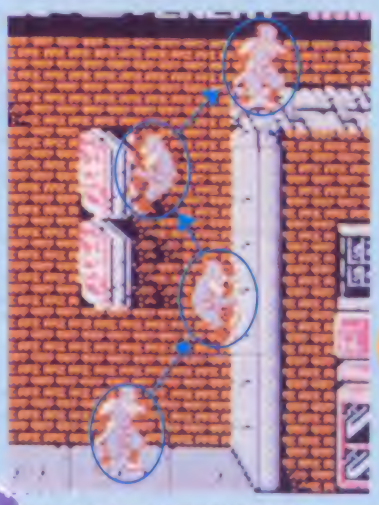
また、各ステージの壁や空中にあるターゲット（例・ステージ1の街灯、ステージ2のランプなど）を斬ると、アイテムが現れる。それは2種類あり、取ると忍術が使えるようになるパワーアップアイテムと、1UPや体力回復などのその他のアイテムにわかれているのだ。これらを使いこなせば、ゲームを楽に進めるようになるよ。

テクニックを使って

リュウは壁に張り付くことができる。さらに、この状態で壁を蹴って反対方向にジャンプすることもでき、これを壁蹴りジャンプという。この技を応用して、壁と壁の間をジグザグにジャンプして高いところに登るのを多段壁蹴りジャンプというんだ。

多段壁蹴りジャンプ

矢印のような順番で飛び移っていくと、上に登ることができるのだ。



壁蹴りジャンプ

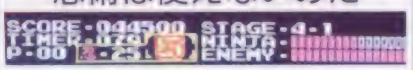
応用

いったん壁に張りついて、反対側の壁に飛び移るのだ。

パワーアップアイテムを使って

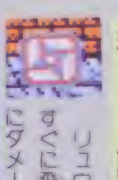
パワーアップアイテムを取ると忍術が使えるようになる。忍術を使うと、離れた場所にいる敵を攻撃することも可能だ。しかし、忍術パワーがなければ忍術は使えないぞ。そして忍術を使うたびに忍術パワーも減っていくのだ。

忍術パワーがないと忍術は使えないのだ

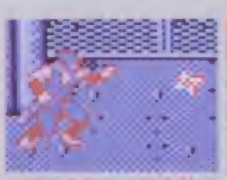


「忍」は忍術パワーの数。0だと忍術が使えない。（ ）の中に使える忍術が表示される。忍術パワーはためておくべきだ。

手裏剣

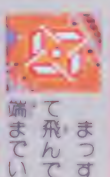


リュウの前方へまっすぐに飛び、1匹の敵にダメージを与えるぞ。



○忍の世界では特別な忍術だ。手に入れやすいが連射できないのがちょっとつらいぞ

風車手裏剣

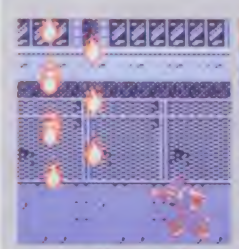


まっすぐ敵を貫通して飛んでいき、画面の端までいくと戻るのだ。

○でかくなった手裏剣が、敵をなぎたおすぞ。リュウのまわりを旋回するように飛ぶのだ

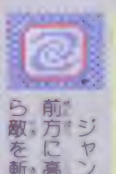
炎波の術

炎が3つにわかれて飛び、範囲内の敵を焼きつくしてしまう。

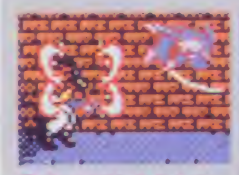


○なるべく上にいる敵にとっても有効な忍術だ

回転斬り



ジャンプしたあと、前方に高速回転しながら敵を斬りつける。



○ジャンプしたあとの着地の隙はたいてい無防備だが、この忍術はそれを防いでくれる

その他のアイテムを使って

その他のアイテムも重要だぞ。中でも忍術を使うために必要な忍術パワーは必ず、取っておきたいアイテムの一つだ。忍術パワーをためろ！

○ステージ1の街灯とは、このこと

○これがリュウのアイテムを取る瞬間だ！

忍術パワー	ボーナス	タイム	体力回復剤
青は忍術パワーが5増え、赤は10増える。	青は500点増え、赤は1000点増える。	画面上の全ての敵の動きや弾を5秒間止める。	リュウの傷を癒す。体力メーターが6回復。

1UP	忍法火炎の舞
リュウの残り人数が、1人増えるのだ。	リュウの周りを炎が回り、敵をみんな倒す！

無敵だっ！

第一章と第二章のマップを公開

各ステージ（章）は複数のエリアで構成され、全6ステージ（20エリア）は、ダウンタウンに始まり、雪山、谷、ジャングルなどの多彩な構成になっている。それらのステージの中には、アクションゲームらしく、多くのはまり場所があるが、アイテムをうまく使ったり、敵の出現場所を覚えたり、壁蹴りジャンプなどの技を使ってきり抜けよう。そこで、ステージ1と2のマップを一部紹介するね。

第一章・宿命

リュウが最初に訪れたのは、アメリカのダウンタウン。このステージは練習といった感じで楽に進めるが、多段壁蹴りジャンプをマスターしていなければ先に行けないところもある。行手をさえぎるザコキャラは4種類。ボスのバーバリアンはオノを使って攻撃してくるぞ。

つづく

ジャンプしても届かない所は…

取ることが難しい場所にあるアイテムは戦闘に有効なものが多いから、なるべく取っておこう。ここのアイテムは落下しながら、タイミングよく剣を振れば取れるぞ。

○これは失敗！もう取れないよ

○うまく街灯を斬れたぞ

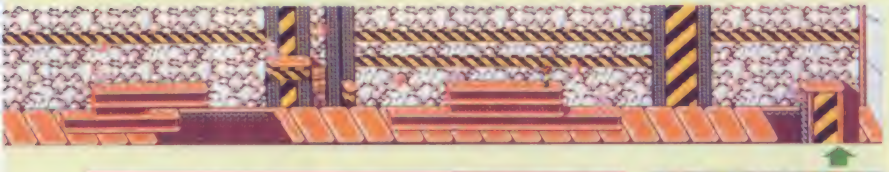
多段ジャンプの応用編だぞ！

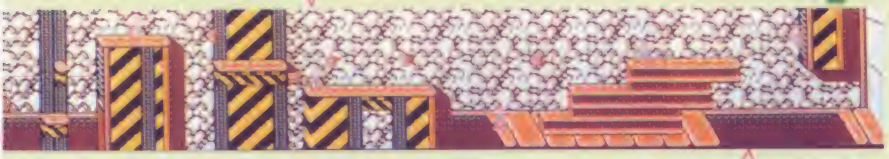
「多段壁蹴りジャンプ」を使えば、乗れそうもない看板の上に乗れたりするのだ。こうしないと取れないアイテムもある。

○おっとっと、落ちそうだぜ

第二章・追跡

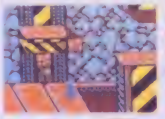
バーバリアンを倒したあとに謎の女が現れた。リュウは麻酔弾をうたれ敵の前線基地へと連れて行かれる。リュウが気がつくと、女は邪神像を持って逃げてと言う。リュウは地下4階の前線基地を、はしごを使い登っていくのだ。



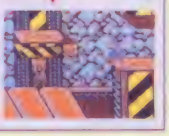


ジグザグ蹴びは忍者の基本だ

下のはしごから登ってきたら、いったん左下の床に飛び降り、助走をつけて右上に飛び乗り、左上へ飛び移ろう。



○ここに来れば上へ行けるぞ

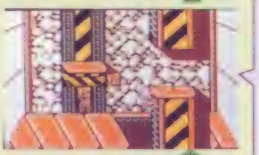


○ジャンプして下へ行こう

敵がいなくなるまで待とう

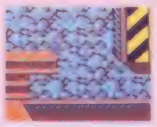
待っていれば敵は床のすき間に落ちてくれるのさ。

○あわてるとぶつかるぞ



勢いをつけて跳ばないと落ちるぞ

勢いをつけて、ギリギリのところからジャンプしないと床のすき間に落ちて死んでしまうんだよ。



○この位置からジャンプ！

敵キャラ紹介

こやつらがリュウを襲う敵キャラたちの一部で、主にステージ1から3までに出てくるやつだ。このほかにも、空中から襲ってくるのもいるぞ。

カルロス

○こいつのパンチは強烈だぜ…

ヘルズライダー

○訂準しバットで攻撃してくるのだ

マシンガンジョー

○機関銃を連射しまくってるぞ

シバ

○離れたところからナイフを投げる

デビルパンサー

○リュウにかみつくジャングルの王者

忍者龍剣伝

1-1 スタート
ゲイルズバーグ

看板を使って壁蹴りジャンプ

早速、壁蹴りジャンプをつかう場所がでてきたぞ。まず、左の看板にはりついて、そこから反対方向へジャンプ！

○ジャンプが成功すると、先に進めるのだ。カンタンなんだぞー

○なるべく看板の上の方へ飛びつこう

壁から看板へと多段ジャンプ

まず、右側の壁に飛びつき、左側の看板に移動する。そして、さらに右上の段へジャンプすると、多段壁蹴りジャンプ成功。

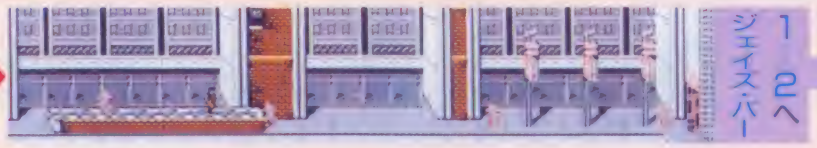
○ここが最初の多段壁蹴りジャンプなんだな。気をひきしめよーっと

バーバリアン

○ステージ1のボスだ。酒場でオノを振りまわす危ない奴だ

つづき

1-2へ ジェイス・バー



ボンバーヘッド

2-3

○ステージ2のボスだ。くさりガマを振りまわすおっかない奴だ。強いぞ

○前の攻撃がはげしー。大変だっ

2-2

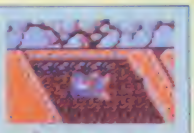
○わーっ。こんなせまい場所、どうやって進んだらいーのかな？

2-2へつづく

2-1 スタート
前線基地

床のすき間に落ちてはダメ

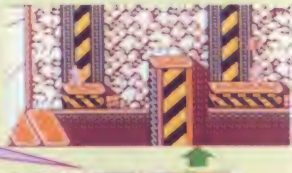
ステージ1と違ってステージ2はすき間だらけなのだ。気を抜いていると敵の体当たりをくらってすき間に落ちて死んでしまうぞ。

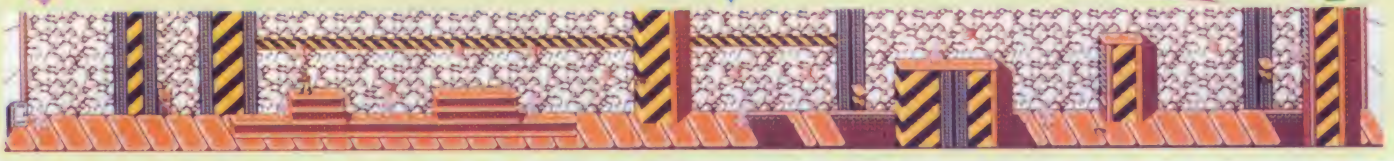


○気をひきしめろ

足場を使ってはしごへ…

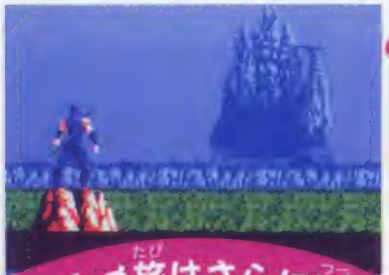
はしごにつかまるためには足場をうまく利用して、多段壁蹴りジャンプをこころみてみよ！





先の面も紹介

ここまではリュウの戦いのプロローグにすぎない。本当の戦いはこれからだ。マップはますます複雑で険しくなり、敵の攻撃もカゲキになるのだ。



リュウの旅はさらに続く

3-3

○ステージ3のボス・バーサーカーの出現だ。ヤツの跳躍力はすごい

3-2

○雪山でくりひろげられる死闘。今はそっと見守るだけなのだ

3-1

○一面に広がる氷。もちろん、下に落ちたら死んでしまうぞ

宿敵 Dr.ワイリー

○復活を遂げた悪の親玉、模性わるそーね

VS

主人公 ロックマン

○前作と変わらずオナツカシイ姿！

再度、ロックマンの戦いが始まる…

親玉Dr.ワイリーと8体のロボットを倒すのがロックマンの目的だ。面構成は全部で9ステージ。ロボットがボスとなる8ステージをクリアすると、Dr.ワイリーの待つ最終ステージへと進めるのだ。始める面を自由に選べたり、ワナがいっぱいの面などゲーム展開は前作と変わらないぞ。

ロックマンの能力

ステージ選択画面

○今回はドーンと増えて全9ステージなのさっ

前作では

○Dr.ワイリー面を含めて全7ステージでした

ボスを倒して

○残りの7ステージの中から、好きなステージを選べるんだ

○バブルマン・ステージのボスと対決だ！　勝つとー

次のステージを選ぼう

ワナや仕かけがいっぱいのステージ

○溶岩のステージだヨー、ガン!?

○パイプが複雑な形をしているまでパズル!?

○ステージは水中まで広がっている

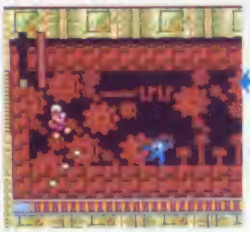
どの面からでも始められるぞ！

ポイントはどの武器から入手するか!?

各面のボスは8体の新型ロボット

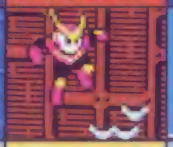
最初の8ステージのボスは8体の新型ロボットだ。各ステージの最後にあるボスの部屋に入ると戦闘開始だ！ 各ボスはそれぞれ特殊な攻撃を仕かけてくるが…。

○各ステージの最後には、ボスのいる部屋があるんだ



○中に入るとボスとの一騎打ちが始まる！

各ステージのボス

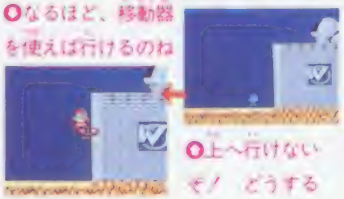
フラッシュマン	ウッドマン	クラッシュマン	ヒートマン	メタルマン	バブルマン	クイックマン	エアーマン
							
定期的に使用するフラッシュ弾で動けないのだ。	大きな葉の防御はいかなる攻撃もよせつけない。	時限発火式のクラッシュ弾を使いこなすんだ。	一度弾をバラまいてピュピュッとワープするぞ。	ヤツは攻撃してくるわ、床は動くわもう大変！	バブル弾と水中弾の複合攻撃がけっこうキツい。	8体の中では一番素早い。ブーメランを使用。	コイツの放つたつまきはかなり強力なのだ！

ボスを倒して武器を手に入れろ

ロックマンは、各面をクリアすると、その面のボスの得意技を武器として使えるようになるんだ。下の表に、ボスを倒して出る武器をボスの頭文字で示した。また、特定のボスを倒すと移動器も手に入るぞ。

ステージによっては特定の武器や移動器がなければ進めない場所もあるんだ。そこでどの武器から手に入れていくか、が攻略のポイントになるぞ。キミはどれから集める!?

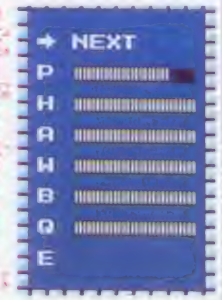
移動器がないと先に進めない



○なるほど、移動器を使えば行けるのね

○上へ行けないぞ！ どうする

必要に応じて武器選択



○武器は使うと減ってしまう。敵を倒して出た玉を取ると補充可能

移動器もあるヨ！

アイテム1号
一定時間上へ移動するぞ。

アイテム2号
一定時間横移動をするぞ。

アイテム3号
乗っている間上へ移動する。

ロックマンの操る8つの新型武器

1度撃つと返ってくるぞ。

ボタンの押しかたで3段階の力。

敵を突き抜け壁にささるよ。

敵の攻撃を防げるんだ！

一定時間敵の動きを止める。

地面をはうバブル弾を発射。

小さなつまきを撃ち出す。

8方向にノコギリを発射だ。

©CAPCOM

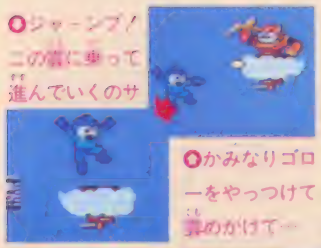
これが、ロックマンの冒険の舞台だ！

ロックマンの冒険の舞台は、タテ・ヨコスクロールに展開する8つのステージだ。どれも、いたる所にワナや仕かけが仕組まれたステージばかりだよ。まずはステージの特長をよく見極めることが必要となってくるんだ。そこで、各ステージの代表的な地形と敵キャラを紹介するね。

そして各ステージの8体のボスを倒すと、いよいよ最終ステージへ進み、Dr.ワイリーとの対決だ。

エアーマンステージ

足場がない空の上が舞台だ。空中に出現する鬼の顔や敵の乗り物を乗り継いで進もう。足を踏みはずして落ちないようにね。



○ジャーンプ！この雲に乗って進んでいくのサ

○かみなりゴローをやっつけて雲のかけて…

またさぶろう

○オナカの扇風機で風をおこす。風の又三郎か!?

突然とび出る鬼のツノに気をつけよう。さわるとビリビリ～としびれてしまう。

○雲に乗ってイカヅチを投げつけてくるくえないヤツ

かみなりゴロー

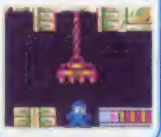
メタルマンステージ

気を抜くとベルトコンベアで流されてしまうそ。

ピエロくん

○歯車の上に乗って踊いかかる

上から鉄のトゲが落ちてくる！トゲは壊せない。



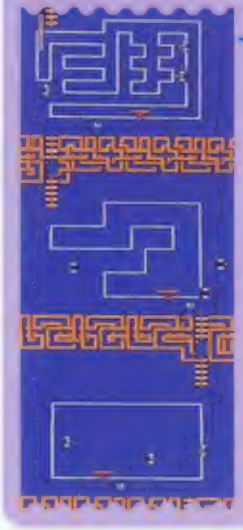
巨大な機械の内部のようだ。長いベルトコンベアに流されていると、いきなり大きな歯車が落ちてくる…。

クラッシュマンステージ

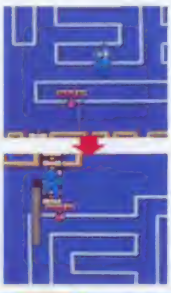
パイプの塔を登っていくステージ。変テコな地形を利用して分断されたはしごを登ろう。

ダルマおとし

○顔を撃つと体をバラバラに投げだす。しかもスグに復活するへんてこロボット



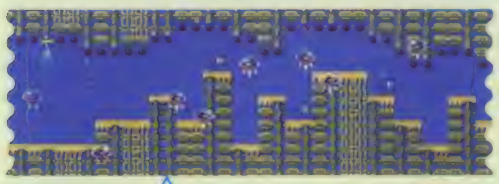
赤リフトに乗るとパイプを伝って上に行ける。



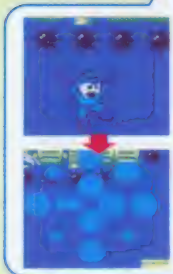
ショットマン

○体が砲塔のロボット。目をキョロキョロさせて弾を自在に撃ちこんでくるゾ

バブルマンステージ



うっかり大きくジャンプしすぎて、上の黒い玉に当たるとやられてしまう。ジャンプはひかえめにネ。



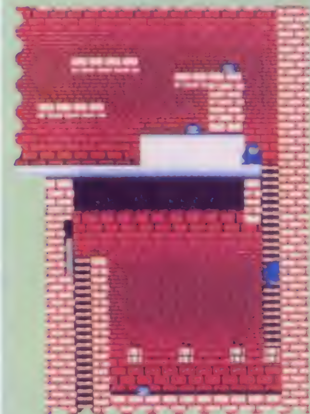
ケロッグ

○大きな口から小さなカエルを吐きだすガマガエル

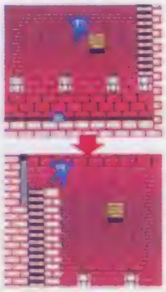
水中のステージ。ここではロックマンの浮力が増すので普段より大きくジャンプできる。つまり、こまかい操作が必要になってくるぞ。

ヒートマンステージ

前作でおなじみとなった「ブロック」。この消えては現れるブロックをつたっていかないとクリアできないぞ。まずはブロックの出現パターンを読み取ろう。



ブロックが消えないうちに次々ととび移っていこう。



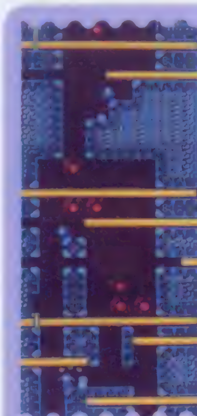
○ここはやはりブロックを使わねば

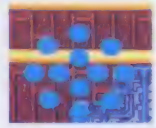
○自分の力でゴム移動のヘリコプターを[illegible]

○かべの穴から出現する敵。グルグル回転して移動するのだ

○溶岩の川に落ちると[illegible]

クイックマンステージ





モタモタしてると、光線に当たってしまう！

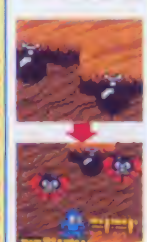
○ふれると[illegible]

○[illegible]

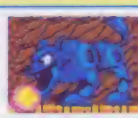
早く下へ降りていかないと、左右から光線がせまってくるぞ。モチロンふれると爆発してしまう。急げや、イソげ！

ウッドマンステージ

天井にへばりついてる黒い玉は、実はコウモリなのだ。



怪光線を口から吐きだす。くれぐれも当たらないでね。



手強い強敵がイッパイいるステージ。とくに大型のロボットはあなどれないぞ。

○渡り橋の下で待ちぶせるクセモノ。ガバッと、とびかかる

最後に残るはDr.ワイリーステージだ！

最も広く、仕かけも難しいステージだ。武器や移動器を最大限に利用して突破しよう！

○トゲトゲが立ち並ぶ。アイテム2号で突破！

○さらに上に進むには移動器[illegible]

フラッシュマンステージ

○ナゼか開かないトビラがある

○ジャンプして、弾を吐きだしてくる

すべりやすいので、敵の上に落ちないようにね。

地形が迷路になっているので、どの道を選ぶかによって有利不利が決まってくるぞ。また、地面がすべりやすくなっているから気を抜かずに進んでいこう。

※画面は開発中のものです

にほんいっしゅう

日本一周すちゃらかトレイン

桃太郎電鉄

もんたろうでんてつ

鬼も驚く桃太郎社長のビジネス旅行

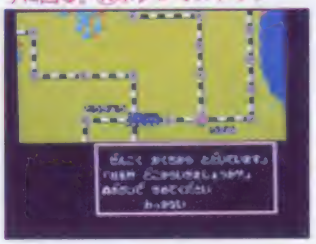
鬼ヶ島での決戦から数年の時間が流れ、今や桃太郎達はりっぱな社長になりました。今回の旅は日本国中を専用列車で駆け巡り、地方都市を開拓して日本一の社長となることが目標ですぞ。

12月2日発売予定　ハドソン　5800円

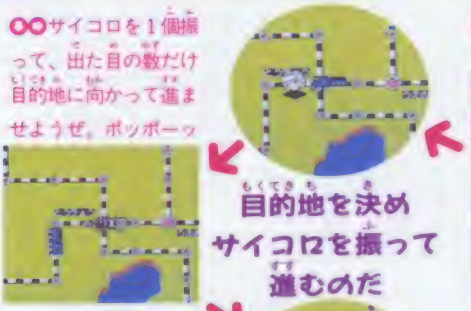
カセット　1M＋1M　ボードゲーム

電車で日本一周旅行だ

4人まで参加できるこのゲーム。順番に交代交代でサイコロを振って列車を進めて行くんだ。出発地点は東京。目的地を決めてサイコロを振り、出た目の数だけ進ませよう。進ませた後には必ずイベントが起こり損したり得したりするぞ。イベントが終わると次のプレイヤーの番になるんだ。



○主要都市の名前がルーレットのように回る。Ⓐボタンでストップ



目的地を決めサイコロを振って進むのだ

○○サイコロを1個振って、出た目の数だけ目的地に向かって進ませようぜ。ポッポーッ

マップ画面の見方

駅には主要駅とその他の駅の2種類があり、主要駅では買物ができるのだ。港は釧路・千葉・長崎にありフェリーが出ているぞ。

○○2個振ったサイコロの数と季節によってイベントが決まるんだ

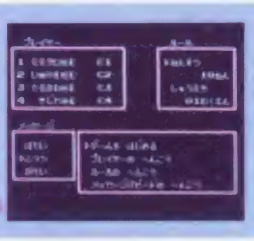
○イベントが終わると次の人に一巡すると季節が変わるんだよ

ルール設定

ゲームを始める前にプレイする人数と終了条件を決めるのだ。人数は4人まで参加でき、コンピュータにやらせることもできる。終了条件は年数と春の収益の額で決めることができるんだ。

○先に桃太郎ランドを買った方が勝ちだ

○コンピュータを入れずにやると桃太郎ランドというルールが出る



○コンピュータは4種類あり性格が違うんだ

©HUDSON SOFT

長い旅にゃいろいろあるさ

収入を得るにはイベントの他に目的地に着いたときにもらえる奨励金、毎年春に起こる決算で得る収益の2つがあるのだ。決算時の収益は会社の安定した収入源であり、多額の金が得られるんだ。

フェリーでゆられて行こう

港へ着くとフェリーに乗ることができる。列車とは違ってサイコロは振らず、1度に1歩ずつしか進めないが4回(1年)で目的の港へ着くことができる。

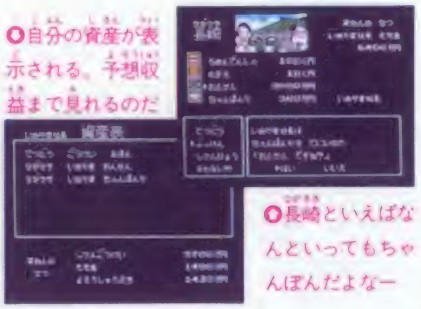
なんといっても無料で使えるというのが嬉しいね。

○フェリーの中であろうとイベントは起こるのです

○千葉から釧路か長崎。さーてどちらに行こうかなっと

物件購入で資産を増やせ

主要駅ではホテルやスキー場などの物件や鉄道を買うことができる。たくさん買って資産を増やそうぜ。



○自分の資産が表示される。予想収益まで見れるのだ

○長崎といえばなんといってもちゃんぽんだよなー

やっとここさ目的地到着

到着すると出発点からの遠さに応じて奨励金がもらえる。ここで次の目的地を決めて、また出発するんだ。

○やっとこさ到着。住民大歓迎で2千万もくれた。まるもうけ

毎年春には決算が!!

毎年春には決算が起こり、自分の持っている資産の4分の1の額が手に入るのだ。できるだけたくさん物件を買って、安定した収入源をたくさん増やそうぜ。

○鉄道やら物件をたーくさん買って資産をドンドン増やしやしょう

インフレで2倍2倍!?

インフレが起こるとイベントによる収入や支出が2倍になり、目的地到着の奨励金も2倍になるんだ。

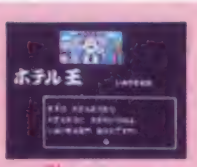
○平均して6年に1度起こるという恐怖のインフレ発生じゃー

○たくさん買ったかいがあって決算時にはお金がた〜んまり

おめでとうゲーム終了

○飲食店をたくさん持ってるクイシンボ

○どっかのゲームで聞いたような名前!?



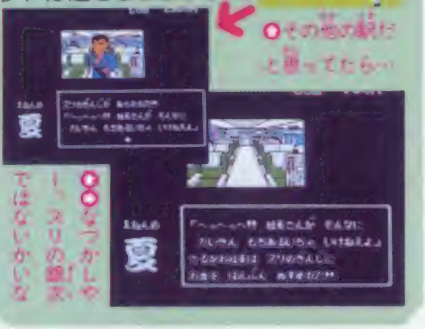
○1番たくさんホテルを持っている人に

桃太郎ランド以外の終了条件でゲーム終了となると、外食・鉄道・ホテルの3部門の王が発表される。そして最後に資産の合計額が一番多かった者に与えられる日本一の社長が発表されるのだ。桃太郎ランドのエンディングは秘密だよ。

○富士山より高い日本一のビル

その他の駅でもイベントが

その他の駅でも画面が切り換わり、買物やコンサートなどの特殊なイベントが起きることがある。



○その他の駅に止まってたら…

○なつかしやーっスリの銀次ではないかいな

笑える麻雀ソフト遂に登場!!

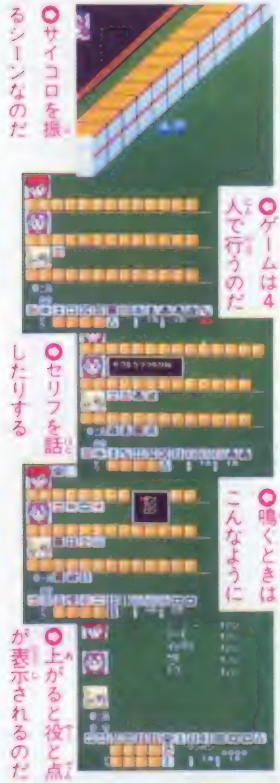
ぎゅわんぶらあ 自己中心派

じこちゅうしんは

あの漫画のキャラクタと漫画のとおりに麻雀ができる。冗談主体の麻雀ゲームなのだ!!

個性豊かなメンバーでにぎやか麻雀

この麻雀ゲームは一見普通の4人打ちのように見えるが　中身は全然違うぞ。漫画でおなじみのキャラクタ全24人と打つことができる。しかもそのキャラクタは漫画と同じ麻雀をしてくるのだ。半荘終了後には君のタコ（麻雀のヘボ）度を判定してくれるぞ。



- サイコロを振るシーンなのだ
- ゲームは4人で行うのだ
- セリフを話したりする
- 鳴くときはこんなように
- 上がると役と点が表示されるのだ

半荘が終了すると、指導者をつけなかった場合はタコ度の表示が出る

雀荘ミスチョイスルール

- クイタン・後ツケあり。
- 形式テンパイあり。
- 一発・裏ドラ・カンドラ・カン裏あり。
- 2ハンしばりなし。
- 東南半荘戦。親がノーテンのとき流れる。
- 25000点持ち30000点返し。

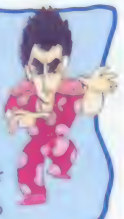
11月11日発売予定

アスミック　5900円

貧乏おやじ
得意技　コクシ
タコ度　40%
金もなけりゃ技術もないし、ツキもない

全自動の狼
得意技　気迫ツモ
タコ度　30%
麻雀コンピュータを使い、計算高い打ちかたをしてくる。非常に手強い相手

迷彩 レディー
得意技　メイサイ
タコ度　30%
上がることよりも、迷彩を作ることに専念する



北家 拳士郎
得意技　北家神拳
タコ度　10%
北家になると、本領を発揮し、高い役を作る

アンチタコ軍団の各キャラクタ達

持杉ドラ夫を中心とするアンチタコは麻雀の技術力が優れており、独特の麻雀をしてくるやつらだ。

律見江 ミエ
得意技　チャイ
タコ度　10%
いい加減でマイペースな麻雀を打ってくる

ゴットハンド
得意技　稲妻ツモ
タコ度　10%
ムダヅモなしの究極麻雀。ツモ上がりしかしない

持杉 ドラ夫
得意技　メンピン
タコ度　0%
技術もあり、ツキも強い。24人の中では、最も手強い相手だ

クリスチーネ・M
得意技　ヤクマン
タコ度　20%
黄金の1発（ヤクマン）を夢見る中毒者

中島 ハコ
得意技　チャンタ
タコ度　5%
チャンタ系の暗い役を好む。性格も暗い

ソニー君
得意技　タンピン
タコ度　30%
技術のソニーと言われるだけあって、自分独自の役作りをする

店野 真澄太
得意技　ピンフ
タコ度　8%
セオリーを重視して、堅い麻雀だがツキは弱い

謎のじいさん
得意技　ピンフ
タコ度　12%
切りかたはうまいが、ツキはまるでナシ

©アスミック・アスク講談社・片山まさゆき／講談社ヤングマガジン・ゲームアーツ・イエローホーン

3つのモードでじっくり楽しもう

個性的なキャラと戦うだけでなく、実際にゲームをするときは、3つのモードを選んでからゲームを始める。3つのモードはフリー対戦モード、タコ討伐戦モードと勝ち抜き戦モードだ。つまり、1本のゲームで3本分遊べるというわけだね。

タコ討伐戦モード

○どちらか選んでやろう

○仲間を選びましょう！

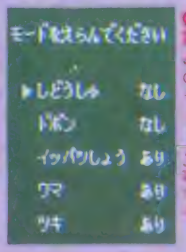
○ヤッタ！下北沢を制覇！

東京の6つの雀荘を舞台にタコ軍団とアンチタコ軍団が麻雀で戦うモード。勝負は両方から2人ずつ出しての半荘1回で、2人の合計点数の多い方が勝ち。勝った方はその雀荘に仲間を置いて征服だ。どちらの軍団でも遊べるぞ。

フリー対戦モード

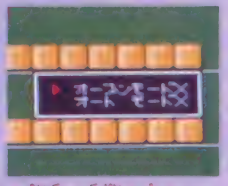
24人の相手から対戦したい3人を選んで、遊ぶモード。ここでは、ツキの有無や指導者をつけるモードがある。初心者にとっては指導者をつければ、うまく打てるようになるネ。

○この画面から、対戦したい相手を3人選ぶのだよ



○好みのモードを選べる

○どれを捨てるか教えてくれる指導者モード



○相手の手牌を見たり自動牌も選べる

勝ち抜き戦モード

○勝ち抜き戦の予選スタートだぁ。

このモードは自分が24人の相手と対戦しどんどん勝ち抜いていくモードだ。予選では、半荘1回で2位までが次の試合へ。決勝はドラ夫と半荘2回勝負だ。

タコ軍団の各キャラクタ達

タコ軍団は技術力はないが、異常とも思えるほどのツキがあるやつ、チョンボするやつなどさまざまだ。

血祭 由紀

得意技　ピンフ
タコ度　55%
麻雀の打ちかたを見て相手の血液型を当てる

クララ

得意技　タンヤオ
タコ度　60%
足が不自由で弱気な麻雀をしてくる

タコ宮内

得意技　チョンボ
タコ度　85%
タコの中ではピカー。乗せると、引きだけは強い。まさにドタコだ

森田 けんさく

得意技　イッツー
タコ度　70%
突進型の攻めの麻雀を打つ。読みもかなり、鋭いものを持っている

ブラックザンク

得意技　コクシ
タコ度　60%
患者に無理矢理麻雀をやらせてしまう。がめつい麻雀をする

勝ち過ぎの金蔵

得意技　ヤクマン
タコ度　65%
コイツの強運はまさに神がかり的だ。ヤクマンなんかをビシバシ上がる

ハルタン星人

得意技　ツミコミ
タコ度　70%
ツミコミの術、裏ドラ光線、ニギリコミ技を使う配牌忍者だ

カリフォルニアレディー

得意技　メンゼン
タコ度　60%
グラマラスな肉体を使って攻めてくる。常夏カリフォルニアからやってきた

ヤーメネーター

得意技　メンゼン
タコ度　55%
何度負けても再挑戦をしてくるアンドロイド

積木 かおり

得意技　メンゼン
タコ度　60%
麻雀が原因でグレてしまい、暴牌族に属する。ツッパリ麻雀をする

オクトパシーふみ

得意技　タコヅモ
タコ度　90%
全国にタコ麻雀を普及させようとしてる。日本タコ友会会員ナンバー001

バットハンド

得意技　コクシ
タコ度　55%
配牌は悪くツキもないがその逆手を利用する

イラスト／片山まさゆき

キミはさすらいのギャンブラー

ファミリーマージャンII 上海への道

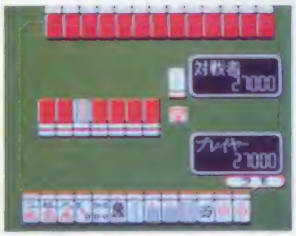
幻の秘宝「大亜一筒」はどこにあるのだろうか？
上海の名誉チャンピオン「麻雀老君」はどれほど強いのか？　6人の強豪と戦う実戦麻雀に加え、アドベンチャーモードもある究極のゲーム登場!!

11月25日発売予定
ナムコ　4900円

カセット　1M＋512K
パスワードコンティニュー
麻雀

実戦麻雀で腕をみがけ

昨年の夏に発売されて好評だった「ファミリーマージャン」が、よりグレードアップして登場したぞ。この「ファミリーマージャンII」の目玉は、2モードある麻雀アドベンチャー。麻雀に勝って世界を旅するという、ギャンプラー気分が満喫できるゲームだ。実戦麻雀で、強敵を相手に腕をみがけ。そして、世界を舞台にしてツモりまくろう。



○画面も見やすくなった。自分と相手の点数がひと目で確認できる

○前作にあった実戦麻雀に加え、アドベンチャーモードも

楽しいグラフィックがいっぱい

女子大生やTACOなど、対戦相手の6人はみんなとても個性的。振りこんだときのグラフィックなどは見ものだぞ。

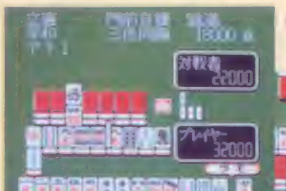
○個性あふれる対戦者たちのプロフィールが紹介される。相手は6人、麻雀老君はなかなか手ごわいぞ

○相手に振りこんで、顔が青くなったTACO

○自分が上がったときは、カワユい笑顔にかわるぞ

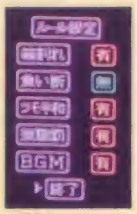
見やすい画面・特殊役もあるぞ

前作にくらべて、画面がぐ～んと見やすくなった。リーチをかけたときには、待ち牌を表示してくれる。また、一部の麻雀で使われている面白い役も採用されているぞ。



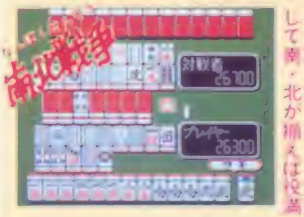
○さあ、テンパったぞ。ここはリーチをかけてみよう

○ツモった!!　上がり役の表示や点数も見やすいぞ

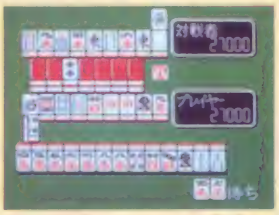


○好みのルールが設定できるぞ

これも役満だ!!



○門前清で1・8・6・5、そして南・北が揃えば役満

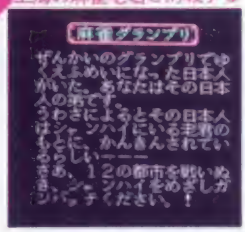


○リーチをかけるとこの表示がこれなら多面待ちでも大丈夫だ

©日本物産㈱／㈱ナムコ

2種類の麻雀アドベンチャー

実戦麻雀で腕をみがいたら、次は麻雀アドベンチャーにチャレンジしよう。アドベンチャーモードは、秘宝を探して世界を駆け巡る「世界一周クイズDE麻雀」と12カ国の麻雀大会を勝ち抜いて上海の麻雀老君と戦う「麻雀グランプリ」の2つ。前者は雀力と推理力が頼りのゲーム。後者は、雀力のみならず、上手な作戦の立て方やスタミナ、運も必要だ。ハラハラ、ドキドキの連続。キミはどこまで進めるか。



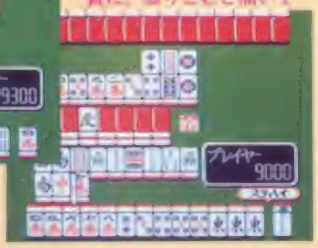
○12の大会を勝ち抜いて、上海の麻雀老君と対戦する

○4つの大亜一筒を求めて世界中を駆けまわるんだ

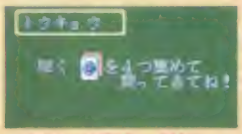
世界一周クイズDE麻雀

世界のどこかに隠されている幻の秘宝「大亜一筒」を求め、麻雀とクイズで旅費を稼ぎ、世界中を旅しよう。いろいろな国を訪れて、ヒントを聞き出そう。全部で4個の秘宝を見つけ、東京に戻るのだ。

○テンパイ流局なら、ラストチャンスで上がれるかも

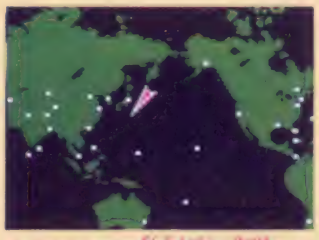


○麻雀の点数がそのまま旅費に。振りこむと痛いぞ

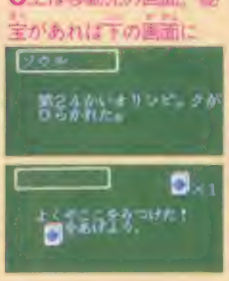


○最初の出発地は東京。麻雀に勝って旅費を稼ぎ、世界中を旅する。大亜一筒を4つ手に入れたら、東京に戻ろう

○大粒のダイヤモンドが光を放つ

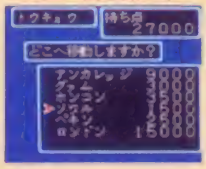


○みごと4つの大亜一筒を発見したら、できるだけ早く東京へ戻ろう

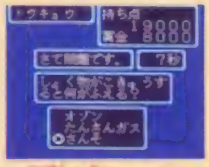


○上は移動先の画面。秘宝があれば下の画面に

○まずはソウルへ。はたして秘宝は？



○さて、どこへ行こうかな？ 自分の点数とよく相談して、効率的に大亜一筒を探そう

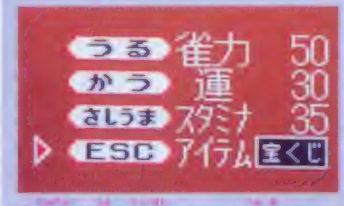


○対戦が終わったら、次はクイズにチャレンジだ。みごと正解すれば点数が増えていくぞ

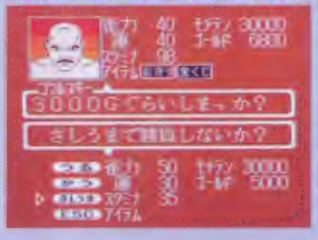
麻雀グランプリ

世界各国から選ばれた強豪雀士7人を相手に、世界12カ所で勝敗を競う。勝ち進むためにはゴールドをためることが必要。雀力＋運を味方にして、上海の麻雀老君を倒せ。

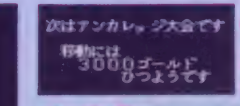
○第1回戦は東京。キミは8位からスタート。ゴールドは5000だよ



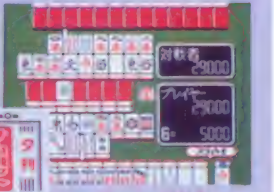
○雀力や運は勝敗によって変化する。対戦を続けるとスタミナも減るぞ。アイテムは相手から、対戦前に買えるよ



○さしうま勝負でゴールドを増やせ。点数はともかく、勝つことが大事だ



○移動にはゴールドが必要



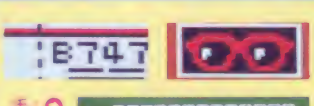
○さしうま勝負なら、高い手をねらうより上がりやすい手を

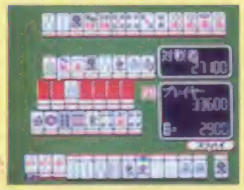
○1地域の対戦が終了すると、新聞発行あり。よし、旅行開始!!

○次の地域に移動するとアミダくじがある

アイテムを手に入れろ

アイテムは対戦前に相手から買うことができる。もしものときに役立つぞ。





○メガネがあれば相手の牌がまる見えだ

ローラーボール

ROLLERBALL

4面だてのビッグスケールなピンボール登場

ピンボール最高！という人自慢の本格派ゲームなんだぜ、コレ。熱練だけが高得点のカギ。さあ、友達と張り合おう！

12月10日発売予定
HAL研究所　5600円

カセット　1M＋256K
ピンボール

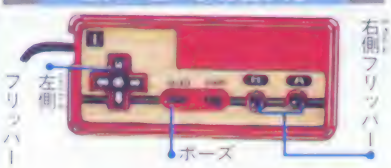
興奮いっぱいの超本格派だ

最近ピンボールゲームがいくつか出てきてるけど、このローラーボールは、その中でも本格派と言える。2つの遊び方があって、1つは高得点にチャレンジする技巧派ゲーム「SKYSCRAPER」。もう1つは2人で競う「MATCHPLAY」で、こちらは愉快なゲーム。

超高層ビルを背景に、いかにもアメリカン？

キミは技巧派か愉快派か？

コントローラの使い方



SKYSCRAPER

スカイスクレーパー

全4面で高得点にチャレンジ!!

高得点を目ざすのに、欠かせないアイテムがたくさんあるよ。でも、なかなかうまくいかないぞ。左下の全面写真と照らし合わせて、キミなりの攻略法を組み立ててくれ。

最上面！高得点のチャンスだも、でも難しいぞ

○Aを連続すると得点するヨ

○ボーナスランプが全て点灯して、次の面へ

○ボールが3つになるヨ

ボーナスランプ

3つとも点灯させるとボーナス得点。ABボタンでランプを移動できるものもある。

○ランプは3カ所！全て点灯させよう

ワープホール

ワープホールは2カ所ある。1つは最上面へ残り、もう1つは直接スタート地点へ戻る。

○EXITからスタート

エキストラボール

ワープホールで最上面へ移った後、スタート地点に別の新しいボールが出現するよ。これがエキストラボールだ。最上面に残っている前のボールを出すこともできるんだ。

○ここは最上面のスタート地点。ボールが…

マルチボール

最上面に残っているボールは、ある条件を満たすと突然飛び出してくる。こりゃあ忙しくなった。でも、ボール2つでドンドン得点アップだ。マルチボールを目ざそう！

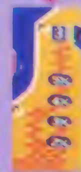
○ボールが飛び出してきたら、ここが目がまわるよう

© HAL Laboratory

スロット

スロットには3種類の絵があり、それぞれ同じ絵が3つそろうと何かが起きるぞ。ベルとチェリーならば得点アップにつながるが、ナスみたいなゾーニはニクラシイのだ。

ベル



○ベルがそろうと、1ランク下の画面にある得点ホールが点灯し、得点が倍になる

チェリー

○チェリーがそろうとスゴイぞ。まず最上画面の左にエキストラボールが出、右のワープホールゲートを開く。最下面では真ん中と左にストッパーが出る。ほかにもまだあるかナ？

ゾーニ

○これは魔の組合せ！ そろうとせっかくのベルやチェリーの効果が消えるゾ

チェリーだァ〜ウレピー!!

チャンスパネル

パネルの左上にあるロールオーバーが点滅中にボールが通過するとパネル表示を実行。

BUMPER

○一定時間、最下面のバンパーの得点と反発力が上がるヨ

KICK BACK

○最下面の左下のゲートが開き、同時にストッパーともなる

EXIT HOLE

○最下面にワープホールが生まれ、入ればスタートへ戻れる

50000 PTS.

○50000点獲得！ 10万点も出るぞ。高得点のチャンスだ!!

MATCHPLAY

マッチプレー

ゾウさんとキリンさんのゆかいなゲーム

初期画面でマッチプレイをセレクトすると、とってもカワイイ画面が登場するヨ。キミとキミの友達とでゾウさんキリンさんの勝負をするんだ。

減点には気をつけよう

自分の陣地のバンパーなどにボールを当てると減点になる…。

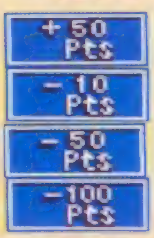
○ゾウさんは負けそうになると泣きだしてしまうのダ

○「えーん」と負けそうになるとになるヨ

パネルコマンド

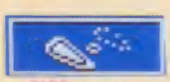
パネル表示どおりに持ち点が増えたり減ったりする。一度に半分になったりもするから、一発大逆転の楽しみもあるヨ。

○これが出ると実行された側のホールが重くなるんだ



○この数字のまま増えたり減ったり!!

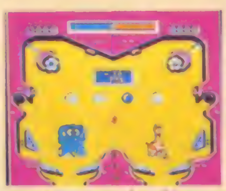
○キャッ！持ち点が半分に。エーン



○片側のフリッパーが一時消える!?

ハンディキャップ戦もあるぞ!!

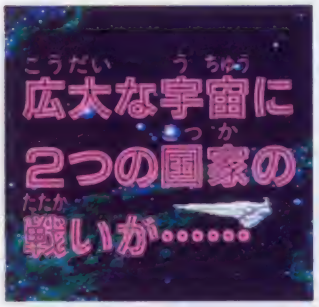
持ち点にハンディキャップをつけて遊べる。強いキミなら相手にサービスしようね。



○ゾウさんの持ち点9000でキリンさんは3000。これなら弱いキミだってネ

銀河英雄伝説

——わが征くは星の大海——



このゲームは、宇宙を舞台にした2大国家のシミュレーションゲームだが、アニメーションシーンを数多く取り入れ、ゲームだけではなくグラフィックも楽しむことができるようになっている。

ストーリー

宇宙暦795年。地球人は銀河系に一大帝国を築いたが、その独裁制に反発した人々は自由惑星同盟をつくった。2つの国家は長期にわたり戦争を続け、人々は戦争を終結してくれる英雄を求めていた。

そこに現れた2人の天才、帝国軍ラインハルトと同盟軍ヤン・ウェンリー。

キミはラインハルトになり、ヤンの奇襲をかわしながら、同盟軍の本拠星ハイネセンを攻略するのだ!!

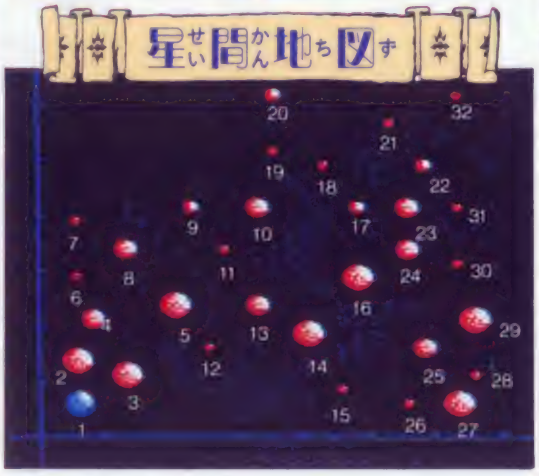
○戦闘中はこんな画面に

○総司令官ラインハルトと部下のキルヒアイス

○殺風景な星だがしばし休息を

○戦いの状況を見守る2人。帝国軍が有利だぞ

○帝国軍の基地ミニュアス



1	ミニュアス	17	バルメレンド
2	キュクレウス	18	ポレビト
3	ヒュブノイア	19	カッファー
4	ニュクテーナ	20	アスターテ
5	コリューバスト	21	リオベルデ
6	ドーリア	22	エリューセラ
7	バンフリート	23	ネプティス
8	ドリュアント	24	メルカルト
9	ライガール	25	シャンプール
10	ベルセポネ	26	エル・ファシル
11	マル・ペッサ	27	マル・アデッタ
12	バーラト	28	ガンダルバ
13	トリプラ	29	レグニツァ
14	ラグプール	30	バーミリオン
15	ランテマリオ	31	リューカス
16	ダゴン	32	ハイネセン

©田中芳樹／徳間書店／徳間ジャパン／キティフィルム／KEMKO

100万部を越すベストセラーで、今春アニメ映画化された「銀河英雄伝説」。アニメーションウォーゲームとしてファミコンにも登場!!

12月21日発売予定

コトブキシステム

5900円

カセット 1M+1M

シミュレーション

コマンドは6つ

移動		艦隊を今いる星から別の星へ移動させる。移動力と残りエネルギーに注意
偵察		偵察機を指定した星へ送る。これでその星までの距離や敵の状況を知る
休息		戦いて疲れた兵士を休息させる。1日の休息で30%回復することができる
補給		補給施設がある星でのみ可能。1回につき食料やエネルギーを50%補給
続行		戦闘中、他の星に移動可能な量のエネルギーが残っている場合に出るコマンド
退却		退却を選ぶと、移動と同じように星間地図画面になり、十字ボタンで退却先を選べる

ハイネセンまでの星々は、全て同盟軍の防衛艦隊が支配し、さらに15の攻撃艦隊が星域内を巡航している。対する帝国軍艦隊は11。数の上では不利な戦いだぞ。

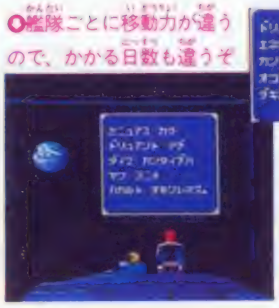
コマンドで指揮を

各艦隊を指令するためのコマンドは6つ。通常は移動・偵察・休息・補給の4つのコマンドを使う。敵と遭遇すると自動的に戦闘モードに入るが、翌日になってエネルギーが残っていれば、戦闘続行か退却を選ぶコマンドが出る。

偵察で敵の動きを

偵察することによって、その星までの距離、補給施設の有無、敵の戦闘フォーメーションなどを知ることができる。

○敵の数や、とっているフォーメーションもしっかり偵察



○艦隊ごとに移動力が違うので、かかる日数も違うぞ

○偵察機はその星の補給施設も詳しく調べて報告してくれる

いよいよ戦闘開始

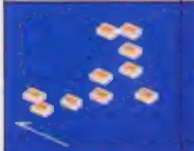
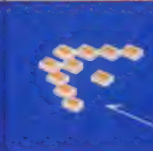
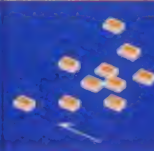
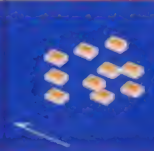
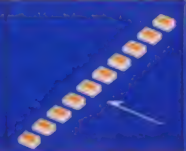
移動先の星に敵艦がいた場合と、停泊中の星に敵艦が移動してきた場合は、自動的に戦闘が始まる。敵艦のデータは艦数しかわからない。その状態で自軍のフォーメーションを選び、戦闘態勢に入らなければならないが、このフォーメーションの決定が勝敗に大きく関わってくるのだ。早く必勝パターンをつかむことが勝利へのポイントだ。

○敵と遭遇したようだ

○敵の方が少ない。チャンスだ！

○偵察したデータを元にフォーメーションを選ぼう

全フォーメーション図解

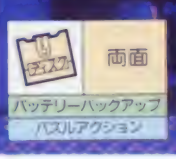
No.7	No.5	No.5	No.4	No.3	No.2	No.1
						
攻撃型。敵を包囲して総攻撃	防御型。一番確実な守りである	防御型。分散した敵に有利	攻撃型。守りが固い敵に使う	防御型。敵に囲まれた時に向く	防御型。被害を少なくする	攻撃型。敵艦が少ない時に有利

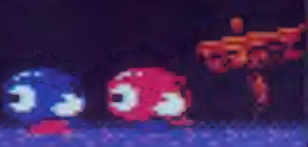
エッガーランド
創造への旅立ち

キミだけのパズルゲームをつくっちゃえ！

おなじみエッガーランドの第3弾！　今回はキミが創造主となって、ロロ王子とエッガー大王の対決を演出できるんだぞ!!

10月18日書き換え開始
HAL研究所　500円





新機能が加わって面白さアップ

ララ王女がまたまたエッガー大王にさらわれてしまった。ロロ王子はエッガーランドへと、ララ王女の救出に向かう……という基本設定は同じ。クリア面は全部で55個あるぞ。今回は新機能としてコンストラクションモードが加わったんだ。これはキミだけのエッガーランドがつくれちゃうというスグレ機能だ。

○タイトル画面で選択

○パズル画面。モンスターや画面上の障害物の機能は変わらず

ハートフレーマー
取るとエッガーショットが使えるものもある。

エメラルドフレーマー
モンスターの攻撃から身を守る。

鍵
この中の鍵を取れば面クリアだ。
○鍵が出現！

ロロ
ごぞんじ、このゲームの主人公。

パワーアイテム

エッガーショットを活用しよう

前作同様、エッガーショットでできたエッガーをうまく使って、すばやくクリアだ！

○1発でエッガー（卵）、2発で吹きとぶ

○船として川を移動だ

○動かして防御に使え

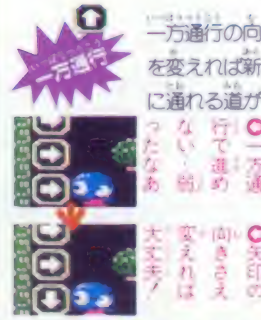
パワーアイテムが面クリアのカギだ

ハンマー、橋、一方通行のうち、どれかのマークが画面右下に表示されていたら、そのパワーアイテムを使わなければ面クリアできないぞ。

じゃまな岩をこれでたたいてブチ壊すんだ！

○ジャマな岩の前に立ち！

○ハンマーで消滅したぞ！



川を渡りたいときはおおいに利用できるんだ。

○これじゃあ向こう岸に渡れないぃ…

○橋をかけちゃえば、もう安心だね

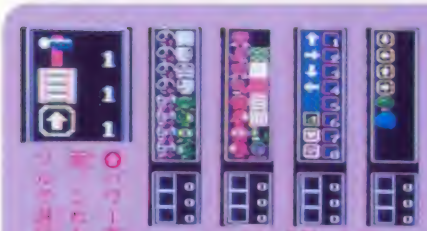
一方通行の向きを変えれば新たに通れる道が…。

○一方通行で進めない…

○矢印の向きさえ変えれば大丈夫！

コンストラクション・モード

コンストラクションモードでつくることのできる面は全部で16個。パズルとして成立するかどうか、途中で試しプレイしてみるとまくつくれるはずだ。



○パワーアイテム

○アイテム表示画面。使用するアイテムはカーソルで選択する

画面の作り方

○ロロの進路を考えながら、置かない場所をつくる

○ハートフレーマー、モンスターなどを配置すればできあがり

○置かれたロロと宝箱がある場合は、さあ、キミの創造力を働かせて！

●修正したい時は…

○青い点滅に合わせてボタン

○赤の部分に合わせて選択

●ロロと宝箱の移動

○カーソルを動かしてボタンでOK

○カーソルを動かした後はボタンを押す

© HAL Laboratory

お待たせの
ファミマガ
ゲームブック
第1弾

ぼくらのマリオが
大活躍!!

いよいよ
発売だゾ

ファミリーコンピュータ
Magazine編集部編著

SUPER MARIO BROS.3

7本の聖杖

発売! 11月20日

地域によって、
多少、異なることがあります。

王家に伝わる『7本の聖杖』とピーチ姫が、
去られた!!
今度のクッパは、恐ろしい魔法を身につけ、
ワールドの征服を企んでいる。キノピオの知らせを受けたマリオは、
ピーチ姫と聖杖を奪い返すため、暗黒の国をめざし旅立った!!
マリオのゆくてには、数々のワナと恐ろしい敵が待ち受けているのだ!!
だが、

ファミマガのゲームブック
は、こんな本だっ!!
文庫サイズ・カラー8頁の
全280頁。ストーリーは、ハ
ラハラドキドキ480項目。
キミはクリアできるか!?

定価
420円

徳間書店

第2回 ファミリーコンポーザー大賞 作曲コンテスト 最終審査会結果

●審査委員(順不同)

- ラサール石井
- 種ともこ
- 松下　進
- 小尾一介
- 中神紀之(ミュージカルプラン)
- 柳沢孝文

審査結果

- ファミリーコンポーザー大賞／「B-FINAL」谷藤修弘
- Aクラス グランプリ／「MASASI」寺 正史
- Bクラス グランプリ／「HENDA 5」久納 浄
- Cクラス(一般)グランプリ／「夢路伝説」有水正夫

- 「ラサール石井」賞「Dancing Night」森崇
- 「種ともこ」賞「Hé!!…」相沢雨子(高3.熊本市)
- 「松下　進」賞「FUNNIY」田中正憲(中2.鎌倉市)
- 「サイトロン」賞「モード奏法の研究曲」佐藤昭洋

東京書籍
ゲーム情報局03-223-3000

待

あなたは もう、 この壮大な冒険に 旅立ちましたか?

第三章ドラゴンクエストIII『そして伝説へ…。』

その昔、アリアハン国は世界中を治めておったが、戦争がおこり今では孤立したー つの国になっておったのじゃ。ある日のこと、アリアハンに住む、若き勇者が国王に呼ばれ重大な任務を命じられたのじゃ。それは、世界の人々が気づかぬその裏で、世界を滅ぼさんと闇の国より現われた邪悪な魔王、その名も『魔王バラモス』の打倒であったのじゃ!国王の命にちかいをたてた若き勇者は仲間を集め、魔王バラモスを打ち倒すべく世界をまたにかけた冒険に旅立ったのじゃ。しかし、その行手には数しれぬ、いろいろなドラマがまちうけておったのじゃ……。

スタッフ　モンスターデザイン/鳥山明・シナリオ/堀井雄二・プログラム/㈱チュンソフト・音楽/すぎやまこういち・企画制作/㈱エニックス

これがドラクエIIIだ!

7種の職業の選びぬかれたプロたち!その中から3人の仲間を選び4人パーティーで出発だ!転職もできるぞ!

ドラゴンクエストIII『そして伝説へ…。』　ROMカセット・価格5,900円(2メガ+バッテリーバックアップシステム)　**絶賛発売中!**

株式会社 エニックス　〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号 新宿アイリスビル7F TEL.03(371)5581

※ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ドラゴンクエストワールドグッズ
—DRAGON QUEST WORLD GOODS—
絶賛発売中！
©1988エニックス
●ドラクエ陶器人形シリーズ
極限までティティールを追求しながら、とってもあったかい 一つ一つに個性があらわれる手作り陶器人形
●陶器人形 僧侶(女) 980円
●陶器人形 僧侶(男) 980円
●陶器人形 魔法使い(女) 980円
●陶器人形 魔法使い(男) 980円
●陶器人形 戦士(女) 980円
●陶器人形 戦士(男) 980円
●陶器人形 勇者 980円
●陶器人形 ドラゴン 1.200円
●陶器人形 アークデーモン 1.200円
●陶器人形 ベビーサタン 980円
●陶器人形 スライム 480円
●ドラクエアイテムシリーズ
「ドラクエ公式ガイドブック」からオリジナルデザインを起こした、思い入れ充分のグッズシリーズだ
★キーホルダー
公式ガイドブックでも人気抜群のアイテムイラストの重要アイテムを実体化
●盗賊の鍵 680円
●魔法の鍵 780円
●最後の鍵 880円
★ランチクロス
●モンスター大好きクロス 480円
●勇者と仲間たちのクロス 480円
(撮影用見本)
●ワールドマップクロス 480円
(撮影用イラスト)
●ぼくは人気者クロス 480円
★ペーパーバック
●モンスターがあらわれたバック
●ドラクエ文具シリーズ
★筆箱
●ドラゴンクエストワールドカンペン 500円
●伝説のカンペンセット 1380円
MONSTER HAS SHOWN UP!
★ノート
★下敷
●ドラゴンクエスト 冒険下敷 200円
●ドラゴンクエストII 冒険下敷 200円
●ドラゴンクエストIII 冒険下敷 200円
●ドラゴンクエスト 旅の記録帳 200円
●ドラゴンクエストII 旅の記録帳 200円
●ドラゴンクエストIII 旅の記録帳 200円
Dragon Quest
●ドラクエコミュニケーションシリーズ
ドラクエ好きの友達に！
●ドラゴンクエスト ホストカード 80円
●ドラゴンクエストII ホストカード 80円
●ドラゴンクエストIII ホストカード 80円
その他、遊び人マグカップ、宝箱、名セリフスタンプなど、続々ラインアップ！
通信販売を御希望の方は、住所、名前、電話番号、
希望の商品名、数を明記し、代金と送料350円を添え、
制作 エニックスプロダクツ株式会社
●お求めは全国有名デパートで。
●「スライム」はツクダオリジナルの登録商標です。
〒160 東京都新宿区西新宿8-20-2 新宿アイリスビル4F TEL. 369—8982
まで現金書留でお申し込み下さい。
普通郵便で現金を送るのは法律で禁止されています。
●ドラクエぬいぐるみシリーズ
もー、カワイクてカワイクて／ドラクエ最高の人気者、スライムのハンドメイドのぬいぐるみ。他にもいろんなモンスターが登場する予定です。
●スライムベスぬいぐるみ 3.500円(W30cm×H27cm)
●スライムぬいぐるみ 3.500円(W30cm×H27cm)

もうすぐあの名キャラクター
カンタダ、ロマリア王、パフパフ娘、イシスの女王達に逢える。

美しいイラストでつづる ドラクエIII オリジナルストーリーブック

知られざる伝説

オールカラーで 11月4日 新発売!!

オリジナル
ドラクエIIIシール付
●ロコシール●キャラクターシール
●アイテムシール●呪文シール
全24点

『ナント!?あのカンタダは**戦士**だった!!』『気になる○○○バーグの**大商人**のその後』『はぐれメタルの**幸**せの**靴**を持ってるワケ』等々、楽しい情報がいっぱい!!**君**もこれを読めば
ドラクエIII博士になれる!!

ドラクエ 公式ガイドブックシリーズ3冊揃って絶賛発売中!

A5判・オールカラー・128ページ・定価680円

ドラゴンクエスト 公式ガイドブック

オールカラー・96頁・B6判
定価550円

ドラゴンクエストII 悪霊の神々 公式ガイドブック

オールカラー・128頁・B6判
定価580円

ドラゴンクエストIII そして伝説へ… 公式ガイドブック

オールカラー・192頁・B6判
定価680円

発売 株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿8-20-2新宿アイリスヒル4F TEL.369-8982

制作 エニックスプロダクツ株式会社

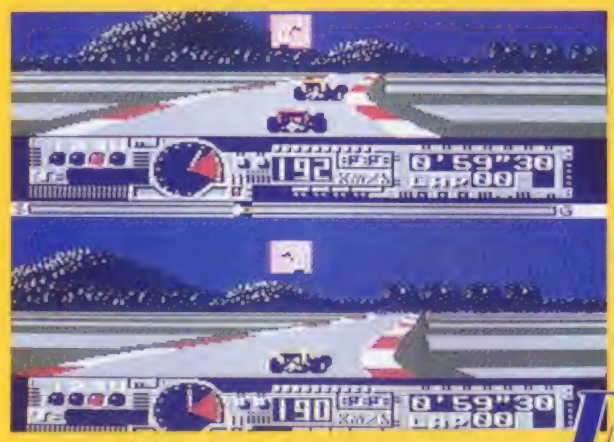
●この広告に使われているデータは、「ドラゴンクエストIII そして伝説へ 公式ガイドブック」のものです
●お求めは、お近くの本屋さんで

任天堂ファミリーコンピュータ™用カセット
ファミリーコンピュータ™ ファミコン™は任天堂の商標です。

ヒーローになるか。

12/9 ON SALE

これが究極の超リアルゲーム、レーシングスピリッツ満載の中嶋 悟F-1ヒーロー。実際のF-1レースに限りなく近い大迫力が君の部屋で楽しめるぞ。あのF-1レーサー中嶋 悟が、本物のテクをアドバイス。変速4段ギアを切りかえると、エンジン音も変わる実物感なのだ。もちろんタコメータの針もビッと振れるリアルさ。さらに、上下に分かれた画面で2人同時プレイもOK。コースも世界16ヵ所をそっくり再現、とまさに、超リアルづくめ。さぁ、君もF-1のヒーローになろう。



● 中嶋 悟が全コースの走行ポイントをアドバイス。

● 変速4段ギア付。(写真右)
● タコメータもリアルだ。(写真左)

Satoru Nakajima
F-1 HERO
レーシングスピリッツ 中嶋悟 F-1ヒーロー
標準小売価格 ¥5,900

ライダーになるか。

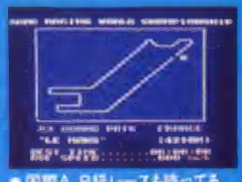
12/9 ON SALE

ついに君がバイク(付属のハードウェアバイク)に乗ってレースをするときが来た。カラダ全身に興奮が伝わる体感ゲーム「トップライダー」。君が乗っているバイクを傾けハンドルをきれば、画面のバイクも曲がる。フロントをあげればウイリーする。ツーリングコースは4タイプ。コース別にバックミュージックが変わる。国際レースにもチャレンジできる。さぁ、君もライダーになろう。

● 君と一緒にウイリーするぞ。

● 君と一緒にバイクも曲がるぞ。

● 気分最高!コースは4タイプ。



● 国際A、B級レースも待ってる。

TOP RIDER
トップライダー 標準小売価格 ¥9,800
ハードウェアバイク付

VARIE 株式会社 バリエ
バリエ・ファミコン情報局 ☎0422-49-4833
東京都三鷹市下連雀2-29-14(〒181) TEL.0422-49-4811

FAMICOM FAMILY

いつもドッキリ

「本格的。」
「ミステリーアドベンチャーが。」
「今。」
「はじまる。」

子供にはヤバイが
大人にはも

A Nightmare Comes True!!

Deja Vu

DKEMCO
ADVENTURE SERIES
アドベンチャー・シリーズ

11月22日発売予定 9,800円
期間限定、限定本数にて発売

メーカー希望小売価格

おもしろ

DONALD DUCK

ドナルドダックが
ゲームになった。

© 1988 The Walt Disney Company

オリジナル・テレホンカード プレゼント

記録にチャレンジする君にケムコからプレゼント。見事金メダルを獲得した君。その画面の写真をケムコまで至急送ってほしい。
先着で500名の人に、かわいいドナルドダックのオリジナルテレホンカードをプレゼントします。

絶賛発売中!
5,800円

メーカー希望小売価格

ケムコ

真田勇士

家康打倒の命につき
幸村参上!!

徳川家康の天下取りの野望を打ち砕く命を受けた真田幸村十勇士を捜し出し、一刻も早く家康を打ちたい。キミが幸村となって使命を果たしてくれ。

メーカー希望小売価格

絶賛発売中!
5,800円

DKEMCO
テレフォンサービス

札　幌 011-221-2698　大　阪 06-229-3258
仙　台 022-221-8195　呉　 0823-24-9999
東　京 03-242-3401　松　山 0899-45-0346
名古屋 052-581-2340　福　岡 092-471-0700

ケムコソフトの新作情報が聞ける
コトブキシステム株式会社

本　社　東京都千代田区大手町2丁目6番2号
日本ビル638号区 〒100
営業所　広島県呉市中通2丁目1番26号 〒737
TEL (0823)21-3300

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

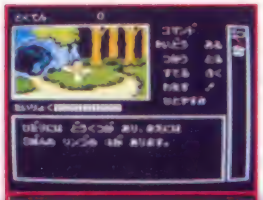
奇想天外な面白さ

何か面白いことはないかと諸国を旅する君に
突然聞こえた天の声
「かぐや姫の頼みを聞いてあげてくれないか」
なぜか「ムチとろうそく」を手渡された君を待ち受ける冒険とは…
森・山・海を舞台に時代考証を無視した登場人物と
動物達で 笑いと涙のファンタジー・アドベンチャー・ゲーム。
いよいよ発売決定!

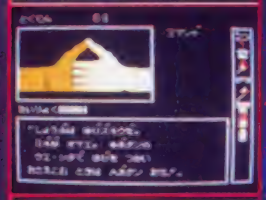
11月末発売予定

かぐや姫伝説

2M+バッテリーバックアップ機能付き 希望小売価格¥5,900



アドベンチャー画面
まずスタートはこの「じゃじゃケ森」右へ行くか左へ行くか。周りもよく見ないといけないぞ。



アクション画面
物語の途中で突然始まるアクション・シーン。この指ずもうの他にも色々用意されているのだ。

©1988 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES INS.

6冊の「イース」に秘められた謎とは……

イース

絶賛発売中
希望小売価格¥6,200

©1988 日本ファルコム ©1988 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES INS.

発売元: Victor ビクター音楽産業株式会社
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷3-16-1 日世パレス5F
ビクター・ファミコン情報は(東京) 03-236-5200

任天堂 ファミリーコンピュータ
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

希望小売価格 ¥9,800

ご本家さまじゃ。

きっとキミは、これにソックリの本を見たことがあるんじゃないかな？
それは、占いの本としては日本一®売れている神宮館の九星占いだ。
70年以上も昔から多くの日本人に愛されている、まさに〝占いナンバー・ワン〟。
そして、ついにファミコン・ソフトとして、12月10日に強力デビューすることが決定した。
いま、ちまたの占い師たちはみんな青ざめている……。®年間発行部数1,200万部

九星占いをみんなはどう使う？

おばあちゃん
まだまだ元気だけど、やっぱり体のことは気になるのかな？　来年一年間の健康運を見て、これからもずーっと長生きしてネ。

お父さん
バリバリ働くお父さんは財運・事業運を見て、ヒソかにイッヒッヒ。株の投資も毎日の運勢を見ながら、「ヤルゾー」だって。

お姉ちゃん
クラス中の男子との相性を調べて徹夜をしてしまったお姉ちゃん、「ラッキー！」とか「ガックシ」とかで、ボクも眠れなかった。

ボク
コー見えてもボクは受験生なのだ。入試がある日の運勢も調べて、いまからガンバッている。ジンセーってキビシーと、最近よく思う。

'89電脳九星占い
by Jingūkan

豪華「神宮館電脳九星暦」付

12月10日発売！ ¥9,800

〈発売元〉インダクション・プロデュース株式会社
●インダクション・ファミコン情報…(東京)03-409-0420 〒156 東京都渋谷区渋谷3-3-10
〈販売元〉ビクター音楽産業株式会社
© JINGŪKAN・POLARIS Inc.

"ビックリマン"第2弾は六聖球をめぐる戦いだ!!

ゲーミング・ストーリーブック

ロッテ公認

ビックリマン2 六聖球の秘密

アニメージュ文庫

この本を読めばきみもビックリマン博士になれるぞ!!

☆主な登場人物

シャーマンカーン　天使の理力パワーを増大させる教祖。まことありがたき全情の神。

ブラックゼウス　聖神ナディアより授けられた次神子のひとり。ジュラと同化していた。

スーパーゼウス　源層界より降臨せし聖神の次神子にして、天聖界を統べる全能の神。

スーパーデビル　天魔界全体の意志で誕生した天魔界のヘッド。ブラック戒律で君臨する。

聖フェニックス　愛と勇理の結晶として誕生した、次界創造の主である聖神子。

サタンマリア　悪和合球に誕生し、次界の悪魔たちを超念魔でコントロールしている。

☆ストーリー紹介

始祖ジュラを倒し、天聖界にも平和が訪れた。しかし天聖界の次期ヘッド・聖フェニックスが繭で産まれたとき「黒き布まといし者にお気をつけ下さい。カーン様に危険がせまっています」という予言をする。じつはスーパーデビルが天使に化けて、シャーマンカーンをねらっていたのだ。天聖界に戒厳令がしかれ、スーパーデビルは指名手配になり、天聖界脱出をはかる。その脱出の途中、スーパーデビルはお守りのシュン助から六老天使の持つ六聖球の存在を聞き出してしまう。六聖球には多大なパワーが秘められており、この球をめぐって天聖界と天魔界の攻防が始まった。はたして六聖球に秘められた力とは?……。

'89年3月まで毎月下旬刊行

- 既刊　ビックリマン1　次神子誕生!!
- '88年11月　ビックリマン3　大危機! 天聖界滅亡!?
- '88年12月　ビックリマン4　激闘! 無線ゾーン
- '89年1月　ビックリマン5　次界ロードの決戦
- '89年2月　ビックリマン6　飛来! 創聖巡師
- '89年3月　ビックリマン7　(サブタイトル未定)

※各巻とも定価380円です

発売元　徳間書店
制作　アミューズメントクラブ・プロダクツ

毎週ビックリマンの最新情報が聞けるテレホン・サービス登場!!

ビックリマン・エキサイティング・テレホン

札幌	011(562)1000	仙台	022(297)1900	東京	03(236)8600
横浜	045(784)5888	千葉	0472(24)9900	名古屋	052(521)3999
大阪	06(700)0001	高松	0878(37)2400	広島	082(283)8666
福岡	092(475)1010				

※ダイヤルするときは、電話番号を見ながらまちがいのないようにかけてね。
※電話をかけるときは、自分の家から近いところの電話番号にかけてね。(内容は全国どこでも同じです)

©LAD・高野富士雄&アミューズメントクラブP・徳間書店

KONAMI

これが画面。

「開幕前に、これだけは言っておく。
コナミの野球は、甘くない！」

いいか、みんな！
来年2月、いよいよついにコナミの野球が登場する！
今までのファミコン野球ゲームを超えた、夢の新世代ベースボールになることは、間違いない。
上の開発画面でさえ、すでに大物の風格が漂っているではないか！
このペナントレースで勝つには、並たいていの努力ではダメだ。今から店頭で予約するくらいの、気がまえは欲しい！
最後に、これだけは言っておく。
「がんばれペナントレース」は、オーナー、監督、選手が一丸となって優勝を目指す、プロの野球なのだ！
甘い考えでいるものは、トレードが待っているからそのつもりで。

「がんばれペナントレース」開幕決まる！

～'89年新春、2月スタート～

コナミ株式会社 本 社〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25番地 札幌営業所〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号 福岡営業所〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号 大阪支店〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号 ●ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。●この商品は、弊社(コナミ)の許諾なしに海外への出荷はできません。

ひとつ残らず、撃ち砕け。

円を描いて宇宙を舞う、
スペースシップ"ジャイラス"
らせん状に迫り来る大編隊！
星間に立ちはだかる巨大ボス！
その全てを撃ち砕かなければ、
宇宙に安息の日は来ない。

※画面は開発中のものです。

DISK SYSTEM

新・3次元(スパイラル)シューティング

ジャイラス

GYRUSS

©KONAMI 1988 TM

ファミコンディスク 11月18日発売 3300円

コナミ週刊テレホンサービス 〈関西地区〉06-334-0399 〈北海道地区〉011-851-3000 〈東北地区〉青森0177-22-5731 秋田0188-24-7000 〈北陸地区〉025-229-1141
関東地区 03-262-9110 〈四国地区〉0899-33-3399 〈九州地区〉福岡092-715-8200 大牟田0944-55-4444 鹿児島0994-72-0606 ダイヤルは正確にね♡

新作発売日リスト

1日 ♥魔塔の崩壊 ★ポニーキャニオン♣500円
1日 ♥キック&ラン ★タイトー♣500円
10日 ●東方見文録 ★ナツメ♣5800円
11日 ●西遊記ワールド ★ジャレコ♣5500円
11日 ●アメリカンフットボール ★ケイ・アミューズメントリース♣5500円
11日 ●ぎゅわんぶらぁ自己中心派 ★アスミック♣5900円
16日 ●ファミリークイズ ★アテナ♣5800円
18日 ■ジャイラス ★コナミ♣3300円
18日 ●貝獣物語 ★ナムコ♣5500円
18日 ■VSエキサイトバイク ★任天堂♣2500円
中旬 ●燃えろ!!ジュニアバスケット ★ジャレコ♣5500円
22日 ●DEJA VU ★コトブキシステム♣9800円
25日 ●たけしの戦国風雲児 ★タイトー♣5800円
25日 ●ファミリーマージャンII ★ナムコ♣4900円
29日 ●中国占星術 ★ジャレコ♣5900円
下旬 ■サムライソード ★カプコン♣3300円
下旬 ■なんきんのアドベンチア ★サン電子♣未定
下旬 ●究極ハリキリスタジアム'88 ★タイトー♣5500円
下旬 ●かぐや姫伝説 ★ビクター音楽産業♣5900円
下旬 ■魔晶組 ★バンダイ♣3300円
下旬 ■危険な二人 前編 ★データイースト♣3300円
下旬 ■パチンコGP(仮称) ★データイースト♣未定

記号のみかた／●カセット ■ディスク
♥ディスクカード書き換え ★メーカー名 ♣予価

1988 NOVEMBER 11

SUNDAY	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY	SATURDAY
30	31	1	2	3 文化の日	4 ファミマガ No.20発売日	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18 ファミマガ No.21発売日	19
20	21 ファミマガVideo 1月号発売日	22	23 勤労感謝の日	24	25	26
27	28	29	30 PC Engine FAN 1月号発売日	1	2	3

© BIRTHDAY／NAMCO LTD

シミュレーションゲーム
攻略の手引き――②

三國志

前号では、内政・外交による富国政策と軍備増強による攻略法を解説した。さて、今号はいよいよ開戦に踏み切るぞ。戦をするため、否、必勝を期すために、さらに準備を怠ってはならない。そこで、特に戦に必要となる兵馬、武器、兵糧の集め方、また在野の武将データを紹介しよう。そして、いよいよ戦では兵法の要を披露する。地形に応じた巧妙な攻めにより、どんな強敵でも倒せぬことはない。

戦の準備

ひとりの英雄になり代わり中国統一を目ざすこのシミュレーションゲームの攻略法として、前号では、特に富国・軍備と大別し主に国力の増進をテーマに解説してみた。

とりわけ富国では、内政・外交をコマンド別に細かく類別し、戦の前準備の体制を整えた。なお、ここで前号のおさらいを簡単にしてみたい。をの表を参照しながら、読んでもらいたい。

まず、軍資金の調達ははかどっているだろうか。開発のコマンドにより税収を高めるのだ。

兵糧はどうだろう。戦が長期にわたるときには特に重要な数字となる。これは取引きのコマンドで、商人から買い取ることにより増やしたい。

さらに外交で、敵国への心理操作もまた作戦である。外交交渉のコマンドで油断させるのも、戦前になすべき要素といえる。

戦といえば兵力は欠かせない。人材登用のコマンドで、徴兵を行うことにより増兵する。

兵はたくさんいたとしてもそれを指揮する武将がいなければ烏合の衆だ。そこで、人材登用コマンドにより、武将を召しかかえる。武将数は、戦の際、城数との対応が必要であるため、なるべく多くすることが無難だ。

以上、要点だけだが、これを満足していれば、今号の戦攻略にまっしぐらに進める。

○いろいろなコマンドを駆使して準備は整えたか？

○戦の前に、まず国力を増すことが肝心だ。だいじょうぶか？

戦準備のおさらい表

前号でやった、富国と軍備の2つを参考にして、下の表で自国が戦争を仕掛けられる状態かチェックしよう。

軍資金は大丈夫か？ → NO → "開発"を行い、6月の税を待て
↓ YES

兵糧(米)はあるか？ → NO → "取引き"で商人から買うのだ
↓ YES

敵国を油断させたか？ → NO → "外交交渉"を使い、丸めこめ
↓ YES

兵は集まっているか？ → NO → "人材登用"で徴兵を行うのだ
↓ YES

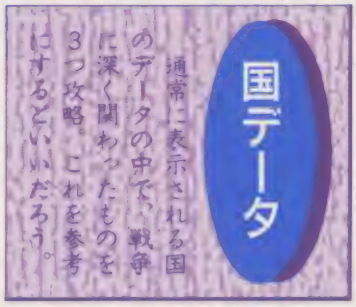
武将の数はOKか？ → NO → "人材登用"で武将を集めろ
↓ YES

次頁へ

強兵

ひと口に強兵と言っても、兵を鍛えるだけではない。豊富な資金力で兵を多く集めたにしても、これを統率する武将も必要であるし、また武器も持たせなくてはならない。猛将を配下にするには名馬が欲しいし、武器を作るためには鉄が必要だ。そのため国データをここで挙げる。

ポイント	目的	コマンド
❶	鉄を使って武装度UP	取引き
❷	馬の数は多い方がいい	人材登用
❸	商人のいる国を拠点に	取引き

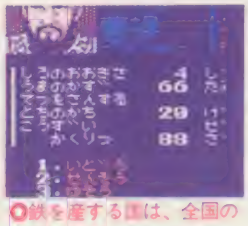


ポイント❶ 武装度を上げるには鉄が必要だぞ!!

敵国との戦争に勝利を得るためには、兵の訓練度と武装度を上げることが必要だ。訓練度は、いつでも行うことが出来るが、武装度は鉄を産する国でしか行うことが出来ない。しかも〝取引き〟のコマンドを使用して、かじ屋にお金を払って仕事をしてもらうのだ。だから、鉄を産しない国へ侵攻をする時は、鉄を産する国で武装度をバッチシに上げてくことが必要なのだ。武装度を上げた後は、訓練をすることにしろ。訓練を積んでおかなければ、戦闘時の機動力が少なくなってしまうぞ。

鉄を産する国

48	22	3
50	30	7
58	37	18



○鉄を産する国は、全国の5割位はある。その中の一部の国を表にしてあるのでそれを参考にしてくれ

ポイント❷ 名馬の数は名将の数と同じようなものだ

兵の強化を十分にやってもその兵を指揮する武将がいなくては意味がない。そのため武将を自分の配下に入れる必要がある。在野の武将などを探したり、敵国の武将を引き抜くなどをして武将の数を増やすのだが、武将を手に入れるとき(特に武力の高い武将)に〝名馬を贈る〟のコマンドは、馬のいる国でしか行えないのだ。馬は、どの国にもいるが、国ごとに数が違うので武将の引き抜きを行うときにはチェックを忘れるなよ。それから馬の数は、人口と同じく1年たつごとに、増えていくんだ。最低でも1匹は残しといたほうがいいぞ。

○兵の武装度を上げるとき、鉄は1度に100までしか使用できない。鉄1につき金が1必要だぞ

○〝人材登用〟のコマンドで、馬を使うと、成功・失敗にかかわらずに1匹消費するのでムダ使いはダメだ

ポイント❸ 商人を確保することが勝利への第一歩だ

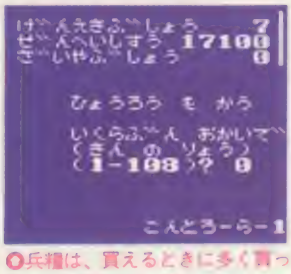
戦争を仕掛けるときに必要とされるものは、お金とお米である。お金は、6月の税金で手に入るが、お米は、少ししか手に入らないのである。自国の米の量が少なくなってきたら、〝取引き〟のコマンドで商人から買えばいいのだけど、商人は、季節の変り目に移動してしまうため、買えないこともある。しかし、全58カ国の中で12個の国は、商人が移動せずに、いつでも取引きできるのだ。商人の在住国を全て教えることは出来ないが、重要な6カ国だけ右表にまとめてみた。この表をうまく利用しながら、強兵をし、戦の準備に心がけてくれ。あとはキミの戦略法で戦うのだ。

商人が常にいる国

21	10
28	13
48	20

○呂布みたいな猛将には、〝名馬を贈る〟のコマンドを実行したほうが味方になってくれる確率は高い

○商人在住国なら、米が無くなっても大丈夫だ!?

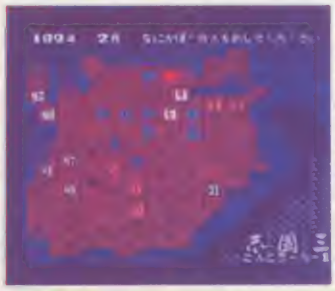


○兵糧は、買えるときに多く買っといたほうがいいぞ

武将データ

前号に引き続き、今回も武将データをドーンと公開。国ごとの在野の武将データだぞ。

今回は前号のパラメータ評価ではなく、A～Eまでの5段階による総合評価で



武将の力を示してある。それと各武将とも出る国を示してあるので参考にしろよ。

総合評価	
A	かなり優秀な武将
B	比較的能力の有る武将
C	平均的な能力の持ち主
D	何らかの役に立つ武将
E	捨て駒にしかならない

1～17国

王双	B	干禁	C	姜維	A	韓遂	D
傅幹	B	典韋	B	張魯	A	夏侯楙	C
毛玠	D	華歆	C	陸績	C	陳嬉	C
馬延	D	夏侯徳	D	徐盛	B	司馬師	A
張顗	D	薛綜	E	宋謙	C	郭淮	C
糜芳	B	厳畯	C	朱桓	B	朱霊	B
魏続	B			閻沢	C	鍾繇	B
宋憲	C			閻圃	C	鍾進	C
						賈逵	B
						張既	C
						張衛	C

18～20国

韓遂	D	廖化	B	鮑龍	D	韓玄	C
夏侯楙	C	張繡	B	陳応	D	金旋	C
陳嬉	C	楊修	A	劉度	E	邴志	C
司馬師	A	楊奉	C	刑道栄	B	趙範	D
郭淮	C	満寵	C				
朱霊	C	司馬昭	A				
郝昭	A						
夏侯尚	B						

21～31国

姜維	A	朱霊	B	韓遂	D	廖化	B
張魯	A	鍾繇	B	夏侯楙	C	張繡	B
陸績	C	鍾進	C	陳嬉	C	楊修	A
徐盛	B	賈逵	B	司馬師	A	楊奉	C
宋謙	C	張既	C	郭淮	C	満寵	C
朱桓	B	張衛	C	朱霊	C	司馬昭	A
閻沢	C			郝昭	A		
閻圃	C			夏侯尚	B		

32～44国

鮑龍	D	韓玄	C	馬謖	C	全琮	D
陳応	D	金旋	C	傅士仁	D	凌統	C
劉度	E	邴志	C	呉班	B		
刑道栄	B	趙範	D	蔣琬	B		

45～58国

譙周	C	郭攸之	C	許靖	B	楊松	D
楊儀	C	費禕	B	沙摩可	B	鄧芝	B
李厳	D	董允	B	高定	C		
孟優	B	尚龍	B	呂凱	C		

戦争

さあ、準備万端、機は熟した。隣国へいざ進まん。これまで蓄えてきた国力を背景に一気に攻め込もう。ただし、むやみに向かって行くのも策が無さ過ぎる。ここは確実に勝てる戦法を図るべきだ。ここに挙げる戦略は地形に基いたもの。水陸のさまざまな地形を利用して勝とう！

ポイント	攻撃パターン	地形
❶	力押しに攻めまくれ！	平坦地帯
❷	水軍が主力となる戦闘	河川地帯
❸	敵の退路を攻撃せよ！	山岳地帯
❹	敵の退路を完全に断つ	難移動地帯

マップの見方

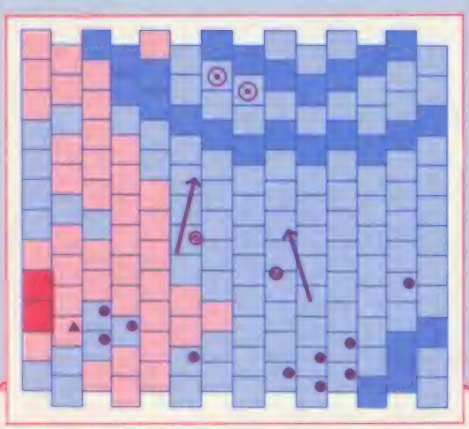
- 平地
- 移動可の山
- 湿地
- ⊙ 城
- 移動不可の山
- 河川
- ● 攻撃側布陣ポイント
- ↑ 想定進路
- ▲ 兵糧

ポイント❶ 5国 冀州 力押しに攻めまくれ！

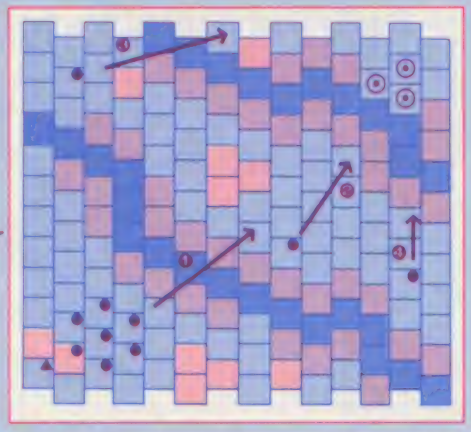
この5国のような平坦な土地での攻撃では兵力の多い少ないが戦局を大きくを右する。兵糧は▲のあたりに置くのが無難だろう。そして、①や②のような進路をとり、部隊数が多ければさらにいろいろな方向から囲んでしまえる。

このような地形で気を付けなければならないのは敵が苦しまぎれに逃げまわり、30日経過してしまうことだ。

●城が2つだけの国だから、なんとか敵を追い出して占領する策を考えても良い



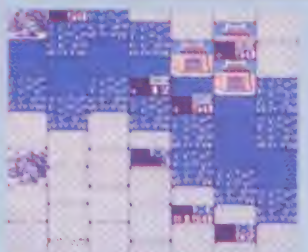
ポイント❷ 12国 予州 水軍が主力となる戦闘



広大な中国大陸には揚子江、黄河といったような大河が流れている。この1P面も2本の川が流れていて、部隊の進軍に少なからぬ影響を及ぼす。そのため、川の両岸に湿地帯があり、なおさら進軍が思うにまかせない。

ここでとるべき作戦は、せめて主力の大軍を②、③、④、に布陣、進軍させることだろう。当然、この主力は水軍を扱える武将達で構成し、なおかつ、この最大3部隊で敵を全滅させることができるのが望ましい。

①の位置には万一の場合に備えて総大将を布陣し、随時が見えたら移動するのも良し、あくまで▲に置いた兵糧を守らせるのも良い。いずれにしても移動力を多量に消費する地形では攻撃を迅速にできるように、なるべく敵の近くに主力を布陣するべきだ。



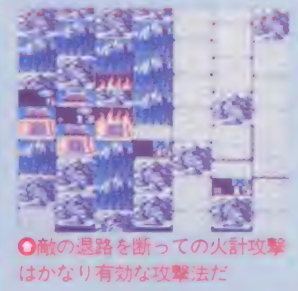
●画面の主力が敵を引きつけている間に、背後を襲う

コマンド活用法 その❶ 報告

戦闘時に自軍や敵軍の状態を知るには、報告のコマンドを使う必要がある。報告のコマンドを使うと、戦争に参加している武将（敵・味方関係なし）を全て見ることが出来る。その他にも、現在の兵糧の量とか、風向きなどが見られる。特に風向きは、この後に出てくる"火計"に関するものなので特に注意が必要だ。風向きは、必ずしも一定というわけではないので、報告のコマンドを使って、随時チェックするようにしたほうがいいぞ。戦争時の自軍

ポイント③ 18国 幷州 敵の退路を攻撃せよ！

18国は典型的な山岳地帯となっていて、城への進入路は限られている。

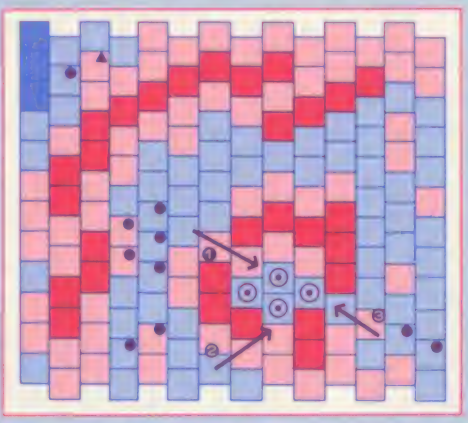

○敵に先まわりをされて兵糧を奪われたら勝てる戦も負けてしまう

○敵の退路を断っての火計攻撃はかなり有効な攻撃法だ

一応①の退路からは大軍を多く送り込めるが、結局移動力を消費する山地を通らねばならない上に、一部隊ずつしか進入できない。それよりは③からの進入のほうが平地を通って城へ攻め込める。できるものなら、相手に数倒する兵力でもって、三方から攻め込み、一気に全滅させたい。

しかし、ここで秘策として、風向きが下向きの場合、①や③の方向から火計攻撃をして、②に大軍を置き敵の退路を断ってしまうというものもある。攻撃進入路が限られるということは、敵の退路も限られるという発想もできるわけだ。

このマップでの兵糧は▲が最も安心だろう。しかし、敵の布陣のしかたによっては簡単に奪われかねないので、そこそこの兵力を持った遊撃部隊は付けておくべきであろう。

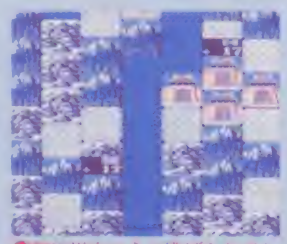


○3つの進入路から同時に進攻するのがベスト

ポイント④ 50国 益州 敵の退路を完全に断つ

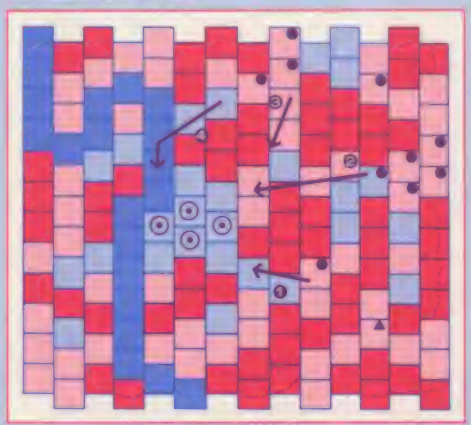
ここまで移動しにくい地形での戦争では短期決戦は望むべくもないが、それだけに水軍を一部隊は連れてくる必要がある。なぜなら、少なくこちらに有利な戦局となっても、陸路からだけの攻撃では川の向こう側に逃げられてしまうからだ。一度移動力を消費する川向こうに逃げられると、追いついて攻撃のパターンも難しくなるおそれがある。それゆえに④の進軍路で水軍を向かわせ敵の退路を断っておく必要がある。そして主力を陸路①、②、③から攻撃させる。ただし、この場合も陸路は進入路が限られているので水軍の大軍が数多くあれば多少日数はかかっても水路からも積極的に攻勢にでてきみ撃ちするのも良い。ともかく、絶対に敵の退路を断っておくことが作戦上重要であろう。

兵糧は▲でほぼ問題はないと思われるが、敵の部隊がいつ奪いに来ても対処できるようにはしておこう。


○敵に川向こうに逃げられてしまっては大変。退路は確実に断て

○これだけ山奥に兵糧を配置すれば、まずめったに奪われることはないが守りだけはしておこう

○背後に川をひかえた地形では水軍も忘れずに



その②火計

火計は、敵国の兵数より、自国の兵数の方が劣っている場合に用いるのがベストだろう。特に知力の高い武将による火計での攻撃は、敵にかなりのダメージを与えるだろう。火計を行う際に注意しなければならないのは、風向きである。風向きが自分に不利な場合は、敵を風下に置くことが大切だ。自分は必ず風上にいることだ。

○城に火をかけて敵の部隊を追い出す

○風向きが変わって自滅しないように

○風向きなどの情報もこのコマンドで

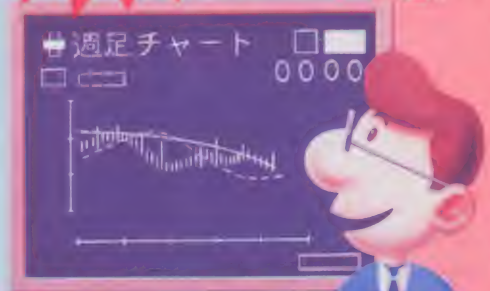
○味方も敵も必ずチェックしておきたい

はもちろん、敵軍の状態をも知っておかねば、戦争に勝てない。

お父さん喜ぶ。
お母さん喜ぶ。

ファミコントレード㊎攻略本
ネットワーク活用でマネーゲームの達人に
著者●青柳功　定価980円
発売元●徳間書店

好評発売中



※ファミコンは任天堂の商標です。
※ファミコントレードは野村證券の商標です。

最後に笑うのは君だ!!

知っているかな。ファミコンを使って今、時代のトレンド「株式運用」ができるってこと。〝ファミコントレード〟っていうんだ。この〝ファミコントレード〟を上手に活用して、がっちりもうけるための、徹底攻略本がこれ！　こーんなイイ本が発売されてるってこと、まだ知らないお父さん、お母さんがいたら教えてあげちゃおう!!　キミもたまには親孝行すべし。これで、キミのおこづかいアップは確実ってわけなのだ。

11月号好評発売中！

毎月8日発売／定価360円

新機種（ニュータイプ）MSX2＋（ツープラス）にせまる！

MSX・FANの単行本

★MSXゲームのウル技満載本

「ゲーム十字軍 Vol.1」

好評発売中／定価880円

全世界のMSXユーザー10億人（ウソ）待望の本がついに出た。今まで十[illegible]…十字軍掲載ウル技すべ[illegible]

★MSXのゲーム・プログラム満載本

MSX・FAN12月号増刊
ファンダム・ライブラリー④

MSXプログラムコレクション50本

11月25日発売予定／定価780円

MSX・FANで[illegible]のプログラム[illegible]を1冊にまとめた「MSXプログラムコレクション50本」第4弾[illegible]ラムから50本のプログラムを厳選しました。打ちこみやすい1画面プログラムから、たっぷり楽しめる本格的なプログラムまで充実した内容の[illegible]。BASICのビギナーにもよくわかる解説記事や、MSXでコンピュータミュージックを楽しむページなど、盛りだくさん。なお、この本のゲームプログラムをぜんぶ収めた、同じタイトルのRO[illegible]

徳間書店

ファミリーコンピュータ・ゲームの元祖、任天堂の代表的作品8作品をPick Up。

ダンス・ミュージックとしても、イージー・リスニングとしても、お楽しみいただけます。

松本隆氏をプロデュースにむかえ、アレンジ・演奏を松武秀樹氏、
入江純氏のUnit "AKIHABARA ELECTRIC CIRCUS"で仕上げました。

TOY MUSIC
AKIHABARA ELECTRIC CIRCUS

ダンシング・スーパーマリオブラザーズ/ファミリーコンピュータ・ゲームミュージック・ベスト任天堂編

トーイ・ミュージック/アキハバラ・エレクトリック・サーカス

好評発売中!! ディスク・システムのテーマ/謎の村雨城/ファミコン探偵倶楽部 消えた後継者/スーパーマリオブラザーズ/バルテナの鏡/新・鬼ヶ島/ファミコン・クランプリF1レース~3Dホットラリー/メトロイド/ゼルダの伝説/スーパーマリオブラザーズ(カリブ・ヴァージョン)

CD:CT32-5299 ¥3,200/LP:RT28-5299 ¥2,800/CASSETTE:ZT28-5299 ¥2,800

制作協力・任天堂株式会社 © Nintendo

好評発売中

コナミ・ゲームソフト・イメージソング

リサの妖精伝説/立花理佐

17cmシングル:RT07-2113 ¥700/CDシングル:XT10-2024 ¥1,000/シングル・カセット:ZX10-6141 ¥1,000

TOSHIBA EMI

ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です。

好評追跡連載

ファイナルファンタジーII

Final Fantasy II

迫力満点の戦闘シーンに大接近だ!!

武器を使いこなせ!

熟練度システムとは!?

連載も回を重ねることに、ますます核心に近づいてきたF.F.IIの世界。今回は、画期的な熟練度システムを中心に紹介しよう。これは各キャラクタのレベルアップのベースになる重要なものぞ。これさえ理解すれば、個性豊かなキャラクタを、思いどおりつくることができるんた。また戦闘シーンや、武器・防具・魔法・アイテムなどの詳細もバーンと紹介しちゃうことにするゾ。

12月上旬発売予定

スクウェア

6500円

カセット

2M + 64M RAM

バッテリーバックアップ

ロールプレイング

これがキミだけのナンバーだ

ファミマガには全冊違う7ケタのナンバーがふってあるんだぞ！

毎号総額260万円が合計1000名様に！

キミだけのナンバーが当たると奨学金がもらえる！

ファミマガ奨学金プレゼント

第5回 No.20

第5回
No.20
応募用紙

1627479

郵便番号、住所

氏名

保護者名

電話番号

年齢

※11月18日の発表前に応募されたものは無効です

1等 5000円を100名様
2等 4000円を200名様
3等 3000円を200名様
4等 2000円を200名様
5等 1000円を300名様

上のナンバーで1等5000円から5等1000円まで総額260万円を合計1000名様に奨学金プレゼント。なお第5回の当選番号の発表は11月18日発売のNo.22。モチロン当たると奨学金がもらえるゾ。お楽しみにね。

くわしくはウラを見てね

第5回の応募は11月18日より受け付け開始！ No.22（11月18日発売）が出るまで、このページは大切にとっておいてね♡

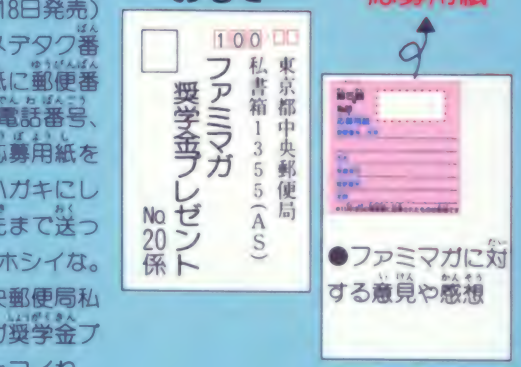
毎号毎号、合計1000名様に奨学金総額260万円が当たる、ビッグなプレゼント企画。ファミマガには1冊1冊違うナンバーがついている。抽選の結果、前ページの応募用紙にあるキミだけのナンバーが当選番号となると、1等5000円から5等1000円までの奨学金がもらえちゃうのである。

応募のきまり

第5回・No20の当選番号は、2号先のファミマガNo22(11月18日発売)の誌上で発表されるぞ。メテタク番号が当選した人は応募用紙に郵便番号、住所、氏名、保護者名、電話番号、年齢をハッキリと書く。応募用紙を点線から切り取り、官製ハガキにしっかりはって下記のあて先まで送ってね。意見や感想も書いてホシイな。

あて先・〒100 東京都中央郵便局私書箱1355(ＡＳ)ファミマガ奨学金プレゼントNo20係　あたるとヨイね。

◆雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞には当選できない場合があります。
◆当選番号の発表の前に郵送されたものは無効です。



これは驚きだ!!「熟練度」システム

キミを勇者へと導く熟練度システムって何?

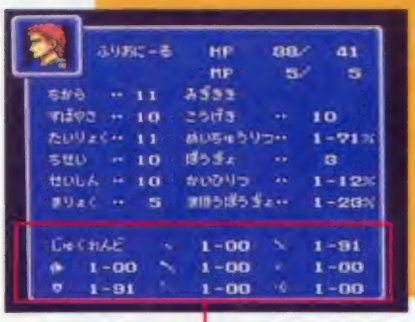
熟練度システムって、あまり聞きなれない言葉だけど、いろいろな新しいシステムを採用したF・F・IIのなかでも、とくに重要なシステムなんだ。

どういうことかというと、たとえば剣なら剣を使いこなせば使いこなすほど腕があがっていくわけだけど、この"腕があがる"状態を数値に示したのが「熟練度」というわけだ。

これは武器だけでなく、防具や魔法も同じこと。敵との戦闘を重ね、そのときに使った武器、防具、魔法はしだいに熟練度が上がり、ランクアップする。そしてそれが各キャラクタの個性=戦闘能力にもなっていくんだ。

この熟練度の状態をひと目で確認できるのが、ステータス画面のいちばん下にある熟練度ウィンドウ。最初の数値が1−00だ。

●ステータス画面●



熟練度!!?

●剣、つえ、やり、おの、ゆみ、ナイフ、素手の7種類の武器と防具の盾の熟練度を表示する、ステータス画面の熟練度ウィンドウ。数字が熟練度を示す

総合的な攻撃能力は、武器の熟練度で決まる!

武器には大きく分けて、剣、つえ、やり、おの、ゆみ、ナイフ、素手の7種類がある。この中で、戦闘中に使用したものは熟練度が上がり、攻撃回数や命中率がアップする。

たとえば、攻撃時に剣ばかり使っていれば剣の達人となり、次々とレベルの高い(攻撃力の高い)剣に持ち替えていくことで、ますます剣の腕がさえていくことになる。しかし、ここが大切なんだけど、いくら剣の達人となっても、他のグループの武器を使っていなければ、そちらの熟練度は上がらない。どんなに強い武器であっても、その武器を使いこなす能力がなければ、いきなり持ち替えても、その威力を発揮させることはできないってわけだ。つまり、熟練度(攻撃回数、命中率)が低い限り、どんなに強力な武器を持っても、総合的な攻撃力は低いってことになるんだ。

また、武器は両手に持つことも可能で、片手に持ったときより攻撃力は低下するけど、熟練度はどちらの武器も上がっていく。ただ、戦闘中に武器を持ち替えた場合は、戦闘終了時に手にしていた武器のみ熟練度が上がるんだ。

防具や魔法の熟練度も、グッとシビアになっている

防具の中で熟練度がかかわってくるのは盾だけだ。他のかぶと、よろい、こてなどが、身につけることで〝防御力〟を高め、敵から受けるダメージを弱めることができるのに対し、盾は装備することによって敵の攻撃の〝回避率〟を高める。使えば使うほど熟練度が上がり、回避率は高くなる。

たての熟練度

一般に、防具を身につけると動きが鈍くなり回避率が低下するものだけど、それを補うのが盾というわけだ。

魔法の場合は、その1つ1つに熟練度が設定されていて、使用回数に応じて熟練度が上がる。そして熟練度が上がるにつれ、魔法の効果、威力、成功率とも上がっていくんだ。

魔法の熟練度

情報や数値を表示する各種画面を使いこなそう

ゲームを進めていくうえで、F.F.IIでは熟練度をはじめ、さまざまな情報や数値をその都度把握しておく必要がある。そのための、いくつかの画面を紹介しておこう。

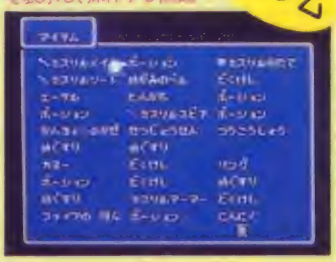
○移動中にスタートボタンを押すと基本画面が表示され、現在の状態と画面選択コマンドが出る

各キャラの状態と画面選択のコマンドが表示されている基本画面。ここから各画面を選び、引きだすんだ。

手に入れたアイテムをすべて表示し、使用することができるアイテム画面。各キャラのマスターした魔法を一覧できる魔法画面。各キャラの武器や防具の装備を決定する装備画面。各キャラの能力を表示するステータス画面。どれもゲーム進行に重要な役割をもっているんだ。

アイテム

○持っているアイテムを表示し、操作する画面



ステータス

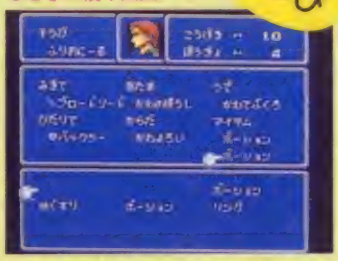
○キャラクタの能力を表示する画面

まほう

○マスターした魔法とその熟練度を表示

そうび

○武器、防具を装備するときに使う画面



ステータス

■ちから
力の強さをあらわし、武器の命中率と、敵に与えるダメージの強さに影響する。

■すばやさ
身のこなしのすばやさをあらわす。先制攻撃、敵の攻撃の回避率に影響する。

■たいりょく
体力をあらわし、HPのふえ方や、魔法をかけられたときの防御力に影響する。

■ちせい
頭のよさをあらわし、黒魔法の熟練度や、黒魔法をかけたときのダメージに影響。

■せいしん
精神の気高さをあらわす。白魔法の成功率や、かけたときの効果に影響する。

■まりょく
魔法の能力をあらわす。MPのふえ方や、魔法をかけられたときの防御力に影響。

■めいちゅうりつ
装備した武器（両手に装備している場合は利き手）の攻撃回数と命中率を表示。

■かいひりつ
敵の攻撃をさけられるかどうか、そのレベルと成功率をあらわす。

■まほうぼうぎょ
敵が魔法を使用した際、このステータスが高いほど魔法の回避率が高くなる。

これが、迫力満点の戦闘シーンだ

ワイドになった戦闘画面、よ〜く理解してから戦え！

RPGでは、まず第一にストーリーのおもしろさが求められるが、F.F.IIはもちろん、群をぬいてオモシロイ。でもそれだけじゃだめ。バトルシーンがおもしろくなければ、ゲームの盛りあがりに欠けてしまうのだけど、F.F.IIはその点もみごとにクリア。なにしろ画面の中のキャラクタが、戦闘中の動きをリアルに再現するのだから。

味方の攻撃では、武器や魔法のアクションが細かく設定されているし、敵から受けたダメージも、武器や魔法によってそれぞれ違う。また、敵のモンスターも、受けたダメージによって、千変万化に変化するからたまらない。さらに、前作で好評だった戦闘画面の背景も、今回はより細かく設定されていて、思わず戦いにのめりこんでしまうのだ。

この戦闘シーン、ウインドウのレイアウトとその役割を十分理解しておけば、より戦闘を楽しめるんだからネ。

○草原に登場したレッグイーター。背景によって戦闘の雰囲気もかわるネ

○ワールドマップ上の森の中で敵が登場した。背景に注目！

敵側 モンスターが登場する。前から2列目までしか味方の武器は届かないのだ。魔法はどこでもOK。

背景 戦闘している場所によって背景がかわる。草原、森、湿地、洞窟、城などのほかにもまだまだあるそ。

MP・HP キャラクタ4人の現在のHPとMPを表示する。数値により、戦うか、魔法を使うか、体力回復するか考えよう。

味方側

戦闘画面に出るフォーメーションは、あらかじめ、バトルフォーメーション画面で設定しておこう。

コマンド 戦闘中に選択し、行動を決定するのがこのコマンド。くわしくは下の戦闘コマンドの説明を読んでマスターしてネ。

戦闘コマンドをおぼえよう

■たたかう 各キャラが手にしている武器を使ってモンスターと戦うコマンド。武器によってキャラクタの動きが違うゾ。

○これは、ヤリを使って戦っているところ。動きがとってもコミカルなんだ

○ナイフで戦闘中。動きがあるから、戦闘シーンもあきないんだよネ

■にげる 敵との戦闘を避け、出現したモンスターから逃げだすコマンド。ただし、必ず逃げだせるとはかぎらないのだ。

○後ずさりしながらスルスル逃げる。マリアの姿はもう見えないゾ

■まほう マスターしている魔法を戦闘中に使うコマンド。使用する魔法を選ぶと、その魔法の消費MPが表示される。

○戦闘中に「まほう」のコマンドを選ぶと、魔法一覧のウィンドウにかわる

○魔法のコマンドは、1人の敵に対しても全員の敵に対してもかけられるんだよ

■もちもの 戦闘中に自分が装備している武器を持ちかえたり、アイテムとして持っているものを使用するとき使うコマンド。

○戦闘中に武器を持ちかえても、1ターン使わないのが便利だヨ

アクティブ・アニメで、バトルがめちゃオモシロだ

ここで、このバトルシーンの流れを追ってみよう。

写真をみるとよくわかると思うけど、とくに注意したいのは、バトルフォーメーションのこと。戦闘中にフォーメーションを変えることはできないから、あらかじめ設定しておかなければいけない。

このとき、気をつけたいのが装備している武器。弓など飛び道具と魔法は後ろからでも攻撃できるが、剣、ナイフ、ヤリ、つえ、おの、素手は、前列にいなければ敵にダメージを与えることはできない。

このフォーメーションや戦闘方法によって、前ページで紹介した熟練度も微妙に変わってくることを覚えておこう。

●マップ画面上を、次の目的地に向かって歩いていると……

●モンスター登場。まずモンスター名がウィンドウに出る

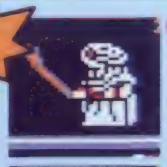
●戦闘コマンドで戦闘方法を指令しよう

ダメージ

敵の攻撃を受けて、死んでしまうと、その場に倒れこんでしまうんだ。かわいそう。

敵の攻撃によっては、マヒしたり(上)呪われたり(下)するんだソ。

アタック



●つえ

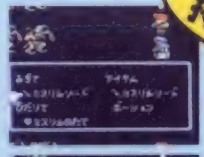
●剣

●ゆみ

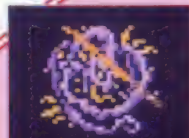
●おの

それぞれが手に持っている武器を使って攻撃。もちろん魔法も使えるソ。

持ちかえ



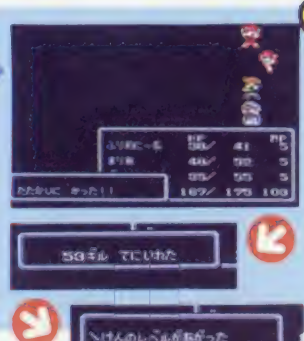
「もちもの」のコマンドで途中から武器を両手に持つこともできる。



▼「ゆみ」で攻撃すると、モンスターに弓矢が突き刺さるソ。

▲剣やおのなどで攻撃すると、モンスターに切り傷ができる。

勝利!!



モンスターを倒すと、全員でバンザイ。手に入れたお金やレベルアップの表示がでる。

聖堂で死者を復活!! カワイイ天使が登場

もし、戦闘中に仲間が死んでしまったら……!? レイズの魔法を使うか、町の聖堂で復活させてもらうことだ。魔法は使うとMPが減るけれど、聖堂はMPが減るってことはないソ。しかもカワイイ天使が舞い降りて、死者が復活するというアニメーションはみもの。天使見たさに死んでばかりなんてこともありそう!?

●味方が死んでしまったヨ。基本画面のウィンドウに、十字架が表示されてしまうんだ

●町にある聖堂で、死んだ仲間を生き返らせてもらおう。カンバンがない建物が聖堂だ

●聖堂の中の女神像の前に行き、そこであることをしてみると……

●な、なんと、天界から天使が降りてくる。そして死んでしまった仲間に魂がよみがえり、復活だ

戦士たちの初期戦闘アイテム調査

武器、防具のレベルと熟練度で、能力が決まる

反乱軍の戦士たちが、初期の段階で使える武器や防具を、ここで一覧にしてみよう。

武器と、防具の中の盾は、熟練度によって威力がかわることは紹介したけど、ここではそのグループ別に分けて紹介するぞ。画面上のアニメーションの動きにも注目してネ。

○モンスターと戦いを重ねることでそれぞれ熟練度が上がっていくんだ

●ナイフ

○ちょっと短めのナイフを、すばやく振るマイキャラ

●スピア

○長いヤリが、敵を突き刺すように動くゾ

●おの

○見るからにパワーのあるおのが敵に振り下ろされる

●メイス

○単なるつえなんだけど、使う者によっては武器に

●剣

○鋭い剣の刃が、敵をまっぷたつに切り裂くゾ

●ゆみ

○勢いよく矢が飛び、敵に突き刺さるのだ

○両手を使い、力いっぱい大きく弓を引くと……

武器リスト

★ナイフ

小回りがきく小型の刃物。軽量だから使いやすいが、接近戦でしか威力を発揮しない。

◀ナイフ
小型の、どこにでもあるナイフ。ナイフ類の中で最も威力がない

★スピア

鋭い刃先のついたヤリだ。長い武器だけに、敵に傷をつけやすいといえる。

◀シャベリン
短い柄の先に刃がついたヤリ。スピア類の中で最も威力がない

★おの

ぶ厚い刃がつき、かなり重い武器。使いこなせば、敵に決定的なダメージを与える。

◀アクス
ぶ厚い刃のついたおの。おの類の中では最も攻撃力が低い

防具リスト

★たて

防具の中で、熟練度があるのはこの盾だけだ。敵からの攻撃の回避率を高める。

革製の盾。回避率は低いが、これで熟練度を上げておきたい

▶ブロンズのたて
ブロンズ製の盾。バックラーより回避率は高い

▶ミスリルのたて
謎の金属ミスリルでできた盾。かなりの確率で攻撃を回避できる

★ふく

おもによろい類のこと。攻撃を受けたときの防御力を高めるが、回避率は下がる。

▲パックラー
布製の戦闘用の服。着ないよりはマシ

▼かわよろい
なめした革でできた軽量のよろい。ふくよりはマシ

◀ブロンズ・アーマー
ブロンズでできたよろい。金属製だけに、防御力は高い

★かぶと

頭につける防具。中には防御力だけでなく、攻撃力を高めるかぶともあるのだゾ。

★こて

うでにつける防具。手袋や腕輪、指輪などもこの一種だ。もちろん防御力を高める。

★メイス

武器として使えるつえ。堅い木や金属でできているため、見た目より威力がある。

◀タガー
ナイフよりひとまわり大きい、大型のナイフといったところ

◀ミスリルナイフ
謎の金属ミスリル製の鋭いナイフ。攻撃力はなかなかのものだ

◀つえ
堅い木でできたつえ。敵をたたきつけて、ダメージを与える

◀メイス
戦闘用につくられた特殊なつえ。木製のつえよりは攻撃力が高い

◀ミスリルメイス
謎の金属ミスリルは、刃物だけでなく、つえもつくられるのだ

★剣

武器としていちばんスタンダード。旅をつづけていると、いろいろな剣に出会うゾ。

◀スピア
ジャベリンよりも長い普通のヤリ。ジャベリンより攻撃力高い

◀ミスリルスピア
刃先がミスリルでできた、鋭いヤリ。攻撃力もかなり高い

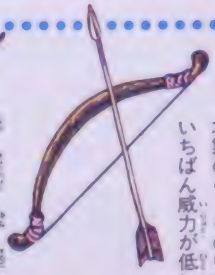
◀ブロードソード
幅広の両刃の剣。剣の中では、いちばん戦闘能力が低い

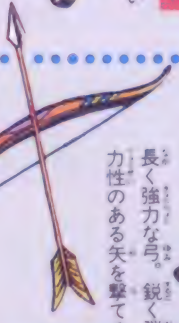
◀ロングソード
ブロードソードより長く、鋭い両刃の剣。攻撃力も少し高い

◀ミスリルソード
謎の金属ミスリルを使い、腕のよい鍛冶屋がつくった強力な剣

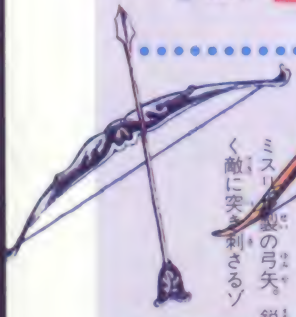
★ゆみ

両手を使うため盾など持てないが、飛び道具なので後ろにいても効果があるのが利点。

▲ゆみ
木製の弓。弓の中ではいちばん威力が低い

▲ロングボウ
長く強力な弓。鋭く弾力性のある矢を撃てる



▲ミスリルボウ
ミスリル製の弓矢。鋭く敵に突き刺さるゾ



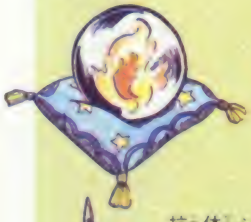
◀バトルアクス
戦闘用につくられた重いおの。かなりのダメージを与えられる

◀ミスリルアクス
謎の金属ミスリルでできた戦闘用おの。かなり威力がある

戦闘に使えるアイテムだ

アイテムの中には、戦闘中に使用すると黒魔法と同じ効果を発揮するものがあり、ここで紹介したのはその一部だ。これは熟練度は関係ないから、誰が使ってもある程度のダメージを与えられるので便利だ。

▼ヘルファイヤ
炎の魔法、ファイアと同じ効果がある特殊アイテムだ



▲なんきょくのかぜ
氷の魔法、ブリザドと同じ効果がある特殊アイテムだ

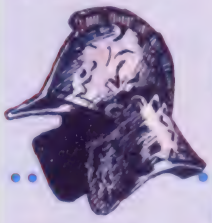
◀にんにく
ゾンビなどのアンデッドモンスターにダメージを与えることができる特殊アイテム

◀ねむりそう
スリプルの魔法と同じ効果がある特殊アイテム。これにかかると眠気に襲われ、戦えないのだ

◀つめたがい
シェルの魔法と同じ効果があり、体の周りに膜をはり、魔法の抵抗力を高める特殊アイテム

▼ミスリルかぶと
謎の金属ミスリルでつくられた丈夫なかぶと。防御力もかなり高い

◀かぶと
なんと！ 木でできたかぶとだゾ。これは。防御力は…？



▶かわのぼうし
革でできたカッコイイ帽子。防御力は、かぶとの中でいちばん低い

▼ブロンズのこて
ブロンズでできたこて。腕から手まで守れる

▶ミスリルのこて
ミスリルでできたこて。防御力は高い

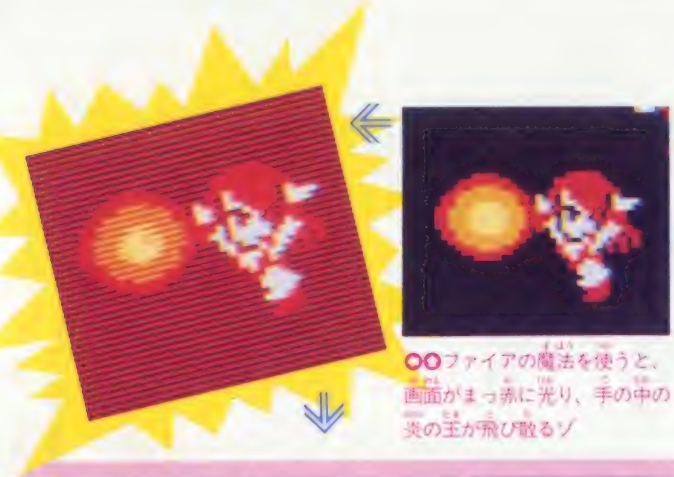
▶かわてぶくろ
革製の手袋。一応、手を守ることはできるが、防御力はきわめて低い

魔法もなかなかこっているのだ

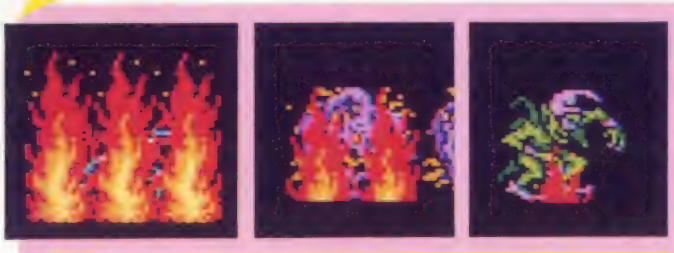
魔法の熟練度は、3段階方式でアップするゾ

魔法は、そのひとつひとつに熟練度が設定され、熟練度が上がるにつれて、その効果と効力が上がるようになっている。ということは、前作のようにあらかじめ決まったレベルがないということだね。

たとえば、ファイア、ファイラ、ファイガと3段階に分かれていた炎系の魔法は、1つのファイアという魔法にまとめられて、その熟練度が上がるにつれ、ファイラ、ファイガの威力を持つ魔法に変化していくという具合だ。また、どの魔法も1人にかけるか、全員にかけるかを、自分で決められるのもウレシイ。



○○ファイアの魔法を使うと、画面がまっ赤に光り、手の中の炎の玉が飛び散るゾ



◀レベルアップ◀

ファイアの魔法の場合、熟練度が低いうちは炎も小さいが、熟練度が上がるにつれ、炎が大きくなり、火柱の数もふえる。もちろん効果も強力になっていくが、使用MPもふえるんだ。

1 ファイア

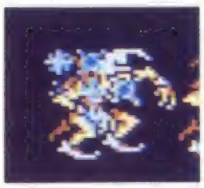
大地の奥底に眠るマグマの力を引き出して、敵を炎で包みこむ魔法。熟練度が上がるにつれ炎の大きさが変化して、オモシロイ。アニメ的にもこれはみものだ。

2 サンダー

大気の中の電気エネルギーを集めて、稲妻として敵に落とす魔法。画面にピカッと稲妻が光り、敵のモンスターを真っ二つに切り裂く。これは迫力あるぞ！

3 ブリザド

大気を急激に膨張させることによって温度を下げ、その冷気で敵を包みこむ魔法。氷の結晶が敵の体に張りつき、ダメージを与える。寒さに弱い敵向きだ。



4 クラウダ

大地の中のありとあらゆる毒素を抽出して、敵の周りに集める魔法。煙のような毒素の固まりが、モクモクと立ちこめて敵を襲い、苦しめる。これは圧巻だ！

5 ストップ

相手の時間を止め、動きを封じこめてしまう魔法。キラキラと画面が光り輝き、時間が止まる。その間に、武器を使って、モンスター退治をするんだ。シメシメ。

6 カーズ

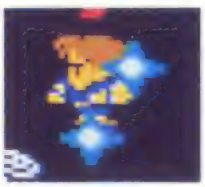
敵に呪いをかける魔法。呪いをかけられた敵は、肩が重くなり、攻撃がにぶる。画面では、呪いの呪文が、煙のようにモンスターを包みこむ。

7 ブレイク

敵を石に変えてしまう魔法。この魔法をかけられたモンスターは、一瞬のうちに灰色の石になり、次の瞬間には、みるみる崩れさってしまう。かなり強烈な魔法だ。

8 ケアル

生命力を回復するこの魔法、味方にかけると暖かい光に包まれ、HPが回復するが、生命エネルギーはアンデッドモンスターには恐い敵。強いダメージを与えられる。



9 フィアー

敵に恐怖心をおこさせ、追い払ってしまう魔法。恐怖の渦が光となって、モンスターを包みこむ。モンスターはビビって逃げてしまうという寸法だ。

F.F.IIの世界は球体なのだ

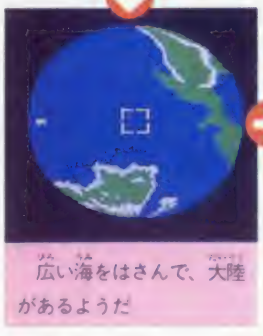
立体的なマップが画面で見られる！

この広大なF.F.IIの世界を何の目安もなく旅するのは、もうタイヘン！　前作では画面上でマップを見ることができたんだけど……、じつはそう、今回も世界地図と現在地を示すマップがあるんだ。前作が平面的だったのに対し、今回は立体的。ちょうど地球儀のようにグルグル回転させながら見られるという、画期的なもの。これは旅の初期の段階で、あるアイテムさえ手に入れれば、いつでもBボタンとセレクトボタンで出せるんだ。覚えておこうね。

地球儀みたくグルグルまわしてみると世界のようすがわかる

北東に進むと、大きな島があるのがわかるネ

アルテアの街からグルグルまわしてみよう



広い海をはさんで、大陸があるようだ

一周してきたのかな？　北にアルテアが見えてきた

魔法リスト

黒魔法

世界の構造を研究し、そこから利用できる力を使い、相手を傷つける魔法だ

ファイア	マグマの力を引き出し、炎で敵を包みこむ
サンダー	大気の中の電気エネルギーを増幅にかえる魔法
ブリザド	周りの温度を下げ、敵を冷気で包みこむ
クラウダ	大地の毒素を抽出し、相手の周囲に集める魔法
ドレイン	相手のHPを吸い取り、自分のものにする
スリプル	脳に作用し、抵抗できない眠気をもよおさせる
スタン	相手の神経をマヒさせ、動きを止める魔法
ストップ	相手の時間を止め、動きを封じこめる
コンフュ	頭を混乱させ、同士討ちを起こさせる魔法
ブライン	視神経をマヒさせ、盲目にし、命中率を下げる
カーズ	呪いをかけ、敵の攻撃をにぶらせる
ブレイク	敵を石像にかえてしまう
デス	心臓を停止させ、殺してしまう強烈な魔法
デジョン	味方を移動させたり、敵を異次元に弾き飛ばす
バーサク	相手を興奮させ、攻撃力を高める
ヘイスト	運動速度を速め、攻撃回数を2倍にさせる

白魔法

生命の持つ内なる力を解明し、それをコントロールし、相手をいやし、守る魔法

ケアル	HPを回復。アンデッド系の敵にダメージも
レイズ	死んでしまった者を生き返らせる魔法
パスナ	マヒなど、戦闘中の一時的変化を治療する
エスナ	盲目など、永久的な変化の状態を治療する
バリア	炎や冷気に対し、バリアを張る魔法
ブリンク	分身の術。敵の攻撃を回避するのに有効だ
プロテス	身体の周りに空気の膜を張り、攻撃を防御する
シェル	魔法の膜を張り、魔法に対する抵抗力を高める
ウォール	魔法の壁をつくり、黒魔法を防ぐ
デスベル	相手のバリアを無効にする魔法
サイレス	敵を沈黙させ、魔法を使えないようにする
アンチ	相手のMPを減らしてしまう魔法
フォーグ	相手に呪文を忘れさせてしまう魔法
スロウ	敵の神経をにぶらせ、攻撃回数を減らす
フィアー	敵に恐怖心を起こさせ、追い払ってしまう
テレポ	味方を一気に移動させ、敵を異次元に放りだす

続報 第3弾

貝獣物語

SHELL SAUFA STORY

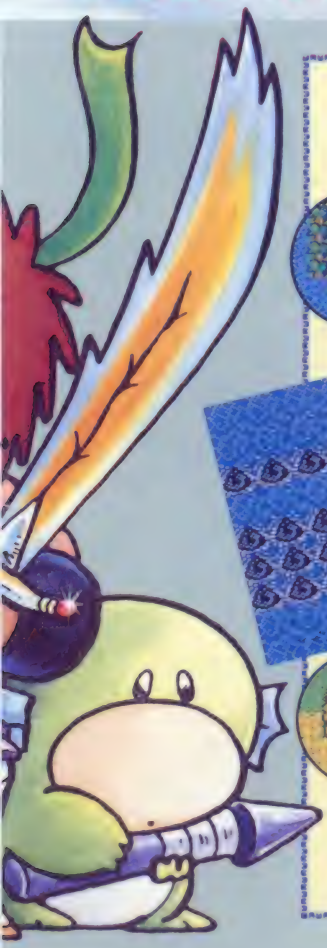
かい じゅう もの がたり

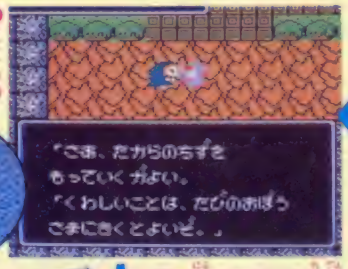
深い海の底に隠された秘密のアイテムを手に入れ、大魔王ファットバジャーの牙城へ迫れ——貝の戦士たち！
今回は、天空に浮かぶ謎の城・浮遊城をはじめとして、新しい町やアイテムをマップを使い、わかりやすく紹介するぞ。

11月18日発売予定
ナムコ 5500円

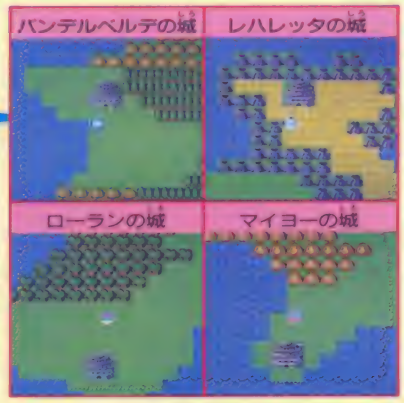
カセット 1M+1M
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

©BIRTHDAY NAMCO LTD.
※このゲームはシャープC1では動きません





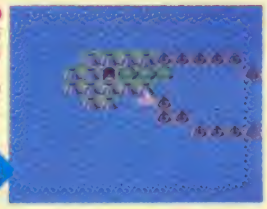
○ここころの石と交換だ



ほこら——神殿で4つの地図をもらい、アイテム、情報を入手せよ

○4人のスタート地点の城 始めのうちはここをベースにして活動しよう。自信がついたら遠征だ！

○このバツ印の底に、お宝が眠る



○おおーっとあやしさ爆発 ほこらを発見

○でもコレ何に使う

4人の小さな勇者たち、少年と貝獣たちは大魔王ファットバジャーを倒すため、それぞれシェルドラド大陸のすみっこから旅立った。

最初は、ジプシーのおばばに会い、1～4の地図を手に入れよう。おばばはスタート地点の城のすぐそばにあるほこらに住んでいるぞ。

地図を手に入れたら、神殿にお坊さまを訪ねに行こう。地図の意味をキミに教えてくれるぞ。

自分の貝にちなんだアイテムのありかが、わかるのだ。

でも、海の底にあるので必ず船が必要だよ。

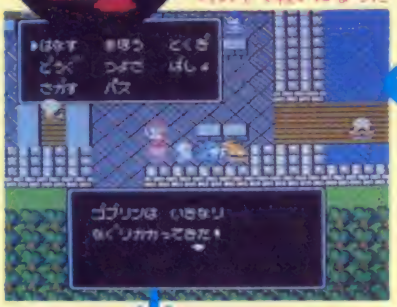
シェルドラドに浮かぶ天空の城 浮遊城への道を大公開!

海へ出よう! ボートを買って秘密の宝が眠る大海原へ冒険だ

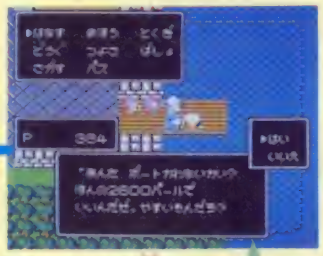
地図を集め、お坊さんから話を聞いたら、船を手に入れよう。マリナ・テル・ナンに行くと、桟橋のおじさんが2人乗りの船、ボートを売っている。でも、値段が2600Pとバカ高い! もしも、Pがたりなかったら、近くにいるゴブリンに話しかけてみよう。コイツはランボー者でイキナリ町の中で戦闘が始まってしまうのだ。

倒すとサイフの中に2500Pと大金を持っているが、強いキャラなので、ホテルで回復させてから対戦しよう。油断大敵。

——用心にこしたことがないよ。

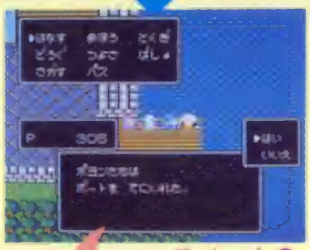


○なんとゆーヤツだ! 町の中で戦いになった



○おいおい2600Pもするのに、ドコがやすいんだっ!

マリナ・テル・ナンの町



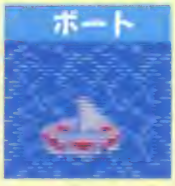
○ランボー者のゴブリンを倒すと2500Pが手に入るのだ

宝探しへ出発

そうそう、船を手に入れる前に、少なくとも2人以上のパーティを組んでおこう。このゲームはパーティを組むことで合体魔法が使えたり、メリットが大きいのだ。宝探しに海に出ると、強敵が多い。慎重に城や町の近くでレベルをあげるのも一つの手だ。

4人乗りのブカシップは?

ボートのほかに、4人全員が乗れるブカシップがある。だが、このアイテム、ボートのようにお金で買えるものではない。ある所で重要なヒントが手に入るので、人の話はキチンと聞いておこう。ブカシップを手に入れると、宝探しも楽勝なのだっ!



○2人乗り、小回りは効くが、戦力不足

○4人乗り、これがあると海の上でも楽

マップで見せるぞ！4人の攻略ルートを紹介

前のページで前回までの続報、1〜4の地図のもらい方と、ボートの購入手段をおさらいしたら、今度は4人の勇者がスタートする各城のまわりを、実際の画面をつなげて見せてあげよう。

各勇者のスタート地点の城や、おばばのほこらや神殿などが、どんな場所にあるのかひとめでわかるよ。

残念なことにシェルドラド大陸のほんの一部分だけど、何度も眺めれば上手な冒険の進め方が見えてくるはず。

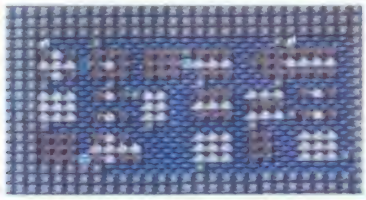
レハレッタの城の周辺

大陸の北東にあるレハレッタの城。パブのスタートはここから。

西にある地下墓地を抜けると、サン・トラットを売っているポッサラの村だ。

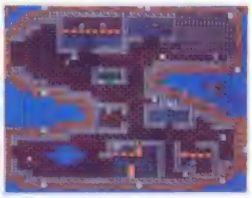
地下墓地

ここではホネオトコが出現。先に進むにはある程度レベルが必要。迷いこむと、かなり苦しいことになるぞ。



レハレッタの城

ここではクビクビの専用アイテムを売っている。パーティに余裕ができたら買いに来るか、パブに持っていかせよう。



通路

レハレッタの城のある島から大陸へ通じる通路だ。ここを抜ければ、ミルミーおばばのほこらは近い。がんばろう！

タヤの神殿

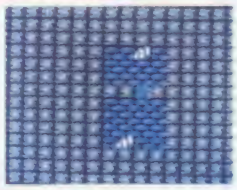
4の地図を持って神殿に行くと、旅のお坊さまが待っている。お坊さまは、のどがカラカラになっているので水を持っていこう。

マイヨーの城の周辺

地球から来た少年は、大陸の南東にあるマイヨーの城からスタートする。

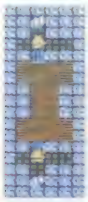
通路①

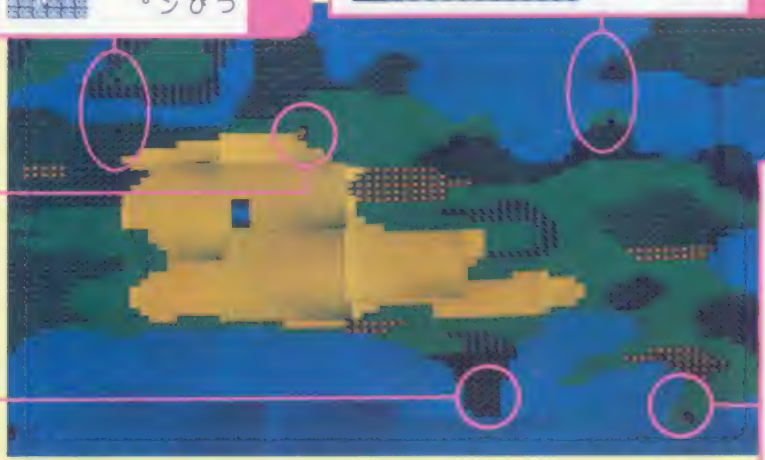
ほほ、中央にカギのかかったとびらがある。短いのでほとんど楽勝のとびらだ。でも油断は禁物だよ。



通路②

シルバーキーが2つ必要だ。2つ目のとびらを開けるとゴブリンが道をふさいでいる。さけを渡せばOK。



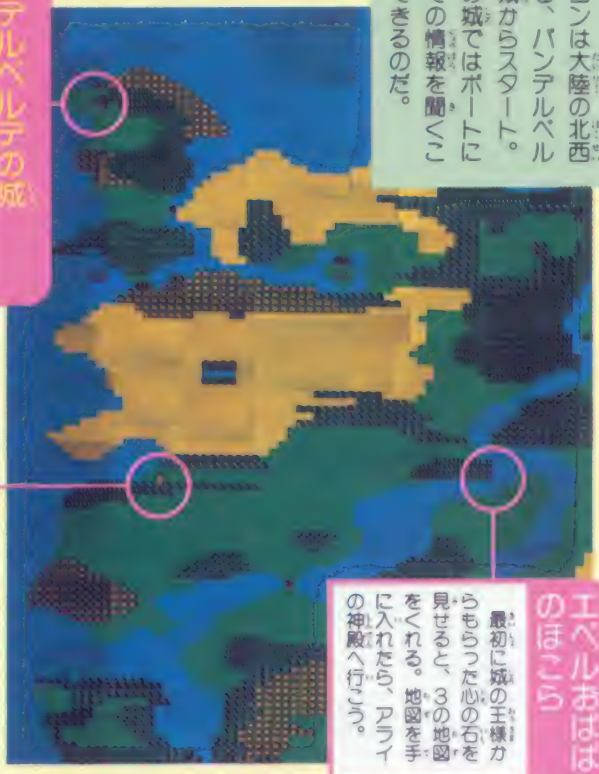


マイヨーの城

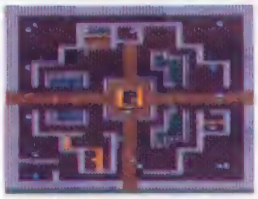
ここの店でやりと防具を買っておこう。これでしばらくはへーき！城の中には宝箱が隠されている。あと、占い師がいるので話を聞くのもヨイ。

パンデルベルデの城の周辺

ボヨンは大陸の北西にある、パンデルベルデの城からスタート。この城ではボートについての情報を聞くことができるのだ。



パンデルベルデの城



ここでは、ボートの情報が役に立つので、しっかり聞いておこう。城の中にはヘンな女の人がいる。面白いといって、話をすると、痛い目にあうぞ。

アライの神殿

3の地図を持って神殿に行くと、旅のお坊さまがボヨンを待っている。このお坊さまはクインソードのありかを教えてくれるが、これ1つでは役にたたないのだ……。

エベルおばばのほこら

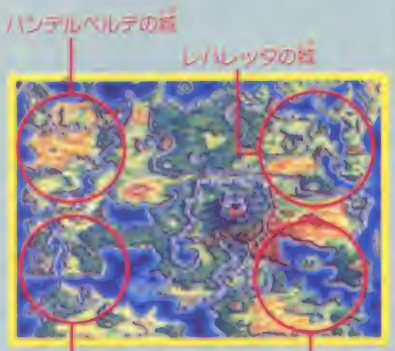
最初に城の王様からもらった心の石を見せると、3の地図をくれる。地図を手に入れたら、アライの神殿へ行こう。

ミルミーおばばのほこら

最初に城の王様からもらった、心の石とひきかえに4の地図がもらえる。地図を手に入れたらタヤの神殿へ行こう。

今回紹介するのはこの範囲だ！

勇者たちが最初にめざす、おばばのほこらと神殿の近くを紹介だ。

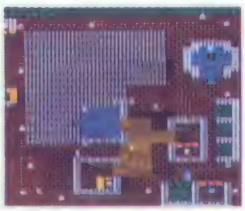


ローランの城の周辺

クピクピは大陸の南西にある、ローランの城からスタート。城の近くに町も多いので、体力の弱いクピクピでも安心して先へ進める。

ローランの城

ローランでは戦士の友などが売られており回復系のアイテムなどが豊富だ。パーティを組んだらアイテム類をまわしてあげよう。



マージおばばのほこら

最初に王様からもらった心の石とひきかえに、2の地図が手に入る。地図を手に入れたら、モスの神殿だ。

通路

この通路もシルバーキーが2つ必要だ。通路のむこうにはまたしてもゴブリンが…でも、わかってるね。

モスの神殿

2の地図を持って行くと天の巻をくれる。でも、地の巻とそろえて何かをしないと役に立たないぞ。

パロの神殿

1の地図を持ってお坊さまの所へ行くと、時空リングのありかがわかるのだ。

コロコットおばばのほこら

最初に城の王様からもらった心の石を持って行くと、時空リングのありかと効力を示す、1の地図がもらえるのだ。

ついにプカシップを手に入れ目指すは浮遊城!!

前号・No.19では4つの地図やプカシップなどを紹介したけれど、当然のことながら打倒ファットバジャーへの道のりはすご～く長い。そこで、今回はファットバジャーの城から東と西、主に大陸の中央付近を紹介するよ。

そして今回のメインのお宝は〝光のカギ〟。浮遊城の跡地へ入るためには絶対必要なアイテムで、そこでは、アイテムの1つ、〝キングソード〟が手に入るのだ!!

ラーナルの町
―レハレッタの南―

○周りを海と山に囲まれて、いかにも平和そうだ

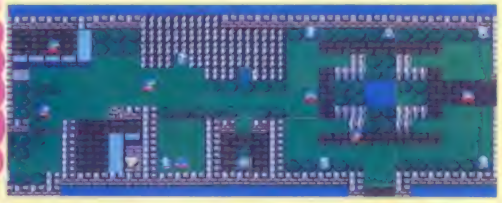
3方を海に囲まれたこの町は、真ん中にシルバーキーで開くとびらのある家があって、中には早口言葉を言ってくるミヨ～なおばあさんがいるぞ。うまくその早口言葉が言えれば何んだか知らんが、〝早口初段〟なるものを授かるのだが、一体早口初段なんて、何の役に立つのだろう!?

売っている物

●道具		●武器	
カミダノミン	16P	ゆうきのマント	60P
ポイズノン	10P	エスパーの服	250P
すいとう	7P	戦士のカブト	120P
シルバーキー	25P		

シェルドラドのイラストマップ

早口言葉?



○な、なんだ!?　これは一体…?

○町の真ん中にある不気味な家……

○あんた本当はヘンなことしたんでしょ?

○ということはここからけっこう近いのかな?

○ほうほう、なるほど愛の力ねえ、どこにあるの

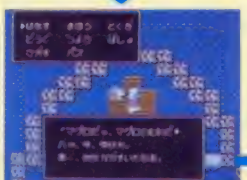
プカシップのある場所
―モビービックの中―

○ボートを使って海に出た。城や町で得たヒントをもとに、ある場所を探そう

モビービック出現

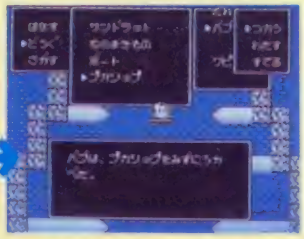
○ある場所で〝くじらのひげ〟を使うと…

○倒すことができれば、場面が変わってモビービックの腹の中へと進むのだあ～



○このボケてるだけのような人は実はクセ者だぞ

○さっきまでボケてたと思ったらいきなりなんだ?　心の準備がー



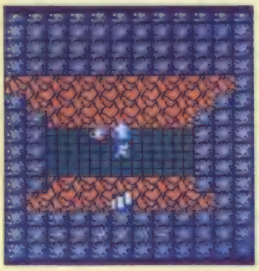
○なんとかゼゼベットじいさんに勝って、プカシップを手に入れた

4人乗りの船、プカシップを手に入れるには、海のある場所にいるモビービックを見つけよう。モビービックは普段は眠っているため、アイテムの〝くじらのひげ〟を使って目覚めさせるのだ。

モビービックを起こすと、イキナリ戦闘が始まる。ここで、見事モビービックを倒すと、お腹の中に入れるのだ。中には、ゼゼベットじいさんがいて、プカシップがあるぞ。

パイロットのほこら

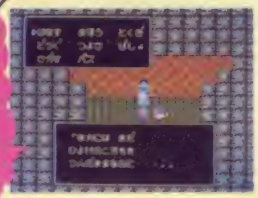
バンテルベルテの南東



バンテルベルテから南東へ進んで行くと、川沿いにポツンとほこらがある。中へ入ってみるとそこには墜落した輸送機のパイロットがいて、東の湖に墜落した輸送機の中に、アイテムの〝火よけの衣〟があることを教えてくれるのだ。

○これがパイロットの生き残りだ。なるほど東の湖にねえ

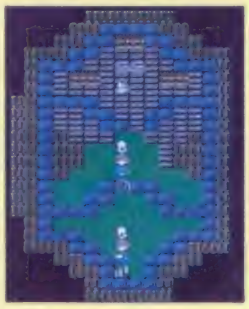
火よけの衣？



○何！　火よけの衣だって！　一体それはなんなんだあ？

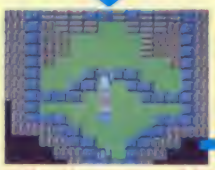
輸送機の残骸のほこら

バンテルベルテの南東



パイロットの指示に従い、東へ行ってみるとあった！　湖の真ん中に2つのほこらが。中に入るとパイロットの言うとおり火よけの衣と、おまけにテントがあるんだぜ！

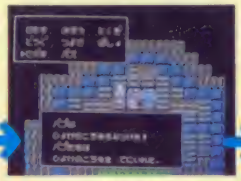
○ここへ来るには、当然ながらボートかブカシップが必要。とにかく中に入ってみようよ



○中は暗くブキミな世界。とびらがジャマだなあ

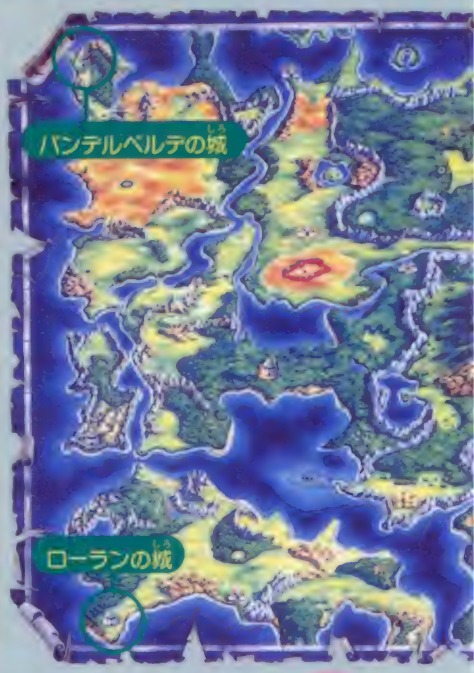
○ゲ！　こんなところにコウモリ男がいるなんてさっさと倒してしまおうね

おとこしゅつげん コウモリ男出現



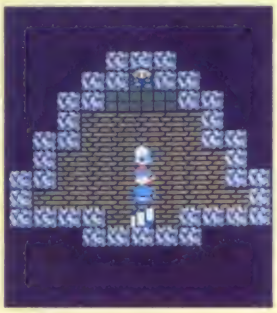
○コウモリ男を倒してなんとか宝箱まで来れた。お！　これは火よけの衣！

○ついでにもう1つの宝箱も開けてみるとテントが入っていた。気がきいてるね



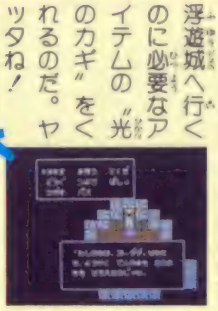
ヨーダダおばばのほこら

バンテルベルテの南東



ついに光のカギを手に

輸送機の残骸のほこらからさらに南へ進んで行くと、溶岩に囲まれたほこらがある。ここでは、ヨーダダおばばが浮遊城へ行くのに必要なアイテムの〝光のカギ〟をくれるのだ。ヤッタね！



○ウンウン、そうなんだよ、ワクワクしちゃう

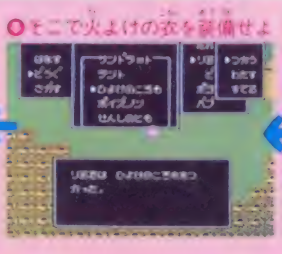
○さあ、ここから一気に浮遊城へ行くのだ！

○ヤッタゼ！　これでここまでがんばった苦労が報われるってもんだよな

火よけの衣の効果は？

このアイテム、どんなときに使うのかというと、溶岩地帯で使うんだよ。チャンチャン。

○ウォっと！　ダメージを受けちまったぜ！



○そこで火よけの衣を装備せよ

○ホラネ、これでもう平気で歩けるのだ！ ♥

光のカギを持っていざ、浮遊城へ!!

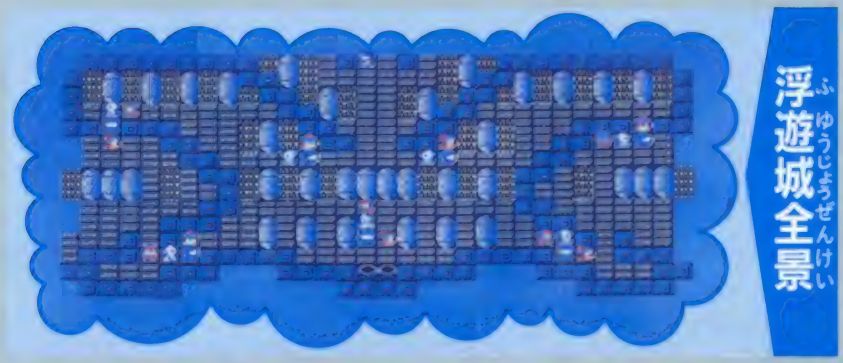
浮遊城の跡地を探し出し時空リングで天空へ翔べ

浮遊城の跡地を探して、さ迷っているうちに光のカギで開くとびらを見つけた勇者達。

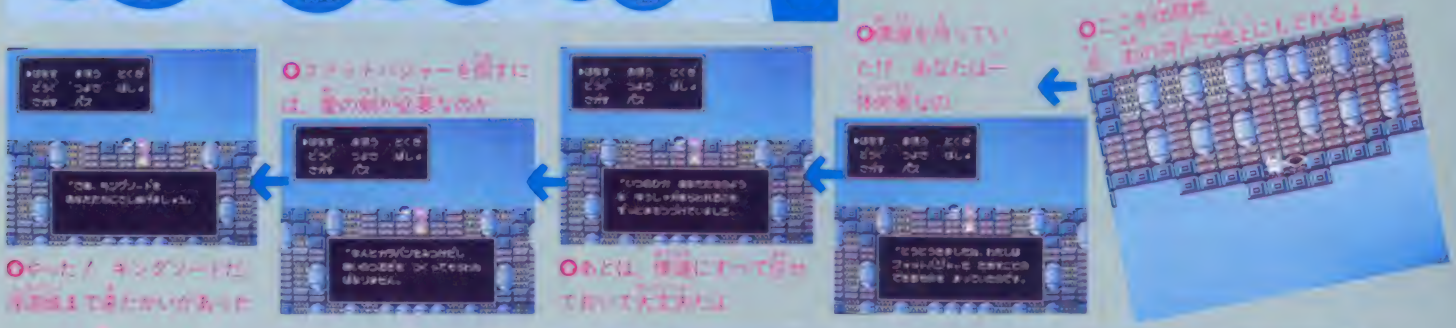
さらに先に進むと、1人のおじいさんがいたので話をしてみると、なんとこの先に浮遊城の跡地があるというではないか。さっそく奥の階段を上り、浮遊城の跡地で情報どおり時空リングを使うと、4人の勇者達の体はふわりと浮き上がり、浮遊城へとはこばれたのだった。はたして何が待ちうけているのだろう!?

浮遊城には、何があるの!?

浮遊城で勇者達を待っていたのは、1人の人物だった。話をしてみると、ファットバジャーを倒すには愛の剣が必要ということと、愛の剣を作れるのは、ラバンという人だということを教えてくれる。ここで、クインソードと一対の剣、キングソードがもらえる。ラバンを探しに出発だ!

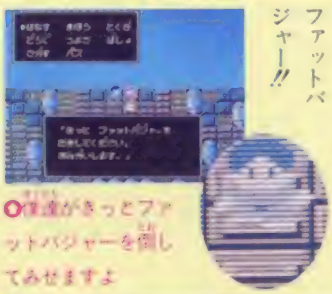


浮遊城全景



そして新たな試練が…

愛の剣を作るためラバンを探すという目的ができたんだけど、この情報をくれた浮遊城の男は、一体何者なんだろう。ファットバジャーを倒すには愛の剣が必要なんてこと、どうして知ってるんだろう。それに、愛の剣に秘められた力とは…。それは、キミ自信の目で確かめてほしい。打倒!ファットバジャー!!



次のファミマガには未完全攻略本が付く

未完全攻略本の内容は、敵キャラデータ及び各町のデータ、豪華折り込みマップなど。そしてキミ自身が完成させる白地図も付いてるよ。きっと、キミの冒険の役に立つこと間違いなし。貝獣物語のことなら、ファミマガにおまかせ!期待して待っててね!

ファミコン関連の話題がイッパイ
ジャーナル読めば情報通だよ!!

ファミガJournal

ビデオ

燃える!お兄さんとワタルをビデオで見る!!

テレビの人気アニメがどんどんビデオになっているが、来年にはファミコンでも登場の「燃える!お兄さん」と、PCエンジンのゲームも好評、「魔神英雄伝ワタル」がビデオで新発売。

もう放映が終わってしまった「燃える!お兄さん」は全5巻。今も続いている「ワタル」は3巻でひとくぎりしたあと以下続刊という予定で、第1巻はどちらも10月21日発売。毎月21日に続きが発売になる。で、どちらもテレビで放映されたものがノーカットで収録されています。

○燃える!お兄さん(バップ)カラー、モノラル 1巻5話収録各9800円

○魔神英雄伝ワタル(バップ)カラー、モノラル 1巻5話収録各7800円

音楽

DATAMシリーズ ラスト・ハルマゲドン

ポリスターレコードのゲーム・ミュージック・シリーズ、DATAMの第3弾は、パソコンで人気のRPG「ラスト・ハルマゲドン」の全曲集。

収録は全48曲に、「戻らずの塔」と「モンスターバイブル」のリミックスバージョンを加えた50曲。

「オープニング」と「指令塔」の楽譜、解説書がおまけに付いている。

CDとカセットだけの発売。LPは無いからご注意を。10月25日が発売日です。

○ラスト・ハルマゲドン全曲集 CD 3000円 カセット2500円

ビデオ

ナムコのビデオだ

ナムコ制作のビデオ第1弾は、ゲームのシミュレーションではなく、前号でご紹介した、和風ハイテクチャンバラSF映画「未来忍者」なのであるよ。東京まで見に行けないよぉ、と残念無念に思っていたキミも喜びましょう。

12月2日、1万2800円。ポニーキャニオンより発売。

○ウルトラマンシリーズの特撮監督の佐川和夫が担当するSFXは圧勝

○ビデオレンタルのお店にも並ぶ予定レーザーディスクも発売になる

新製品

株式ズバホンってなぁに?

「松本亨の株式必勝学」の松本亨先生のアドバイスをズバリテレホン・サービスで聞けますよっていうのが「松本亨の株式ズバホン」。

1000円也のこのカードを購入して、自分だけのカード番号を手に入れると、その番号を使って、どの電話からでも160ある銘柄の中から知りたい銘柄の情報を10回入手することが出来るってわけ。

○このプラスチックカードに書いてある番号をダイヤルしないと、情報はもらえないのだよ

©(株)ナムコ

ファミマガ Video

創刊2号! 11月号

VHSのみ 45分 徳間書店
別冊・ファミマガMini付 1780円

★ご注意★ このテープでゲームはできません

ファミマガVideoはテレビで見るファミマガだ!

売り切れパニック 大好評発売中

★新作★
源平討魔伝
プロ野球?殺人事件!

★特集★
PC Engine FAN
スペースハリアー
ドラゴンスピリット

★ぼくたちゲーセン野郎★
CHASE H.Q.

★超ウルトラテクニック★
★超新作ゲーム先取り大作戦★

えりかとさとるの夢冒険／ファンタジーゾーンII／貝獣物語／ホームランナイター／中嶋悟F-1ヒーロー／アメリカンフットボール／エイリアンシンドローム／ナイトライダー

ビデオ第2弾では空飛ぶマリオ＆マニア期待のRPG!

スーパーマリオ3 と ファイナルファンタジーIIを 超特急発信!

奨学金プレゼント当選番号発表!!

1等・100名（5000円ずつ）	2等・200名（4000円ずつ）		3等・200名（3000円ずつ）	
02864	01680	45897	02007	55380
22469	12176	52169	03866	63624
35203	14428	57114	04396	64465
35831	16258	63755	04978	64929
43766	23414	65964	12402	75084
44671	24784	71213	13967	83404
45010	30873	75363	14714	84361
56462	31004	76088	47017	86081
64355	33014	82099	52807	94055
91682	35245	84098	53675	94451

4等・200名（2000円ずつ）		5等・300名（1000円ずつ）		
02551	43192	01724	24962	55376
03621	44995	02468	26004	55896
11579	45581	03342	27068	64221
15051	56880	03971	33501	66353
22570	74958	06850	34749	67316
23306	82083	12232	35449	70539
25121	91407	14020	45547	73494
27504	91443	14497	46082	74169
30766	92124	23705	47822	82355
32614	92645	24095	52439	86570

No18の57ページでお知らせした、第3回・ファミマガ奨学金プレゼントの当選番号は左の通り。キミが持っているNo18のナンバーと左の当選番号の下5ケタが同じだったら、キミだけのナンバーは当たりだ。当たった人は下の応募のきまりを読んで、すぐさまハガキを出そう。

応募のきまり

第3回・ファミマガ奨学金プレゼントが当たった人は、No18の57ページの"キミだけのナンバー"が印刷してある応募用紙に郵便番号、住所、氏名、保護者名、電話番号、年齢をハッキリと書く。そして応募用紙をキリトリ線から切り取り、官製ハガキに貼って「〒100 東京都中央郵便局私書箱1355（AS）ファミマガ奨学金プレゼントNo18係」まで送ってね。当たった奨学金と同額の郵便小為替をお送りします。しめ切りは11月3日（必着）だよ。

※この号に当選した方への奨学金の発送は11月20日ごろになります

おもて

100 □□
東京都中央郵便局
私書箱1355（AS）
ファミマガ
奨学金プレゼント
No18係

第3回・No18の応募所紙

●ファミマガに対する意見や感想

うら

音楽

あの名曲をオーケストラで!! 交響曲イース

新作通信簿の音楽・効果音部門で、今のところ輝ける第1位の座に付いている「イース」の、オーケストラアレンジアルバムが10月21日に発売になる。ファミコンではまだだけど、パソコン版で人気のイースIIの曲も含め全4楽章が入っている。

このCDを、ファミマガ読者3名にプレゼント。

ハガキに、「ゲームミュージックのアルバムにしてほしいゲーム名」と住所、氏名、年齢、学年、電話番号を書いて、編集部「交響曲イース」係へどうぞ。しめ切りは10月30日。

●交響曲イース（キングレコードCGMシリーズ）CD／3200円 LP、カセット／2800円

ブック

ゲームブックもイースだぜ

交響曲イースをBGMに、秋の夜長の読書には、ゲームブック「イース 戦慄の魔塔」をどうぞ。

高校生のヒロユキくんが交通事故にあって、気を失ってしまい、気がつくとアドルにのりうつってしまってから先は、ゲームと同じエスタリアの世界。イースの本をめぐる壮絶な戦いが待っている、というストーリー。この本は10月26日発売の予定。

同じ日に「ドラゴンロック」も発売になります。

●イース 戦慄の魔塔（双葉文庫ファミコン冒険ゲームブックシリーズ）お値段は420円也

●ドラゴンロック。同じ双葉文庫で、420円。こちらはオリジナルストーリーのゲームブックだ

新製品

ビデオを使ったドライブゲームが新発売だ!

セガから10月31日に発売になる「ファミリードライバー」は、ビデオと車の模型を使ったドライブゲーム。テレビに車をセットして、ハンドルの付いたコントローラを操作する。コースアウトしたり、障害物にぶつかったり、交通ルールを守らなかったりすると、光センサーガはたらいて、光や音でクラッシュ状態を教えてくれるうえにハンドルまで振動するっていうから、これはおもしろそう。

座席の動かない「アウトラン」って言ったら、感じがわかる？ でも「アウトラン」ほどむずかしくないから、よい子のみんなも楽しく遊べるはずですよん。

気になるお値段は、8800円。本体、コントローラ、ジョイントに、8分のビデオテープ（VHS）が付いている。1980円で、別売りのビデオソフト（カーボディ付）も発売になる。いろんな設定でドライブできるってわけね。

●車がクラッシュすると、車の窓がかく乱、クラッシュ音が響いて、ハンドルが振動する

募集

占いソフトのマスコットネームを考えましょ

インタクションプロデュースから、12月10日発売予定の「神宮館'89電脳九星占い」のマスコットに名前をつけよう。メニュー画面のロボットとUFOに乗ったぶたちゃんの名前を募集中なのだ。

あて先は、〒150東京都渋谷区渋谷3－3－10 青山レジデンス306 インタクション「神宮館ダイアリー係」。しめ切りは11月3日。面白い名前を考えてくれた人10名に、毎日の運勢が付いている日記帳、神宮館ダイアリーがプレゼントされます。

●ペットに名前をつける気持ちで考えましょう

●2つの名前のバランスも考えましょうね

●神宮館ダイアリーは、ファミマガよりちょっと大きいA4版

©JINGUKAN／POLARIS Inc.

音楽　マリオ3のレコードなのだ

とうとう10月23日に発売のスーパーマリオブラザーズ3であるが、ひと足お先の21日に、ゲームミュージックが発売になったのである。

ポニーキャニオン・サイトロンレーベルに、ファミコンのシリーズ「GSM(FC)シリーズ」っていうのが新しくできて、その第1弾が「スーパーマリオブラザーズ3」ってわけ。

ゲームミュージックっていうと、ゲーセンのゲームなんかが中心だったけど、これからはファミコンゲームがどんどん出てきて楽しみ。お値段もややお安くなってる。

このマリオ3のアルバムには、キャラクタステッカー、カラー4ページの豪華解説書が付いています。

○CD2500円　LP、カセット2000円　安くてイイぞ

音楽　ファルコム・スペシャルBOX'89予約受付中

特製ボックス入りCDシングル6枚組。オリジナル・イラスト・カレンダーと楽譜集と、ファルコム・スタッフの寄せ書きと、特製ステッカーまで付いている。収録曲はと言えば「ドラゴンスレイヤーⅣ」「ザナドゥ」「ロマンシア」「太陽の神殿」「イース」「イースⅡ」「ソーサリアン」のスーパーアレンジバージョンで、7800円也。12月21日発売の予定。予約特典として、ポスターがもらえますよ。

○キングレコードから限定2万セットの販売

○ファミコンは違うメーカーからだったけど、このロマンシアもファルコム作品

No.17読者プレゼント当選者

●源平討魔伝
栃木/[illegible]・16歳
千葉/[illegible]・13歳
東京/中野一樹・12歳
新潟/[illegible]・12歳
石川/大町勇史・12歳
静岡/磯川真志・14歳
滋賀/伊藤一也・14歳
大阪/[illegible]・13歳
福岡/[illegible]・18歳
佐賀/古舘大樹・13歳

●三国志
青森/千代谷浩司・13歳
東京/細野孝文・14歳
　　横山　明・15歳
神奈川/[illegible]・11歳
　　[illegible]・13歳
富山/[illegible]・15歳
　　増田誠也・14歳
滋賀/[illegible]・16歳
島根/[illegible]・12歳
福岡/[illegible]・15歳

●プロ野球?殺人事件
宮城/[illegible]・11歳
埼玉/[illegible]・10歳
静岡/[illegible]・14歳
愛知/木村正道・18歳
京都/肥後隆一・13歳
兵庫/[illegible]・14歳
奈良/福住広樹・13歳
香川/滝　敏彰・12歳
高知/[illegible]・18歳
大分/清家拓也・12歳

●えりかとさとるの夢冒険
青森/[illegible]・12歳
岩手/山田隆彦・13歳
宮城/[illegible]・14歳
宮城/郷家正之・14歳
秋田/長谷部達也・15歳
静岡/田畑繁伸・15歳
愛知/長坂英明・13歳
大阪/田中信也・16歳
奈良/[illegible]・12歳
高知/[illegible]・16歳

●孔雀王
北海道/後藤和幸・10歳
青森/[illegible]・15歳
福島/山田　修・14歳
長野/小野健二・13歳
新潟/[illegible]・16歳
愛知/拓植和秀・17歳
京都/[illegible]・13歳
大阪/[illegible]・14歳
兵庫/[illegible]・15歳
奈良/臼井正人・11歳

●新!!男塾
秋田/今野弘樹・13歳
福島/三瓶雅人・14歳
茨城/[illegible]・12歳
栃木/市田光昭・12歳
新潟/[illegible]・11歳
富山/荒木久雄・13歳
静岡/岩崎裕介・12歳
愛知/[illegible]・12歳
京都/[illegible]・12歳
山口/村田　武・17歳

●エイリアンシンドローム
茨城/[illegible]・11歳
千葉/田中浩二・14歳
静岡/松井孝丞・17歳
京都/[illegible]・14歳
大阪/千賀淳一・12歳
兵庫/[illegible]・12歳
和歌山/[illegible]・15歳
岡山/小林一生・16歳
福岡/松谷健二・14歳
大分/[illegible]・11歳

●燃えろ!!ジュニアバスケット
福島/[illegible]・16歳
　　[illegible]・14歳
群馬/[illegible]・10歳
埼玉/[illegible]・12歳
千葉/[illegible]・12歳
新潟/森平勇人・13歳
岐阜/[illegible]・14歳
愛知/小島哲郎・13歳
三重/竹口尚彦・16歳
大阪/中谷浩章・12歳

●アメリカ大統領選挙
北海道/[illegible]・24歳
東京/川島和宏・15歳
神奈川/細谷順平・12歳
愛知/[illegible]・14歳
滋賀/安藤　誠・13歳
京都/[illegible]・15歳
兵庫/[illegible]・14歳
和歌山/[illegible]・14歳
岡山/古賀利博・16歳
愛媛/[illegible]・14歳

●ダンディー
北海道/[illegible]・17歳
埼玉/[illegible]・14歳
千葉/[illegible]・17歳
東京/[illegible]・12歳
新潟/[illegible]・11歳
岐阜/山北貴久・13歳
大阪/[illegible]・12歳
和歌山/川端正紀・13歳
岡山/坂野俊一・13歳
山口/嶋村　勉・9歳

●風雲たけし城二
福島/[illegible]・12歳
茨城/[illegible]・14歳
千葉/[illegible]・10歳
神奈川/加藤純一・11歳
富山/[illegible]・11歳
大阪/[illegible]・10歳
島根/[illegible]・13歳
岡山/[illegible]・16歳
広島/[illegible]・14歳
愛媛/[illegible]・13歳

◆敬称は省略させていただきました

編集部からのお知らせ

読者のひとこと募集

ウル技の欄外「キミのハガキだ!!」のコーナーでは、読者諸君のゲーム評を募集中。アンケートハガキに「最近遊んだゲームの感想を書いて下さい」っていうのがあるでしょ? そこに、ここらへんがおもしろかっただとか、ゲームをやっていてこういうところが頭にきただとか、そういうことを書いてくださいまし。採用者には、特製テレホンカードをプレゼント。

ところで、感想は書いてあるのに、何のゲームか、書き忘れる人がいます。ゲーム名も、ちゃんと書くよーに!!

表紙のアイデア募集

前号に引き続き、今度も採用者がいなかったが、表紙のアイデアは随時募集中なのである。

採用者には特製の電卓を差し上げますので、絵が下手くそでもアイデアの勝負なんですから、奮って応募しましょう。あて先は、編集部「表紙のアイデア」係。封筒を使う場合は、作品のウラにも住所・氏名等を書いてくださいね。

●編集部へのあて先
〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM
ファミマガ編集部○○係

©日本ファルコム／東京書籍

ファミコンゲームのことならなんでもおまかせ!

30秒(びょう)Q(キュー)速(そく)解答(かいとう)

よろず何でも引き受けちゃう、おなじみのコーナー。ゲームにQ(窮)したらA(エー)こと教えてあげるサービス満点頁。

孔雀王

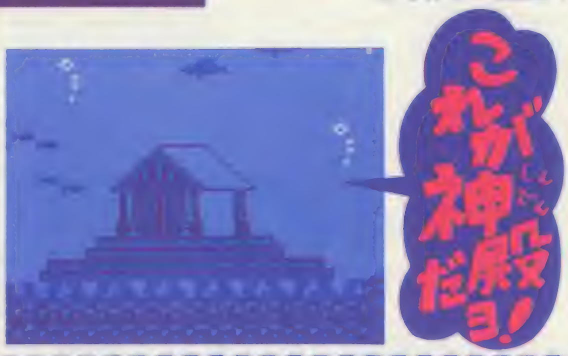
Q・第三章の壇ノ浦でアイテムを全て取ったのですが、神殿には行けません。

島根県/田栗将龍クン

A・神殿に行くには、みどりを桟橋に残して海へ出る。次に邪魔なうずをあるアイテムを使って鎮めるんだ。どんなアイテムを使うかは、自分で考えてね。後は、そのまま海へ潜れば、神殿があるよ。

○こいつを鎮めればいいんだけど……

○みどりを桟橋に残して、海に1人で出るんだよ



魔塔の崩壊

Q・宝箱のワナによく引っかかってしまい、すぐ死んでしまいます。

東京都/橋谷利幸クン

A・このゲームの宝箱には、ある一定の法則があり、それは、宝箱の向きに関係してるんだ。宝箱の向きが左だったらワナではなく、反対に右だったらワナが仕かけてある。もし、ワナが仕かけてあったらたくみのたまを使えばOK。

○この宝箱のように左を向いていたら安心だよ

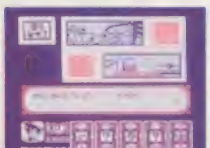
ドラゴンボール2

Q・西の都でブルマを探しているのですが、どこに居るのでしょうか。

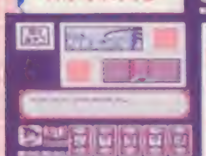
東京都/藤田恵美子クン

A・ここは少し難しいので、順をおって説明するね。まず最初にブルマの家から懐中電灯を取る。次にふん水塔の責任者のおじさんに会うんだ。

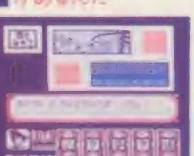
それから、都のどこかにカベがあるよね。そのカベのところでランチに4回話しかけると、カベの謎に気付いてくれる。そしたらカベを壊してみよう。すると、地下道への入口が見つかる。あとは、懐中電灯を使い、地下道の奥へ進んでみよう。きっとブルマに会うことが出来るだろう。



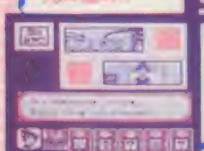
○ブルマの部屋からは、懐中電灯のほかに紙きれが手に入る



○カベを壊すと、中には、地下道への入口であるマンホールがあるんだ



○地下道の中は真っ暗だから懐中電灯を使って先に進め!!



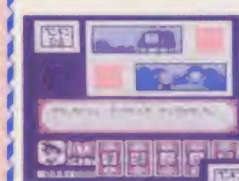
○やっと ブルマに会え、ドラゴンレーザーも手に入った

ドラゴンボール2

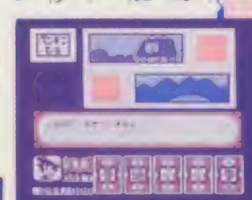
Q・ペンギン村に来たのですが、アラレちゃんに会うことができません。

神奈川県/大内仁志クン

A・アラレちゃんが見つからないことにはペンギン村をクリアすることはできないんだよね。まずペンギン村に着いたらまわりを見て小枝を拾おう。そして北へ一歩行き道に落ちているウンチを拾う。小枝を使えば拾えるはずだよ。あとは南へ戻ってみれば、アラレちゃんとガッちゃんが現れて悟空のあとについてくるんだよ。



○ワンチくんの登場だ!! 取る前に話かけてごらん。面白いよ



○まず入った所で、"しらべる"をやると小枝が見つかるから取っとくようにね

○いつも元気なアラレちゃんは、ウンチを見るとやってくる

©荻野真/集英社/ポニーキャニオン/創映新社・㈱ナムコ・バードスタジオ/集英社/フジテレビ/東映動画/バンダイ・ポニーキャニオン・ACTIVISION/JALECO・HUDSON SOFT

えりかとさとるの夢冒険

Q・オコジョの家でクイズに失敗し、再チャレンジもできません。どうしましょう…。
大阪府／村上晴彦ソ

A・クイズには失敗したかもしれないけど、オコジョの家に2度入ったのなら、再びおばあさんの家に行ってみよう。もしキミがクイズに正解していたのなら、オコジョからおみやげがもらえて、それをおばあさんに渡せるという展開だったんだけど、手ブラだとしても方法はあるから大丈夫だよ。それは、おばあさんに会って肩をたたいてあげるという方法だ。2回肩をたたくと、喜んだおばあさんから、ぬのずきんがもらえるぞ。

○クイズで勝てば賞品がもらえた…

○老人に親切にするときっとむくわれるはず

○ホラ、大事なぬのずきんが手に入ったぜ！

えりかとさとるの夢冒険

Q・病院に行ったけど、先生がキツネ博士の知り合いだとわかっただけで進めません。
愛知県／牧原陽介ソ

A・えりカガ公園でころんでケガをすると病院にいける。病院の先生と話すとキツネ博士の知り合いだとわかる。でもこの後いくら先生と話しても展開はしない。ここまで来たら、診察室の中をあちこち調べてみよう。そして、美少女アイドルの生写真を発見したら、あせった先生が何かをくれるんだ。

○診察室で先生の秘密を知ったら、もうこっちのもの

えりかとさとるの夢冒険

Q・第2章で、おばあさんの家をたずねても誰も出ません。どうしたら会えますか？
新潟県／富沢昌宏ソ

A・おばあさんの家をいきなりたずねてもムダ足だぞ。まず最初にうさぎのおばさん、次にオコジョ…という順にたずねていき、とりあえず地蔵のある広場に行ってみよう。ここでいろいろと調べているうちに、悪者におどかされているおばあさんが見つかるはずだから必ず助けること。これでおばあさんとは知り合える。1度おばあさんを助けたのなら、もう○Kだ。いつたずねていっても、喜んで家の中に入れてくれるよ。

○おばあさんのピンチを救うんだ！

亀の恩返し

Q・9面のボス「クイントサウルス」の弱点がわかりません。教えてください。
青森県／国府方政男ソ

A・9面のボスは、今まで戦ってきたボスの中では、超一流の強さを持っているので苦戦は当然のことだろう。だけど、ボスの所までに来る間に情報は聞かなかったのかな？この面でも、情報屋からボスの弱点がもらえるぞ。それは、ノドなのだ。だから攻撃時にノドを集中的に攻めればいい。武器は、シンジュレーザーを使うとより効果的だ。

○ボスの出す弾をうまくよけて、弱点のノドを攻撃すれば、楽に勝てるよ

マニアックマンション

Q・仲間と共に地下室に閉じ込められてしまい、外に出られません。
東京都／QPソ

A・地下室から脱出する方法は、2通りある。1つは「なかま」コマンドを使い、リビングのシャンデリアの上に隠されている鍵を取る。ただし、仲間が全て捕まった場合は出来ないのだ。2つめは、地下室のカベにある鉄格子の左側の周りを調べてみよう。すると押すことの出来るレンガがある。そのレンガを1人が押すとドアが開き、レンガを押している間に、他の仲間を脱出させられるぞ。

○押せるレンガを探すんだ

○レンガを押すとドアが開く

○レンガを押してる人は出られない

QAアラカルト

コナミックスポーツインソウル

Q・どうしても三段跳びで良い記録が出ません。
神奈川県／秋山美江ソ

A・跳ぶ角度は、ホップとステップでそれぞれ45度、ジャンプで48度、このくらいの角度がベスト。ホップ、ステップの着地を確認して跳ぼうネ。

Q・フリースタイルスイミングで息継ぎがうまく行かないヨー。
神奈川県／大橋達巳ク

A・息継ぎは、酸素パワーがなくなりそうになってからするのではなく、スタート時からBボタンをずっと押していれば大丈夫なのだ。

じゃりン子チエ

Q・第2章のパチスロですぐゲームオーバーになるの。
北海道／高市和代ソ

A・まず、お金を2000円は持っておこう。そして、賭けるときはコインを1枚ではなく2枚にしよう。当たるチャンスが倍になる。あとはやっぱり運にたよるしかないね。

ニューソフト緊急調理メモ

その1 東方見文録

シュールなストーリー展開の多いゲームなので、キミの感性がシッカリ試されるぞ。ゲームをテンポ良く進めるには、主人公の文緑とマルコを交互に同じ行動をさせてみること。ひとつの行動でも、どちらがやるかで展開が違ってくるからだ。つまり、「ひとかえる」のコマンドを上手に使うのがポイントだね。

●「ひとかえる」で、何度もチャレンジする努力が必要なのダ

第1章 アークルの街

ローズの間では鏡を調べるんだ

宿屋にあるローズの間には調べる所がいくつかあるけれど、ほとんどはストーリー展開と無関係。ただし鏡だけはしつこく調べてみよう。マルコでは力不足だが、文緑なら割ることができるはずだ。割れた鏡の裏にはオカマが…。

●割れた鏡の裏から現れたのはなんと、オカマの主人だった!!

第2章 ホルムズ

海の老人にはしつこく話しかけよう

タコの船頭の船に乗ってたどりついた島には、海の老人が住んでいる。この老人はとても寝起きが悪く、起こすのは大変。しつこく話しかけた上で思いっきり殴ればやっと気づくんだ。海の老人からは魔法のランプがもらえるぞ。

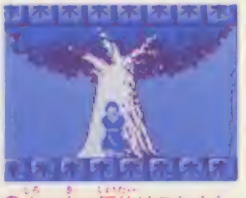
●トボけた味の老人だけど、本当はとってもエラい人らしい…

第3章 バダフシャン

占い師に会うにはくだもの屋を殴れ

文緑は短気な性格なので、他人を殴る場面が多い。しかし、そのおかげで話が先に進むこともあるので大胆に行動させてみよう。例えばここでは、バザールにやってきた文緑に手がかりを与えるため、何の理由もなく、くだもの屋の老人を殴らせる。すると老人の妻と名のる占い師が出てきて、いろいろ話ができるんだ。

●突然登場した占い師。情報をくれるが、敵か味方か



●白の木の正体はこれまた孤独の賢者。しかも女性だ

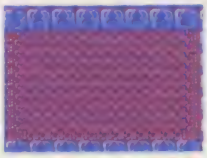
白の木に出会ったら赤い羽を使え

緑の木で孤独の賢者に会ってから、さらに砂漠を進むと今度は白の木に出会える。実は白の木も孤独の賢者なのだが、話をするには途中で拾った赤い羽で木をなでてあげよう。白の木は女性なんだよ。

第4章 元の国

砂嵐は高い音の鈴をたよりに

文緑、マルコ、バクの3人は砂嵐に出会う。砂嵐の中では視界がきかないから、バクの持つ鈴の音についていかなければならない。本当のバクの鈴は少し高い音だから、よく聴いて進もう。迷うとゲームオーバーになっちゃうぞ。



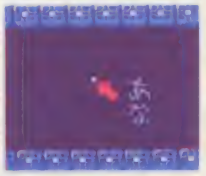
●ものすごい砂の嵐。まるで放送終了後のTV画面だ

ワーツ！砂嵐で全然見えないよう

●この人がフビライ皇帝。何か頼りないね…

宮殿の中に秘密の通路が?

案内された宮殿の部屋でじっと待っていては先に進めない。ここは退屈した文緑にカーテンを取らせてから部屋を出ると、真っ暗な秘密の通路を発見できるよ。



●通路の中で可愛い穴を見つけたぞ

フビライに会ったら持ち物を全部渡せ!

フビライに会ったら、マルコの持ち物は全部渡そう。するとフビライはマルコに通商権を与え、ジパングの話をする。

第5章 ジパング

シュールな展開がAVGの常識を破る

第5章はとにかくムチャクチャな展開が待っている。コマンドのほとんどは人生を捨てた答えが返ってくるし、AVGの常識を超えた世界だ。もう謎ときも何もない、ただただシュールに進んでいく…。

●元軍の進撃に神風が吹いた…と思いきや、神風特攻隊が登場

●外国の教科書で紹介される日本のような風景

その2 西遊記ワールド

この西遊記ワールドのマップの中には、いろいろなところに隠し部屋というものがあり、隠し部屋の中では、情報をくれたりなどアイテムが手に入るぞ。ここでは4～8面の隠し部屋を紹介。マップ上の?マークが隠し部屋だっ!!

4-2 島

海を越えたら、家の2階に上がり、ドアを通り越したところに隠し部屋がある。

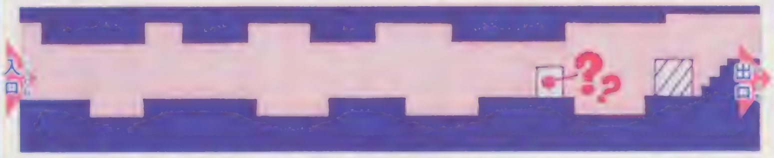
情報

ここでは情報をくれるぞ。内容は…?

○さあ、どんな情報をくれるか

○ここだっ!! ?に注目しろっ

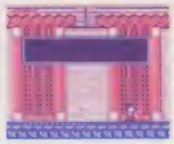
5-3 鐘乳洞



鐘乳洞は、同じような地形が続くので気をつけ、じっくり場所を見極めよう。

アイテム

部屋の中にいる敵を倒せば剣が現れる。



○さて、この剣の効力はいかに

○同じような道だ。気をつけろ

8-2 洞窟

この洞窟も同じような場所が多いので気をつけよう。とにかく、どんどん下の方へ下りて行く。左のマップを見ながら、うまく敵をかわしながら隠し部屋を目指そう!!

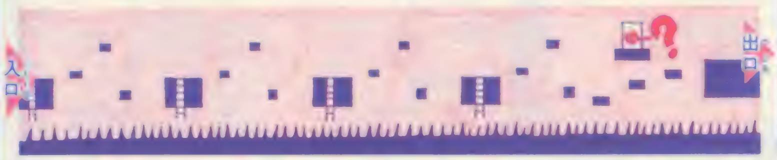
アイテム

部屋の中には敵がいる。倒せば剣が手に入る

○[illegible]、敵を倒した。すると、剣が出現したのだ ラッキー!!

○なかなか、難しいところだ!!

6-1 宮殿



ここは、敵が多い上に、かなり面倒なところに隠し部屋が隠されているぞ!!

アイテム

りゅうのたまと、ふうじんのうちわ。

○こんなところで買えるなんて

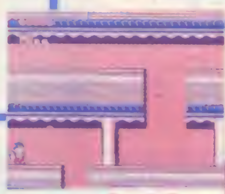
○敵を倒してやっと着いたぞ

6-2 宮殿

ここでは、隠し部屋が2箇所も用意されているのだ。Ⓐのほうは、通ると通常通り、?マークが一瞬出現するが、Ⓑのほうは?マークが出現しないので注意して、下のマップを参考に進んでくれたまえ!!

アイテム

Ⓐの部屋では、かんむりを売っている。2種類あるが両方同じかんむりのようだ!!



○まず1つ目の部屋はココなのだっ!!

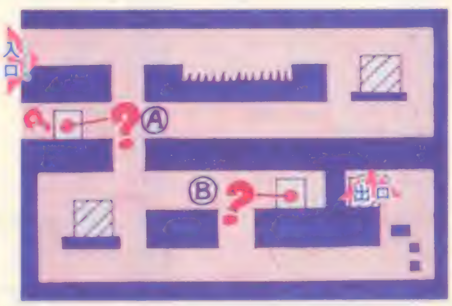
○おっさん、かんむり売ってくれるのはいいけど、両方とも同じ?

○?マークは、でないぞ、気をつけろっ!!

○てんぐのげただ、ありがとう

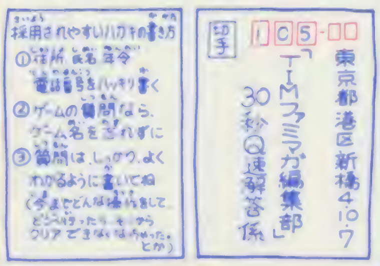
アイテム

Ⓑの部屋では、てんぐのげたを売ってくれるぞ!! しかし、ここもⒶの部屋同様、2つとも同じアイテムだね。



質問募集

ファミコンゲームをやっていて、解けなかったり困ったりしたら、下の要領で質問を書いてこのコーナーに送ってね。ゲームの新旧、難易度にかかわらず誌上で答えていくよ！



©JALECO・ナツメ

各10名様

アンケートに答えてゲームをもらおう!

ファミマガ読者プレゼント

100本

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントでほしいものの番号1つ（①〜⑩）を書き、下のアンケートに答えて（回答欄はハガキのウラ）、40円切手をはってポストまで。しめ切りは11月3日（必着）のこと。発表は12月2日発売のNo.23です。

アンケート

1 今号の記事のなかでおもしろかったものを3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

2 今号の記事のなかでつまらなかったものを3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 これから買おうと思っているゲームソフトを、いちばん下の表から2つ選んで、番号を書いてください。

4 今後、ファミマガで特集してほしいゲームを、下の表から2つ選んで、番号を書いてください。

5 また、攻略特集してほしいゲームを、下の表から2つ選んで、番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を左の表から3冊選び、番号を書いてください。

7 あなたの持っているパソコン、ゲーム機、ファミコン周辺機器を左の表から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機、周辺機器を左の表から選び、番号に○をつけてください。

9 パソコン、ビデオゲームからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

10 今号のファミマガを買ってみて、価格についてどう思いましたか。次の中から番号で選び、書いてください。

①とても高いと思う。
②ちょっと高いと思う。
③ちょうどいい。
④ちょっと安いと思う。
⑤とても安いと思う。

11 「ファミマガビデオ・第2号」について次の中から選んで、番号で書いてください。

①買った。内容もとてもよい。
②買った。内容はまあまあだと思った。
③買ったけれど、あまり面白くなかった。
④まだ買ってないが、面白そうなので買おうと思っている。
⑤買う予定はない。

12 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを評価してください。採点方法は、良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)の5段階。なお、採点項目は次の6項目についてです。

キャラクタ キャラの動きや、カワイさ、成長の具合などをチェック

音楽・効果音 何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック

お買い得度 ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック

操作性 ゲームのキャラは動かしやすいか、という操作性をチェック

熱中度 ゲームにどのくらいノメリこめたかという熱中の度合をチェック

オリジナリティ 今までのゲームにない新新なアイデアがあるかチェック

今号のプレゼント

（ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです）

①プロ野球ファミリースタジアム'88……8
②ファミコンジャンプ……14
③アキラ……18
④忍者龍剣伝……22
⑤ロックマン2……26
⑥桃太郎電鉄……30
⑦ぎゅわんぶらあ自己中心派……32
⑧ファミリーマージャンII……34
⑨ローラーボール……36
⑩銀河英雄伝説……38

No	雑誌名
1	LOGIN
2	Beep
3	ハイスコア
4	ファミコン必勝本
5	コンプティーク
6	ゲームボーイ
7	コロコロコミック
8	コミックボンボン
9	週刊少年ジャンプ
10	週刊少年サンデー
11	週刊少年チャンピオン
12	月刊少年ジャンプ
13	月刊少年チャンピオン
14	月刊少年マガジン
15	月刊わんぱっくコミック
16	㊙ファミコン
17	ファミコン通信
18	ファミコンチャンピオン
19	その他

No	機種名
1	セガマークIII・セガマスターシステム
2	MSX
3	MSX2
4	PC-8801(mkII.SR.MR.FR.TR.MH.FH.VA.MA.FAを含む)
5	ファミコン3Dシステム
6	PC Engine(X1-twinも含む)
7	スーパーファミコン
8	メガドライブ
9	その他

No	今号の記事
1	〈新作〉忍者龍剣伝
2	〈新作〉ロックマン2
3	〈新作〉桃太郎電鉄
4	〈新作〉ファミリーマージャンII
5	〈新作〉ローラーボール
6	〈新作〉銀河英雄伝説
7	〈新作〉ぎゅわんぶらあ自己中心派
8	〈新作〉エッガーランド 創造への旅立ち
9	〈続報〉ファイナルファンタジーII
10	〈続報〉貝獣物語
11	〈特報〉プロ野球ファミリースタジアム'88
12	〈特報〉ファミコンジャンプ
13	〈特報〉アキラ
14	〈攻略〉三国志
15	奨学金プレゼント
16	ファミマガジャーナル
17	30秒Q連解答
18	超ウルトラ技+1
19	ぼくたちゲーセン野郎
20	PC Engine・FAN
21	ゲームベスト20
22	超新作ゲーム発掘り大作戦
23	ひとめでわかる新作カレンダー
24	〈ふろく〉スーパーマリオ3マガジンVol.4
25	〈ふろく〉メガドライブFAN
26	〈ふろく〉11月特製カレンダー

No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名
1	アーコン	30	究極ハリキリスタジアム'88	59	スーパースタープロレスリング(仮称)	88	中嶋悟 F-1ヒーロー	116	ヘラクレスの栄光2(仮称)
2	アイドル八犬伝(仮称)	31	ぎゅわんぶらあ自己中心派	60	スーパーマリオブラザーズ3	89	なんきんのアドベンチア	117	ホームランナイター
3	蒼き狼と白き牝鹿	32	京都花の密室殺人事件	61	ストライダー飛竜	90	忍者らホイ!	118	HOLY DIVER
4	アキラ	33	題名未定(業務用グラディウスIIの移植版)	62	スペースシャドー(仮称)	91	忍者龍剣伝	119	POLE TO FINISH
5	アフターバーナー	34	銀河英雄伝説	63	スペースハリアー	92	ハイスクールクエスト	120	北斗の拳3
6	アメリカ大統領選挙	35	キングオブキングス	64	赤龍王	93	爆笑!人生劇場	121	ホワイトベーパー
7	アメリカンフットボール	36	ゲバラ	65	ZOIDS2	94	パチ夫くん2	122	本因坊(仮称)
8	暗黒神話	37	源平討魔伝	66	ダウンタウン熱血物語	95	パチンコGP(仮称)	123	殺人倶楽部
9	ウィザードリィII	38	甲子園	67	道	96	ハレーズコメット(仮称)	124	Might and Magic
10	ウィロー	39	ゴジラ	68	たけしの戦国風雲児	97	半熟英雄	125	魔獣都市ナーガ
11	ウルティマII	40	御存知!弥次喜多珍道中	69	武田信玄2	98	ビッグチャレンジ!ガンファイター	126	松本亨の株式必勝学II
12	ウルトラベースボール(仮称)	41	コブラコマンド	70	田代まさしのプリンセスがいっぱい	99	ビッグチャレンジ! ドッグファイトスピリット	127	魔鐘
13	ウルトラマン倶楽部	42	ザ・ゾンビ(仮称)	71	タロット占い	100	100万$キッド	128	マルサの女
14	エアーウルフ	43	西遊記ワールド	72	ダンジョンズ&ドラゴンズ	101	百鬼夜行	129	ミシシッピーを越えて
15	エイリアンシンドローム	44	坂本龍馬	73	ダンジョン放浪記	102	飛龍の拳III	130	明治維新
16	SDガンダム2	45	魁!!男塾	74	ダンディー	103	ファイティングロード	131	メタルスレイダーグローリー
17	Mからの挑戦状	46	里見八犬伝	75	中国占星術	104	ファイナルファンタジーII	132	メルヴィルの炎
18	維新しれつ	47	ザ・トライアスロン	76	超能力ピープル(仮称)	105	ファミコンジャンプ	133	燃える!お兄さん
19	黄金バット	48	サムライソード	77	地理探険大冒険(仮称)	106	ファミリークイズ	134	燃えろ!!ジュニアバスケット
20	オーヴィールドの一週間	49	三国志	78	テクモプロレス(仮称)	107	ファミリーマージャンII	135	燃えろ!!プロサッカー
21	貝獣物語	50	サンダーバード	79	DEJA VU	108	ファンタジー	136	桃太郎電鉄
22	帰ってきた軍人将棋 なんやそれ!!	51	ジーザス	80	テトリス	109	ファンタジーゾーンII	137	モンスターパーティ
23	かぐや姫伝説	52	シェラザード2	81	電撃ビッグバン!	110	VSエキサイトバイク	138	迷メイズ
24	かってにシロクマ	53	ジャイラス	82	天地を喰らう	111	V'BALL(仮称)	139	妖怪大戦(仮称)
25	ガデュリン	54	シャドーゲイト	83	東方見文録	112	風雲!!たけし城二	140	来来!キョンシーズ
26	がんばれゴエモン2	55	小公子セディ	84	突然!マッチョマン	113	[illegible]NGヒーロー	141	歴史大冒険
27	危険な二人	56	神宮館'89電脳九星占い	85	トップライダー	114	ブルートレイン殺人事件	142	ロードマン
28	キャプテンED	57	新説・宮本武蔵	86	トムソーヤーの冒険	115	プロ野球?殺人事件!	143	ローラーボール
29	キャプテンシルバー	58	スウィートホーム	87	スーパーチャイニーズ2			144	ロックマン2
								145	

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

JALECO

中国占星術

生年月日を入れるだけで、キミの性格や運勢がズバリと当る！
中国数千年の歴史が生んだ占星術「算命学」が、
ついにファミコン・ソフトになって登場。
――キミの運命はもう、「星」に支配されている。

いろんな占いができ、いろんな楽しみ方ができる「中国占星術」。ひとりでコッソリやってもいいし、仲間や家族でワイワイ遊ぶのもいいね。でも、ヒトの運命をもて遊んじゃあイケないよ。

- 「性格占い」は、君が生まれついて持っている星によって、性格をズバリと判断してくれる。
- 「日運占い」には、10種類の心理テストがある。君のエリート度、ピンボー度なんていうのもわかっちゃう。「月運占い」では、その月のラッキー・ナンバー、ラッキー・カラーなど教えてくれるぞ。
- 「年運占い」では、この先10年の運勢をグラフで表示。ぎょ！来年からは大中殺～!?
- ちょっと早いけど、好きな子がいたら「結婚占い」でもやってみよう。「相性占い」と同じく、結末をアニメーションで見せてくれる。

© 1988 SANRITSU. © 1988 JALECO LTD. 監修 星運学研究所

SAN-CQ
¥5,900
FAMICOM FAMILY
11月下旬発売予定
ファミリーコンピュータ用カセット

ジャレコ ソフト情報

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

ジャレコ燃えろ!!スポーツシリーズ第3弾！

燃えろ!!プロ野球 '88決定版™

好評発売中
JF-19
ファミリーコンピュータ用カセット
¥5,800
※このソフトはCIでは使用できません。（ツインファミコンでは使用可能です。）

ジャレコ杯「燃えプロ」ゲーム大会

川崎市幸区 大澤秀之君

前の「燃えプロ」よりも個性、バイオリズムがはっきりしていて面白い。ファインプレーが決まると最高!!

ジャレコ燃えろ!!スポーツシリーズ第4弾！

燃えろ!!ジュニアバスケット™

ファミリーコンピュータ用カセット
JF-20 ¥5,500
11月中旬発売予定

ビッグチャレンジ! ドッジボールスピリッツ

JFD-DFS
DISK SYSTEM
10月21日発売予定
¥3,200

西遊記ワールド™

ファミリーコンピュータ用カセット
11月11日発売予定
NMK-KW ¥5,500

ビッグチャレンジ! ガンファイター™

JFD-GNF
DISK SYSTEM
12月中旬発売予定
¥3,200

ジャレコスポーツコントローラーズシステム第1弾

「燃えろ!!プロサッカー」

ファミコン初のトラックボール使用（ジョイパッドも使用可）
ファミリーコンピュータ用カセット
12月23日発売予定

ジャレコテレホンサービス
東京 03(708)4871 大阪 06(203)0270
株式会社 ジャレコ
●本社 〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(708)4820(代表)
●大阪 〒541 大阪市東区横堀1-35横堀クリスビル1F ☎06(203)0081

郵便はがき

40円切手をはってね！

105-91

東京都芝郵便局局留

徳間書店

ファミリーコンピュータMagazine

編集部行

（キリトリ線）

NO.20のプレゼントで欲しいもの（　　ばん）

□□□-□□

住所

氏名　　電話番号

学年　　歳　　男　女

持っているものに○をつけてください

1.ファミコン本体　2.ディスクシステム　3.ツインファミコン

アンケート回答欄 NO.20

1 1位( ) 2位( ) 3位( )

2 1位( ) 2位( ) 3位( )

3 ( )( ) 4 ( )( )

5 ( )( ) 6 ( )( )( )

7 1 2 3 4 5 6 7 8 9

8 1 2 3 4 5 6 7 8 9

9 ( )

10 ( ) 11 ( )

12 新作通信簿

ゲーム名						
●大戦略						
●コブラコマンド						
●ザ・ブラックバスⅡ						
♥エッガーランド　創造への旅立ち						

★最近遊んだゲームの感想を書いて下さい。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の登録商標です

SUNSOFT
夢・創造・サンソフト

FINALLY, THE HORRIBLE "ALIENS" HAVE GOT TO THE LAND!!

Space SWAT takes an urgent mission.

...called Thunder Braun ...guided missile capable ... three missiles at one time. If ... despite this formidable ... you can defend yourself ... the flesh-eating creatures ... you must boost your gun ... your gun energy ... and keep your gun energy ... Any enemy attack will ... your gun power! But watch ... by accident, you've fallen ... hidden manhole, deep down ... unbelievable world there ...

...You and your friends were on a mail patrol in the far reaches of the galaxy when the signal came in. Your star ...

The miracle will be performed by our great Vicky and Marry.

...Cavern, at first inside the frightening environment you encounter the Masters of the Cavern, slimy scurrying steaming creatures, ready to de...

What kind of creature will the aliens be?

...and swim freely under water ... crawl up and down along vertical walls ... move upside down along ceilings. In addition, the Blaster Vehicle has a guided missile, a powerful electro-magnetic wave called Thunder Braun ...

...steaming creatures, ready to ... Their race is awesome ... gigantic prehistoric specimens possessing supernatural powers! From the moment you encounter the first creature, you know it's destiny to be destroyed. A ... simple matter of survival ... the next ... that your way through the endless ... maze of tunnels, searching for the ... secret Cavern that offer your only ...

Put your whole energy into searching out the aliens' weakness.

...guided missile, a powerful electro-...magnetic wave called Thunder Braun ...guided missile capable ... exciting three missiles at one time. If ... doesn't target, despite this formidable ...

...simple matter of survival ... the next ... blast your way through the endless ... maze of tunnels, searching for the ... fiercely, you can defend yourself ... against these flesh-eating creatures ... stay alive, you must boost your gun ... strength, your gun energy ... capsules and keep your gun ... gauge full! Any enemy attack ... weakens your gun power! But ... By a strange accident, you've ... down in a hidden manhole, deep ... the ... unbelievable ... there ... the ... the ... ...ready to de... ...the ...

Can you stand out against the fear of the aliens that is upon you?

...stay alive, you must boost your gun ... strength, your gun energy ... capsules and keep your gun ... gauge full! Any enemy attack ... weakens your gun power! But ... By a strange accident, you've ... down in a hidden manhole, deep ... the ... unbelievable ... there ... the ... the ... ...ready to de... ...the ...

緊急指令!
スペース・スワットよ。
エイリアンにつれさられた
仲間たちを救出せよ。

エイリアンシンドローム

11月、恐怖の新発売!

ロムカセット5,500円

© 1987 SEGA SANRITSU SUNSOFT 製作・発売元 サンリツ電気株式会社 販売元 サン電子株式会社

サンソフトクラブ会員募集中/

切り取り線

「SUN CLUB第4号」申し込み用紙

住所 〒 郵便番号 TEL( )	
フリガナ 氏名	男・女
生年月日 昭和 年 月 日	年令 才
勤務先・学校	

ファンタジーゾーンの情報がのっているサンクラブ第4号の欲しい人は左の申し込み用紙に記入して切手300円を同封してサン電子まで送ってね

FANTASY ZONE II

12月新発売!

テレホンサービス
☎0587(55)1120

サン電子株式会社
〒483 愛知県江南市古知野朝日250 TEL(0587)55-3500

資料請求券
ES-TM10b

SCITRON

スーパーマリオブラザーズ

SUPER MARIO BROS. 3

— GSM FC Nintendo 1 —

©1988 Nintendo Co.Ltd.

サウンドトラック オブ マリオ3早くも登場!

アレンジ、オリジナル、SE(効果音)エデットまで全て収録。

10/21 ON SALE

収録曲

1.SUPER MARIO BROS.3 ATHLETICS ARRANGE VERSION/2.A DAY OF MARIO(SE EDIT VERSION)/3.地下のメロディー(SE EDIT VERSION II)/4.SUPER MARIO BROS.3 MEDLEY ARRANGE VERSION/5.SUPER MARIO BROS.3 ORIGINAL VERSION:マップ1～地上～スカイヤーダウン～マップ2～アスレチック～コースクリア～マップ3～水中～オルゴール～スロット～マップ4～地下～マップ5～敵ハウス～マップ8(空)～キノピオのお家～マップ6～城～大ボス～花火:ファンファーレ～笛～ワープ島～マップ7～王様～飛行船～マップ8～クッパ～クッパタウン～ワールドクリア～エンディング

CD:D25B0005 ¥2,500／CT:22P50005 ¥2,200／LP:C20B0005 ¥2,000

2大特典:キャラクターステッカー(封入)・カラーポスターB2サイズ(予約特典)・カラー4ページ豪華解説書付

ファミリーコンピュータ ファミコン は任天堂の商標です。

SCITRON INFORMATION

1

サイトロンリリース予定

10/21 同時発売■GAME SOUND SNK —GSM SNK1

CD:D28B0006 ¥2,800/CT:25P50006 ¥2,500/LP:C22B0006 ¥2,200

収録曲▶サイコソルジャー/コールトメタリスト/バトルマニア/ファイティングサッカー(※)/ハミュータトライアングル(※)/航空騎兵物語/タッチタウンフィーバー/ケハラ ※CD,CTのみ

11/21 発売予定

■究極タイカー(タイトー)

2

サイトロンレギュラーラジオ番組決定!!

FM富士(東京78.6MHz) PM9:55～PM10:00

毎週土曜・日曜。その名も「サイトロンデジタルプレス」毎回最新のゲームミュージックと情報をお伝えします。

10/1(土)遂にスタート乞御期待。

3

サイトロンより無料レンタルヒデオ「デジタルビデオプレス」10月末創刊!

アーケード最新情報、家庭用ゲームソフト紹介、AMショー取材等々最新情報満載のビデオをなんと無料でお見せします。詳しくは、次回インフォーメーションを待て!

愛と希望のファミコンソフト

4人で遊べる

たけしの戦国風雲児

ファミリーコンピューター用
ROMカートリッジ

4人で騒げるバラエティゲームをあのビートたけしが作った！
サイコロ振って諸国を歩けば、抱腹絶倒、珍道中。ぞくぞく出てくるキャラたちも、もちろんどこか変わり者だ。5つのハチャメチャストーリーに数々のチャレンジエリアを盛り込んだ「たけしの戦国風雲児」。この秋は、コイツの天下だ。

驚き、桃の木！5つのハチャメチャゲームの中に、
なんと7つのアクションゲームも入ってる。

※ゴルフゲーム

※戦国インベーダ

11月25日発売
予定価格5800円

ファミリーコンピュータ・ファミコン™は任天堂の商標です ©TAITO CORP. ビートたけし 1988

キミもタイトーの広告に出てみないか。

タイトーでは、これから発売していくファミコンソフトのイメージキャラクターを、なんと、みんなの中から大募集！ TV-CMやファミコン雑誌の広告に出て、キミもヒーローになってみないか。応募方法は、写真の裏に住所、氏名、年齢、電話番号をハッキリ書いて、下のあて先に送るだけ。写真は返りがえせないから、あまり大切な写真は送らないでネ！あて先 〒102 東京都千代田区平河町2-5-3 タイトーファミコン事務局

株式会社タイトー
本社 東京都千代田区平河町2-5-3 〒102
タイトーファミコン情報局 東京☎(03) 239-4000
高松☎(0878)33-6340

キャッチ・ザ・ハート

TAITO

！！たけしの国から、こんにちは。！！

タイトー ソフト情報

ハイパープレインディスクゲーム

超頭脳的円盤遊戯 遊メイズ

アーケードで人気の「レイメイズ」がファミコン版ディスクソフトになって新登場！ エディットモードも付いて君だけのコースでプレイもできる。

10月28日発売予定
標準価格3,300円

ファミリーコンピュータ ディスクシステム

コミカルアクション ゲーム

2月発売予定

希望小売価格 5,300円

皮肉屋だけど憎めない、あの太っちょ猫ガーフィールドがゲームソフトの主人公になって登場。アクションあり、ユーモアあり、ピリッと小味のきいたアメリカンコミックタッチの楽しいゲームです。

場所はニューヨークの下町。ある月曜日の朝、ガーフィールドが目を覚ますと、仲良しのオーディの姿が見当たりません。「いちばんゆううつな月曜日に気晴らし相手のオーディがいないなんて!」。ガーフィールドは、とりあえず家の中からさがしてみることにしました…。オーディはどこへ消えたのでしょうか!

ドラ猫軍団・鉄の爪一味にさらわれたのです。はたしてガーフィールドは悪い敵をやっつけて、オーディを助けることができるでしょうか!? ステージは月曜日から日曜日までの一週間!

●●●●● ガーフィールドの一週間 ●●●●●●●●●

MONDAY

ガーフィールドにとっていちばん嫌いな月曜日、のんびり寝ていたいところだが、いつも騒がしく起こしにくるオーディがいない。いないと寂しい相棒だ。まずは家の中からさがそうか!

TUESDAY

今日は家のまわりをさがしてみよう。まずはモーニングコーヒーを飲んで元気をだそう。まだ火曜日だから動きがにぶい。アイテムを取って、ジャンプ力をつけて隅から隅までさがすのだ。

WEDNEDAY

やっと水曜日。今日は公園にいってみよう。やっぱり外は色々な敵がいたり、危険な場所があるな〜。気をつけないとパワーが落ちるぞ。

THURSDAY

もう三日もオーディとあえない。怖いけど街の中までいくとするか。オット! ボールや空カンがジャマだな〜。

FRIDAY

ガーフィールドも週末に向うと元気が出てくるぞ。ドラ猫軍団・鉄の爪一味の縄張りだけど、下町にいかなければ。さあ勇気をだして、レッツゴー。

SATURDAY

昨日は下町でオーディのうわさを聞いたけど、鉄の爪一味がやっぱり犯人らしい。ヤツラに負けてはいられない。今日も下町までえんせいするか。

SUNDAY

昨日の鉄の爪一味との戦いは、結局ボスまでは倒せなかった。今日こそ鉄の爪をやっつけてやる。

ファミリーコンピュータ用ROMカセット

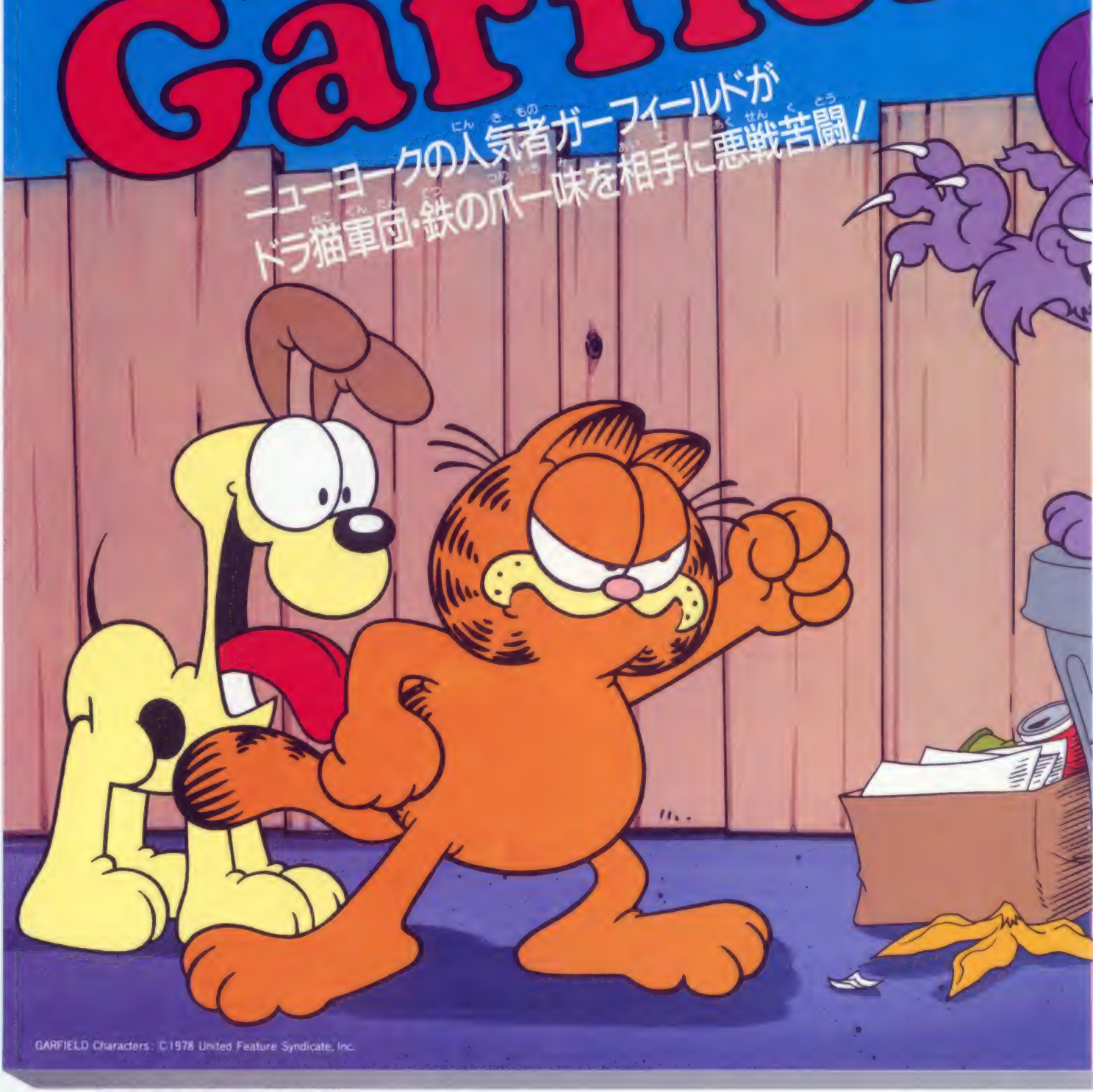
株式会社 トーワチキ
〒101 東京都千代田区岩本町2-18-14
藤井第一ビル TEL.(03)864-7230(代)

TOWA CHIKI

A week of Garfield

ガーフィールドの一週間

ニューヨークの人気者ガーフィールドが
ドラ猫軍団・鉄の爪一味を相手に悪戦苦闘!



GARFIELD Characters : ©1978 United Feature Syndicate, Inc.

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

魔境伝説

©1988 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES,INC.

ビクター音楽産業

好評発売中

希望小売価格5,200円

PCエンジンならではの横スクロールタイプの痛快アクションゲームの登場だ！！襲ってくる敵キャラから少女を救い出せ。

ファンタジーゾーン
FANTASY ZONE

©SEGA 1987

NECアベニュー

好評発売中

希望小売価格4,900円

アーケード版で大人気のシューティングゲームがPCエンジンに登場。かわいらしいキャラクターと、パステル調のカラーで再現。

NEC

SPACE HARRIER
スペース ハリアー

PCエンジン初の4Mカード。

©SEGA 1986

NECアベニュー

12月9日発売予定

希望小売価格6,700円

ゲームセンターで超人気を呼んだシューティングゲームが遂に登場。迫りくる敵たちを打ち倒し、ドラゴンランドを救うのだ。

エイリアンクラッシュ

©1988 naxat soft

ナグザット

好評発売中

希望小売価格5,200円

究極のピンボールゲームの登場だ。闇に潜むサソリどもをおびきだし、さあ攻撃だ！キミはもう宇宙一のクラッシャーマンだ！

続々登場

★ワードナの森　12月発売予定
★ダンジョンエクスプローラ　発売日未定
◇タイトル・発売日等は変更される場合があります。

DRAGON SPIRIT
ドラゴンスピリット

©NAMCO

ナムコ

発売日未定

価格未定

これがロマンシングシューティングゲームだ。闇の魔王ザウエルからアリーシャ王女を救うために、さあ飛び立て！

おもしろさをさらにパワフルに！周辺機器もドーンと充実。

ビデオ端子、ステレオ端子出力の
AVブースター　標準価格3,500円
ビデオやステレオに出力できるAVブースター。512色の美しいグラフィックをビデオで楽しんだり、6重和音のパワフルなサウンドをステレオで本格的に楽しめます。

連射ができる
ジョイントコントローラー・ターボパッド　標準価格2,680円
これさえあれば連射がだれでも簡単にできます。難しくて、なかなかクリアできない「アールタイプ」などのシューティングゲームには欠かせません。

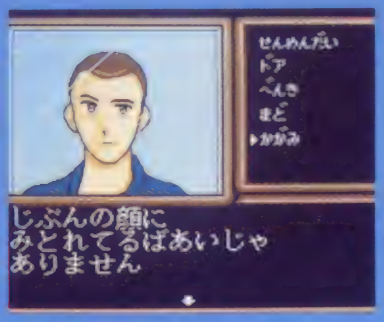
コントローラーが5つつなげる
拡張アダプター・マルチタップ　標準価格2,480円
最大5人で同時プレイができる便利なアクセサリーです。5人でできる「桃々人生」や2人でやりたい「パワーリーグ」などのゲームに絶対必要です。

DIGITAL INNOVATOR
日本電気ホームエレクトロニクス株式会社

ぶっちぎりだぜ！この感動!!

話題のソフト群が続々と登場して、
戦いが、夢が、感動が、さらにパワフルになった。
超リアルなビジュアル、スーパーエキサイティングな
サウンドが君の五感を直撃するぞ！
ゲームセンターの興奮をそのままに、いまPCエンジンが熱い!!

定吉七番 秀吉の巻



©1988HUDSON SOFT

ハドソン

11月中旬発売予定

希望小売価格4,900円

奇想天外なストーリーに、ギャグが満載。話題のアドベンチャーゲームの登場だ!! アニメ処理された画面が楽しめるぞ。

おっとっと！ゲートボール

©1988HUDSON SOFT

ハドソン

12月発売予定

希望小売価格4,900円

PCエンジンでゲートボールの醍醐味が味わえるぞ！5人のメンバーをうまく選んで、ベテランのおじいちゃんに勝負だ！

ガイアの紋章

©日本コンピュータシステム

日本コンピュータシステム

好評発売中

希望小売価格5,500円

これが、高速思考ルーチンを搭載した、PCエンジン初のファンタジーシュミレーションゲームだ。さあ戦略を立てて戦え!!

プロテニス ワールドコート

WORLD COURT

©NAMCO

ナムコ

好評発売中

希望小売価格4,900円

好評発売中

★ワタル	★遊々人生※	★カトちゃんケンちゃん
★ギャラガ'88	★R・TYPE1,2	★功夫※
★戦国麻雀	★妖怪道中記	★上海※
★パワーリーグ	★ネクロマンサー※	★ビックリマンワールド※
★ワールドスタジアム	★ピクトリーラン※	

希望小売価格　各4,900円（※は、希望小売価格　各4,500円）

HE system

ピーシーエンジン
PC Engine
標準価格24,800円

情報／毎月先着1,000名様にもれなく「ソフィーちゃんテレカ」が当たるプレゼント・キャンペーン実施中。「GTV」に同封されてる応募シールをハガキに貼って送ってね。

GTV GAMETECH VIDEO

ファミコンを質に入れてもこれを買う！

奴あいねえよなぁ

ニューハード・2大特報!!!!

PCエンジン・CDロム

■コブラ■ビックリマン大事界（ハドソン）ほか

MSX2+

■F1スピリット3Dスペシャル（コナミ）ほか

メーカー特集◉ハドソン

ファミコンのブームを作り出したチョーホンニン・ハドソンが今ＰＣエンジンに賭ける野望とは?! ソフト・クリエーターのコンセプトによるハード進化論とは!? 豊富なインタビューと名作ラインナップによる永久保存版企画っ。パワーリーグ全国キャラバン決勝大会の至高テクもシッカリ収録したよーん。新作も、■桃太郎電鉄やＰＣエンジンＣＤロムシステム■天外魔境ジライア■ファイティング・ストリート などなどこの特集にかこつけて超・充実。

GAMETECH VIDEO

GTV

第10号 発売中

¥1,980

新作

■スーパーマリオブラザース３■ウィザードリイⅡ■ドラゴンスピリット■ホームランナイター ■神宮寺三郎Ⅲ 危険なふたり■たけしの戦国風雲児■エイリアンシンドローム ■燃えろ!! ジュニアバスケット■ストライダー飛竜■西遊記ワールド■東方見文録■ダンディー■F1ヒーロー■ボールトゥフィニッシュ■中国占星術▶▶▶▶▶▶▶ほか

ゲーム・イン・USA

ミスターXの至高テクでポン

特報▶これがMSX2+だっ

話題のＭＳＸニューヴァージョンの実力を徹底解剖。対応ゲームソフトもバッチリ紹介、ＭＳＸユーザー必見！

ビデオセット Beta 00Q55110 / VHS 00Z55110/カラー/45分/ステレオHi-Fi/価格：¥1980

このビデオは、お近くのローソン、サンチェーン（一部）、書店、レコード、ビデオ店でお求めください。

＊ [illegible]

●お問い合せは、右記までどうぞ→〒162東京都新宿区市谷砂土原町2-4-1KSビル3F㈱CBS・ソニーグループ開発営業本部映像ソフト事業部☎03(266)5047

おことわり：掲載のビデオソフトは、制作・著作者の許可なく複製・上映等を行なうことは禁じられていますので、私的再生のみにご使用下さい。

［発売・販売］CBS/SONY GROUP INC.

品切れでご迷惑をかけてゴメンなさい。
お近くのお店にない場合は、下記のカスタマーサービスをご利用下さい。

GTV宅配サービス

お申し込みは電話か葉書で以下の項目を必らずお知らせ（ご記入）下さい。
1 ご注文商品番号（βor VHS） 2 ご住所・郵便番号 3 お名前 4 電話番号

●商品のお届けは……1週間以内にお届けいたします。
●お支払いは……代金引換でお願いします。（商品到着時にお支払い下さい。）
●送料は……お買上げ合計金額が5000円以上は無料ですが5000円未満の場合は送料として500円をご負担いただきます。
●ご返品は……不良品に限り良品と交換いたします。（送料当社負担）
●品切れの時は……お申し込み商品がメーカー品切れの場合は入荷予定を確認後ご連絡申し上げます。

◀◀◀◀◀お申し込み先（いずれかにお申込み下さい。）▶▶▶▶▶

☎03-763-8850
＊電話受付時間／9:00～19:00（日曜祭日除く）
〒143 東京都大田区平和島5丁目5-31
西濃運輸㈱
大森宅配支店内エクス係

☎0734-74-1020
フリーダイアル（料金受信人払い）☎0120-1133-57
＊電話受付時間／10:00～18:00（年中無休）
〒640 和歌山市有本20-1
イワキ㈱エクス事業部

Beta もあります。＊バックナンバーもとりそろえていますが残部僅少なのでお急ぎ下さい。

SEGA®

時代は、16ビットへ。すでに

私、マルチタレントのいとうせいこうは考えます。ゲームコンピュータは、すでに16ビットの時代になったんだと。

16ビットと8ビットのツインCPUを搭載した「セガ・メガドライブ」。今までのゲーム機(8ビット)では、不可能だったAV感覚豊かに発展する拡張機能を、みんなが求めていたレベルで実現したのです。夢の16ビット、セガから登場。

10月29日発売

時代が求めた16ビット

MEGA DRIVE

16-BIT メガドライブ

- 16ビットをメインにしたツインCPU搭載
- 10音1ノイズのサウンドを響かすトリプル音源採用
- ゲームレベルを高めるツインスクロール機能装備
- 操作性抜群の4ボタン(3トリガー)コントロールパッド1個標準装備(コントロール端子2個付)

セガ・メガドライブ　標準価格 ¥21,000

株式会社 セガ・エンタープライゼス

お問い合わせは
東京都大田区羽田1-2-12〒144 電話03(742)7068　本社お客様サービスセンター

POWER 1

先進の画像処理技術で
ビジュアルショック!

POWER 2

16ビットパワーの
スピードショック!

POWER 3

FM音源+PSG音源+
PCM音源で
サウンドショック!

発売予定メガドライブカートリッジ

リアルな変身シーンに話題集中!
「獣王記」

名作ゲームの最新版!
「スペースハリアーII」

ジェットヘリシューティングの傑作!
「スーパーサンダーブレード」

新作RPGのメガドライブショック!
「ファンタシースターII」

不滅のギャグが16ビットで炸裂!
「おそ松くん」

アレクが繰り広げる痛快冒険物語!
「アレクの天空魔城」

最強のシミュレーションゲーム!
「スーパー大戦略」

※メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです。

¥5,500より

きた! ーズ2

おもしろさ満載

ドラゴンキッド

連載
報告第4弾
スーパーチャイニーズ2は
こうなる!?の巻その1

おもしろ敵キャラが続々登場!!

われら妖魔軍団のおもしろさも忘れちゃこまる。続々出てくるオレさまの部下が必殺のおもしろ攻撃でおまえたちのジャマをするのだ!肉マンに変えちゃったり妖術でアホにしちゃったりするぞ!!

アイテムだっておもしろい!!

スーパー四駆マシン、トンデモコプター、おはらいミラクルシール・・・。いろんなおもしろいアイテムがどんどんでてくる。どんな使い方かはまだ秘密なのだ!

CULTURE BRAIN

予約受付開始!

2メガロム
予価5900円

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

僕たちのゲームが帰って

スーパーチャイニ

スーパーチャイニーズ2はおもしろゲームの王様だ!!

痛快!爆笑!カンフーRPG!!

おもしろ6大宣言!!

- その1 おもしろツインRPGてなんだ!?
- その2 おもしろマルチシステムってなんだ!?
- その3 おもしろワールドへようこそ!?
- その4 おもしろ10大イベント!!
- その5 おもしろドラゴン拳ってなんだ!
- その6 おもしろ運動会モード!

その1 おもしろツインRPGってなんだ!?

ファミコン初!! スーチャイ2は、2人同時プレイのRPGなのだ! ひとりでシコシコキャラクターを育てるのはもう古い! みんなでワイワイ、痛快アクションでバシッと快感!! これがきみたちのRPGだ!!

マップ上を、ふたりで一緒に歩くのだ。うーん、たのしそう。

戦闘シーンはおなじみのおもしろアクションが、超パワーアップ!!

こんなゲームを待っていた!!

最近のファミコンはむずかしくてめんどうな、大人向けのばっかり!ぼくたちはおもしろさとたのしさがぎっしりの、こんなゲームがほしかった! 発売がまちどおしいなあ。ぼくも予約しとこっと!

クリアするまで100回笑える!!

おもしろワールド・チャイニーズランドの旅にはギャグがぎっしりだぞよ。ファミコン史上最強のおもしろゲームだから、もちろんギャグも史上最強なのれす。笑い死なないでほしいのれ~す!

その2 おもしろマルチシステムってなんだ!?

こりゃたまげた!! ゲームの途中で、1人プレイ⇄2人プレイへチェンジできる！しかもひとりの時は、コンピューターが助けにきてくれて合体技もできちゃう。これが、おもしろマルチシステムだ!!友だちがあそびにきたら、一緒にワイワイ、帰ってしまったらひとりで熱中。こんなにすごいシステムを、カルチャーブレーンはまた作り出してしまったのだ！

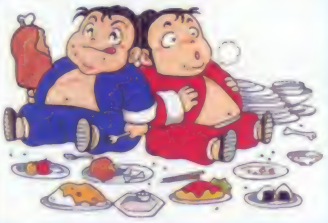
チャイニーズランドマップ

その3 おもしろワールド!!

大冒険と大爆笑、おもしろワールド、チャイニーズランドへようこそ!!

冒険の大陸チャイニーズランドにはたのしさがぎっしり。

きみたちは、火を吹く城・火炎城、アホになってしまった町・トンチン関、拳法の里・ショウリンなどなどとてもおもしろい町を旅してゆく。



たとえばグルメの里・マンプクには、世界中のおいしいものがいっぱいあるらしい。ここに妖魔軍団の食いしんぼ妖怪、ヒーマンチュがやってきてさあ大変！

いったいどんな珍事件が起きたのだろう？

などなど、行く先々で、おもしろいエピソード、登場人物、爆笑ギャグ、胸ワクワクの冒険が待っているのだ。くわしくは、まだまだヒミツ。また次号で教えちゃうね。

その5 おもしろドラゴン拳てなんだ!?

出てくる、カンフー技は、100種類!?

究極のおもしろ拳法アクションゲームなのだ。

主人公は、ドンドンパワーアップ！メガトン拳やファイヤー拳などおもしろカンフーを使いこなせ！

そして究極の技、気功術とは!?厳しい修業を積んだ者だけが使えるという迷の必殺技だ！いったいどんな技なんだろうか!?、早くしりたーい!!

その4 おもしろ10大イベント

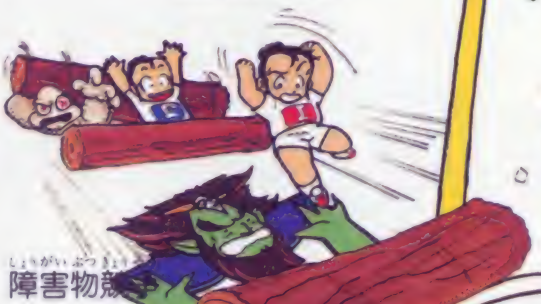
きみの旅の途中で、ギャンブルやミニゲーム・ギャグなどの、おもしろイベントが待ちうけている。そのどれもこれもが、ぶっちぎりのおもしろさ！今日は、特別に、ちょっとだけ教えちゃおうかなー、おもしろ拳法道場、にらめっこ大会、ハンバーガーの食べ放題…おっとっと、これ以上は内緒だよ。君の旅が10倍、いや100倍おもしろくなる事マチガイなし！

その1 おもしろ運動会モード

みんな集まれ！運動会だ!!
RPGのほかに、みんなでたのしめちゃう運動会モードがついてるのだ！
6種目を自由に組み合わせて友達と勝負！ひとりの時はコンピュータが相手をしてくれるんだよ。

風船割り競争

50m競争


障害物競

パン食い競争

勝利のポイントはボタン連打とタイミング！
だれがチャンピオンになるのかな？

このほかに、宝さがし競争とまとあて競争があるのだ。

カルチャーブレーンが贈る
2大トーナメント!!

全国ゲーム大会決定！

ゲーム大会の王者・カルチャーブレーンは、またも日本中を巻き込んだゲーム大会を企画中！
運動会モードを使ったこのゲーム大会は、全国各地のデパート・おもちゃ屋さんで開かれ、東京で決勝大会をやることになりそう。
くわしいことが、きまり次第また報告するから、スーパーチャイニーズ2・ドラゴンキッドの情報から目を離さないでいてくれ！

ボードゲームをもらおう！

全国のおもちゃ屋さん・デパートで、10月の末ごろから、スーパーチャイニーズ2・ドラゴンキッド特製おもしろボードゲームがもらえちゃうぞ！しかもこのボードゲームには、ビデオや自転車・RCカーなどの超豪華賞品が、バンバンあたるプレゼント付き!!
おもしろボードゲームでみんなでたのしくあそべて、豪華賞品がもらえちゃう。これはほおっておけない大事件だ！

友達みんなにもおしえてあげて、忘れないで必ずお店屋さんへ行こう！

株式会社 カルチャーブレーン
〒124 東京都葛飾区宝町2-30-16 TEL 03(695)3513

1600年の時空を超え、今、暗黒神が蘇る！

古代・ヤマトタケルに滅ぼされたクマソの怨念・その呪いか、武の父の死を契機に始まった！

鬼才漫画家諸星大二郎の作品がいよいよアドベンチャーゲームに

暗黒神話

ヤマトタケル伝説

原作◎諸星大二郎

古代アドベンチャーゲーム

『太陽の神殿』に続く第2弾来年発売予定!!

東京書籍 東京都文京区本駒込6-14 〒113 ☎03-223-3000

ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です。

古代アドベンチャーゲーム第1弾

『太陽の神殿』に隠された『太陽の鍵』を捜し出し、大魔王エーマを倒せ!!

太陽の神殿

好評発売中!!

5900円

FAMICOM FAMILY

ファミリーコンピュータ用カセット

SHOOTING GAME

COBRA-COMMAND

コブラコマンド

ヘリコプターを操り、
ひとり捕虜救出作戦に向かう男・モーゼ
しかし、彼にはもうひとつの
極秘任務が課せられていた…!?

大好評発売中！
希望小売価格5,800円

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

きけんなふたり
（前・後編）

探偵 神宮寺三郎
危険な二人

ADVENTURE GAME

サーキットから姿を消したライダー、
次々に起こる殺人事件、迫り来る恐怖…!?
探偵 神宮寺三郎シリーズ第3弾!!

前編：11月下旬発売予定
希望小売価格 3,300円
後編：12月下旬発売予定
希望小売価格 3,300円

※後編をプレイするには、前編のディスクカードが必要です。

データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区上荻2-31-12 TEL.03-332-1875

ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ™用カセット

プロ野球殺人事件？！

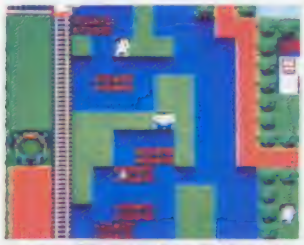
2M－ROM
バッテリーバックアップ付カセット

11月発売予定

予価5,900円

プロ野球界をバックに繰り広げられる
待望のニュータイプアドベンチャー!!

今はもう現役を引退し、野球解説者として活躍している元プロ野球選手が、ある日突然ニセ札殺人事件に巻き込まれ、警察から重要参考人として追われる事になってしまった。自分の無実を証明するため事件の捜査に乗り出す主人公。しかし事件は、プロ野球界を舞台に意外な方向に、進展していく。どんどんと深まりゆく謎。
真犯人を見つけ出し無実を証明することが出来るだろうか？



●マップ画面、情報を集めろ!!●

●こんなアクションシーンもある。●

- 20種類に及ぶアイテムや50人を超える登場人物
- 全七都市に展開する広大なマップ。

株式会社 カプコン®
〒540 大阪市東区大手通1－27
問い合せ（06）946－6658
〒150 東京都渋谷区広尾1－3－18
問い合せ（03）440－5479
＊カプコンソフト情報はカプコンダイヤルへ。
大阪（06）946－6659
東京（03）440－0438

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の登録商標です

西村京太郎・ミステリー

ブルートレイン殺人事件™

巧妙に仕組まれた時間のトリックをあばく、西村京太郎・原作トラベルミステリー。

闇夜を疾走する他殺現場
第1発見者はブルートレインの車掌。

時間のトリック
巧妙に仕組まれた完全犯罪の裏に。

緊急捜査本部設置
3人の敏腕刑事が推論をめぐらす。

12月×日 新・事・件・発・売

© 1988 IREM CORP.

アイレムから君たちへクリスマス・プレゼント!

総額400万円 第1弾

1万円を200名様に

第2弾はお年玉プレゼントを予定。

問題

アイレムの新しいソフトは

○○○トレイン殺人事件

○○○の中にカタカナを入れて下さい。

応募券が必要! 1人1口以上は無効です!!

応募方法

★ディスクライター設置店に置いてある「ブルートレイン殺人事件」のカタログについている応募券を必ず貼って下さい。

★○○○の中に入るカタカナをハガキに書いて、住所・氏名・年齢・学年又は職業を書いてお送り下さい。

★未成年の方は必ず保護者の氏名を書いて下さい。

★宛先：〒561 豊中南郵便局私書箱40号 D.M.S「アイレムブルートレイン殺人事件」係

★〆切：1988年11月20日消印有効。 ★11月末日抽選。発表は発送をもってかえさせていただきます。

irem
アイレム販売株式会社
お問いあわせは
06・534・1060
〒550 大阪市西区西本町1-11-9
岡本興産ビル アイレム・パーティ係

FAMICOM FAMILY HAL Laboratory

アメリカン感覚のピンボールゲーム

タテに連続する4画面が生み出す興奮は凄い
たくさんあるフリッパーを自在にあやつりターゲットを狙え! スロットを廻せ!
いかしたサウンドとともに跳ね上がる得点に気分は最高潮
4人までの得点表示が可能だから他の奴には負けられない。
興奮の余り画面をゆすっても仕方がないね。
2人で対戦できるVSモードも楽しめるぞ。

VSモード画面 ▶

ROMカセット
12月20日
発売予定
標準小売価格 5,600円

4画面ブッ飛ばしチギリの迫力!!

ローラーボール

ROLLERBALL

100K
50K
10K
10K
10K
10K
5K
1K
1K
1K
1K

株式会社 HAL研究所

ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です

任天堂ファミリーコンピュータ

AMERICAN FOOTBALL

タッチダウンフィーバー

FAMICOM FAMILY

11月11日 発売

アメリカンフットボールの決定版!!

アメフトの楽しさを味わってもらうため、簡単なルールから説明しよう。その内容は実に詳細で、特別なユニホームを着た攻撃側(オフェンス)と守備側(ディフェンス)とが対戦しています。キックオフで試合が開始されると10ヤード進むことができれば、新たな攻撃権が与えられ進めたヤード数が攻撃権を失うまで繰り返します。

冷静に、そしてクールにきみの頭脳がめざめる

史上最強の興奮ゲーム。きみもアメフトを体感しよう!

● 攻撃パターン(ロングパス、ショートパス、ランキック)を選び、激しい攻防戦に切り込み"タッチダウン"。● 全員チームの臨場感あふれるゲーム進行。● ハーフ・タイムにはマスコットとチアーガールの楽しい応援合戦。● 全12曲のリズミカルなBGM。

この冬、センセーショナル! 究極のスポーツゲーム。

12月待望の新発売 ザ・トライアスロン

© 1988 K.AMUSEMENT LEASING CO.
ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です。

KAC K.AMUSEMENT LEASING CO.
発売元:ケイアミュースメントリース株式会社
ファミコン事業部 〒102 東京都千代田区平河町1-5-3 太和屋第二ビル4F
大阪支店 〒530 大阪市北区西天満3-6-22 北大阪屋ビル

KACテレホンサービス
東京 03(239)7131 大阪 06(365)0040

はんじゅくヒーロー

半熟英雄

HANJUKU HERO

ハードボイルドになりきれない

英雄の

ムチャうま

オーダー!!

父は、大陸統一を果たした偉大な王だった。
その父亡き後、
この大陸をしっかりと治めるはずの王子は、
ハードボイルドには程遠い、英雄未満の半熟英雄。
再び混乱、ちっぱり戦乱となった大陸を統一しようにも、
半熟英雄には、父のような偉大な力もなく、
不思議な娘の使い方も知らなかった……。
ああ、前途多難。

熟しきれないあなたがスキ。

12月2日発売予定

定価5,800円

1メガ+64キロラム バックアップ機能つき

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

SQUARE 発売元株式会社スクウェア
〒110 東京都台東区台東3-12-1

超ウルトラ技プラス1テクニック

10月31日は、悪魔が集まる!? パーティー"ハロウィン"。かぼちゃをかぶったおばけ達、このウル技に驚くナ!!

特別技

スーパーマリオブラザーズ3

ファミマガ編集部

1Wの宝船出現法則公開!!

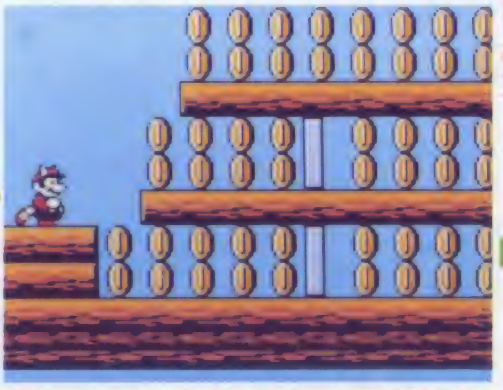
みんなが待ちに待った「スーパーマリオブラザーズ3」がいよいよ発売される。このコーナーでもウル技が発見されるたびに、どしどし発表していくので、期待して待っていてくれい!
そこで今回、特別にスーマリ3のウル技を1つ大公開してしまうぞ。
それは、マップ画面上に突如現れる宝船出現の法則だ。必要なことは、1Wのマップ上にハンマーブロスがいること。そして、点数の10の位と取ったコインの数の10の位と1の位が同じになるようにして面をクリアするんだ。すると、ハンマーブロスのいたところに宝船が出現するのだ!! この宝船にはコインがいっぱいだけどブーメランブロスとの対決もしっかりあるぞ。

点数の10の位の数とコインの10と1の位の数がそろったとき

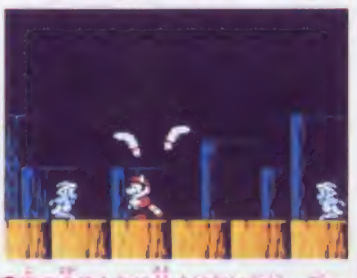
○1Wのマップ画面。ハンマーブロスがマリオを待ちかまえてうろうろしてる

○○面クリアのときのタイムボーナスのことも考えておこう

○これがうわさの宝船だ! マップ上からハンマーブロスが消えているでしょ。宝船っていうからには、何かウレシイものを期待していてもいいのかな?



○ヒャッホーッ! こんなにもコインがいっぱいあって、ワタシいったいどうしたらいいのかしらん!!



○世の中そんなに甘くはないわけ。ブーメランブロスが2匹も待っているのだぁ

イラスト／富本えつよし

©Nintendo

きみのハガキだ!!

極細技

霊幻道士

（神奈川県）福田守倫クン

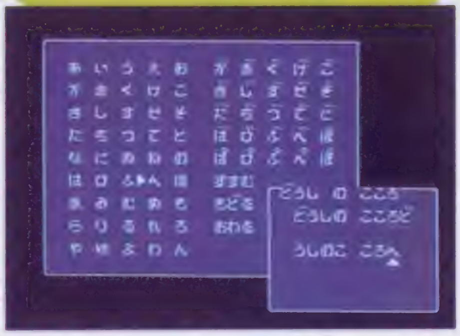
1つで4つのおトク技!!

どうしのこころ どうしのこころへ

無敵!!

道士が無敵になる道士のこころが見つかったぞ。道士のこころを入れる時に「どうしのこころどうしのこころへ」と入れると道士が無敵になる。そのほかにも、アイテムの〝お札〟を、いくら使っても困らないし、道場で技を覚えるのに〝虎法書〟はいらないのだ。それに、封印の玉を3つ集めなくても、いきなりボスの所へ行くことが出来るんだ。以上の4つのメリットがこの道士のこころで手に入るのだ。

●今まで、悩ませてくれたキョンシーをバンバン倒すのだ



●この道士のこころで始めると、洛黄の村から始まるんだよ

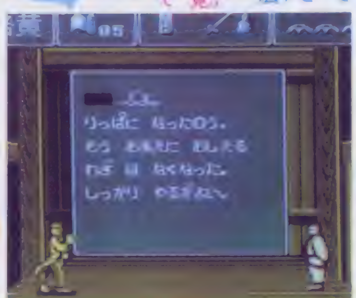
●〝お札〟以外のアイテムは、壊れてしまうので注意してね

お札使い放題!!

●いきなりボスと会えるなんて、ウレシィー!

いきなりボス!!

技はタダ!!

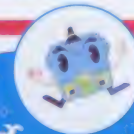


●技がタダで覚えられるなんて夢のようだね

小技

ナイトライダー

（千葉県）渡知クン

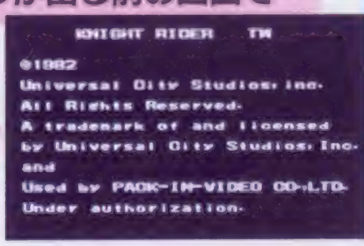


いきなりエンディング!!

エンディングがはるか彼方にかすんで見える…なんて人にこのウル技を。

タイトル画面の前に白い英字が出る。そこで、Iコンの十字ボタンの上を押しながらリセットボタンを押す。いきなりエンディングが始まるヨ。

タイトルが出る前の画面で…



●タイトル画面の前に出る英字がこれ

Iコンの十字ボタンの上を押しながらリセットボタンを押す!!

この画面は…?

●画面が真っ赤に…!! と思いきやテホンの台詞が始まった

●妙になごやかな会話が続けられる…!! これはエンディングでは!?

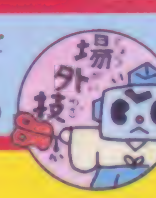
●やはりエンディングだ!! 涙も努力も感動もなぁいウル技。トホホ…

エンディングだっ!!

●霊幻道士

いつも、キョンシーとの戦いに明け暮れている道士さんにもオシャレな一面があったのだ!! どこの家の中でもいいから、道士を振り向かせてみよう。するとハズカシそうに後ろ向きでピースサインをするのだ。

（埼玉県／ヨッシィクン）



ファミコンウォーズ コンピュータが弱い者いじめをするのがヤダ／（埼玉県／黒川昌昭クン・17歳）。**ファイナルラップ** マシンの動きがぎこちない。特にコーナーの時、曲がりかたが少しヘン。でも、2人以上でやると妙に面白いのがいい（神奈川県／吉田友昭クン・18歳）。**拉麺男** キャラクタを尊敬してしまった（宮崎県／鷲尾浩之クン・11歳）。**信長の野望** 9800円だけの面白さがあった（神奈川県／大津真樹クン・13歳）。**水戸黄門II** カメラのすずきで4400円で買った。しかし、ヨドバシカメラでは3850円であった。くやしい／ しかもあまり面白くない（神奈川県／佐藤友紀クン・12歳）。**妖怪道中記** 画面写真を見た私は、星が光輝く夜空に向かって叫んだ。「ひでぶ!!」（鹿児島県／青鍵太郎クン・18歳）。**三国志 中原の覇者** 武将がたくさん出てきて楽しい。笑った顔がとてもかわいい（富山県／山口広見クン・15歳）。

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は10月28日以降(平日午後4~6時)にお願い致します。

大関技 ナイトライダー

(愛知県) 有賀一浩クン

左上のたいきコードを見てくれ。2番目と6番目の文字が入っていないが、そこにたいきコードの下の表の2番目と6番目の文字を希望の残機数と照らし合わせて入れてみよう。

ゲームを2面から希望の残機数でプレイできるヨ。

残機増減たいきコード!!

右のたいきコードを入力!!

たいきコードの2番目と6番目を左の文字に入れ変える!!

W DFD UACZIPB		
残機	2番目	6番目
0	A	Z
1	C	Y
2	E	X
3	G	W
4	I	V
5	K	U
6	M	T
7	O	S
8	Q	R
9	S	Q

○たとえば、残機を最大の9機でプレイしたいと思ったら、SとQをあてはめてみるんだ

さあ2面スタート!!

○さあ2面のスタートだ!! ナイト2000がいかに優秀なマシンでもやっぱり残機が少ないと不安だよねヨ

○AとZをあてはめると残機は0から

0機

○残機5機でも、いまいちなんだよなー

5機

PLAYER 9
CONTINUE 2

○ドーンと残機9機だゼイ! へへン

9機

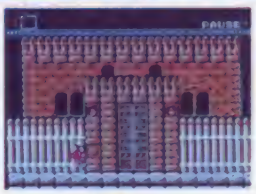
何度やられてもダイジョブ!!

○これならタイムアップもコワクない! 思う存分ブルスロットルだあ!!

小結技 エイト・アイズ

匿名希望クン

サウンドセレクト



○どこでもいいからポーズをかけて

IIコンの左、右で選び Ⓐ、Ⓑで決定

○お好みの音楽でゲームを楽しもうぜ!

ゲーム中にポーズをかけて、コントローラIIの左右を押してみよう。PAUSEの字の横に数字が表示される。この数字を選んでⒶボタンを押すと音楽が、Ⓑボタンで効果音が楽しめるのさ。

大関技 亀の恩返し

(神奈川県) MAXクン

○この位置まで、カメをずらすのだ

○このコマンドを使用すると、カメが上にくっついちゃうんだ

ケンが消えたっ!!

まず1面のボスエリアですぐやられ、次の画面に移る前にIIコンの十字ボタンの上とⒶボタンを押していると普通行けない所にカメがいる。少し下にずらして敵の弾に当たるとケンが消えるぞ。

消えたケン・ウラシマの謎

場外技

●ヒットラーの復活

敵の補給部隊とのシューティングステージの最後に登場する敵司令官がいるよね。実はコイツ、不死身なのだ。どんな武器を使って攻撃してもダメな上にコイツに当たるとダメージをくらっちゃうんだ。イヤな奴だ!!

(神奈川県/飲典子クン)

©PARAGON FILMS LTD. PONY CANYON · 1982 Universal City Studios, Inc. PACK-IN-VIDEO CO., LTD · HUDSON SOFT · SETA THINKING RABBIT · CAPCOM

サウンドモード発見

大関技 マニアックマンション

(兵庫県)松尾匡クン

○まずは、パスワードでゲームを始めるのだ

パスワードを選び

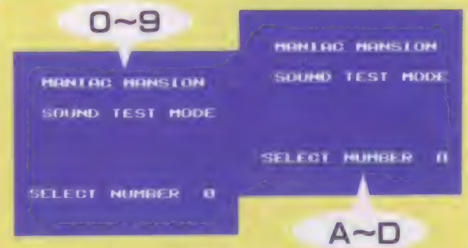
○私は、マニアックの「よいおときたいなあ」

よいおときたいなあ〜

マニアックマンションのBGMは、とってもグー!! そこでBGMをゆっくり聞きたいキミに、サウンドモードをお教えしよう。

やりかたは簡単。パスワードを「よいおときたいなあ」と入れるだけだ。

あとは、十字ボタンの右、左で0〜9、A〜Dの14種類の音楽から選び、Ⓐボタンで音楽スタート、Ⓑボタンでストップだ!!



14種類の音楽が聴ける!!

怪奇!! 首がまわるまわる

十両技 マニアックマンション

(大阪府)吉田幸二クン

なんと、キミの操るキャラクターの首が、関節を無視してぐるぐるとまわってしまうのだ!!

やりかたは、コントローラⅡでⒶ、Ⓑボタンを押したまま十字ボタンの上で後、右で右、下で前、左で左を向くのだ。怖いもの見たさでやってみよう。

○後ろ向いてるぞ、おーい!! こっち向かんない、オラオラ

○あらっ前を向い……そんなバカな

○ひえーっ!! 首が変だぞ、コイツ

○あらっ右を向いたぞ、横顔が素敵

ぐる〜り360度!!

3百万円でスタートできる

小結技 ザ・マネーゲーム

(東京都)高田昌彦クン

通常は持ち金100万円からゲームを始めるのだけれど、300万円から始める方法があったのだ。

まずは、とにかくゲームを始める。始めたら何も考えずに破産させてしまおう。

破産して、株神様のメッセージが終わったら、コントローラⅠとコントローラⅡのⒶ、Ⓑボタンを4つ同時に押すのだ。タイトルに戻り再びゲームを始めると300万円からスタートだ

○普通はこのように、100万円からスタートするのだけれど——

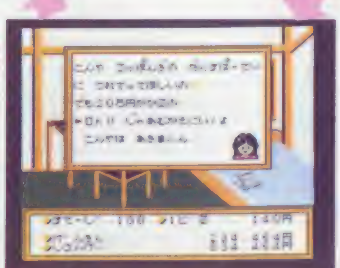
○あーっ!! 破産してしまった。でもこれでいいのだ

ⅠコンⅡコンのⒶ、Ⓑを同時に押す

3,000,000円でスタート!!

○みんな、見てくれ!! 300万円からスタートだ、へへ〜んいいだろ

○破産させるのは、やっぱり女の子と遊ぶのが一番だ!! 何もかも忘れて遊んでしまえ——



場外技

●霊幻道士

道場で出されるクイズの中に「キョンシーはどんな所に住んでいるのか?」というのがある。そのクイズの答えに「南青山6丁目」というのを選ぶと「そのとおり!」とタイコ判を押されてしまう。なんともオシャレなクイズだ。(東京都/森正クン)

イース 最近、父が「ドラクエIII」をやり始めて僕のファミコンを占領してしまい、「イース」が先に進みません(静岡県/大谷信樹クン・13歳)。 **メタルギア** 100円で買った。ホントだぞっ! ちなみに「スーパーマン」なども100円だった(石川県/叶井和也クン・13歳)。 **マッドシティ** すぐクリアしてしまいました。もうちょっと長いほうがいい。ベビースターラーメンでソフトがあたってやってます(長崎県/神田貴台クン・20歳)。 **銀河の3人** 私も安売りで買いました! フルーの大ボケが見モノですね(宮崎県/福永朋子クン・16歳)。 **ザ・マネーゲーム** 人生はそんなに甘くないと思う。このゲームで喜んでいる人は、将来きっと泣くことになるだろう(富山県/永田博英クン・16歳)。 **バブルボブル** 弟と2人でやったけれど、どうも息が合わなくて、お互いグチがひどかった。ムカッときた(千葉県/山内智宏クン・14歳)。

©ACTIVISION JALECO・ソフエル・PARAGON FILMS LTD PONY CANYON・カルチャーブレーン・荻野真 集英社 ポニーキャニオン 劇映新社・1982 Universal City Studios, Inc. PACK-IN-VIDEO CO., LTD

次号の発売日は11月4日(第1金曜)です。

ボクサーの秘技、アッパー

小波技 飛龍の拳II
小波春夫クン

強いとはいえないボクサーにも強力なパンチがあることがわかった。アッパーパンチがそれ。まずVSモードでボクサーを選んで戦う。戦いが始まったら次のコマンドを入力。十字ボタンの上とA、Bボタンを同時に押す。アッパーは強い。

普通のパンチ

○これが普通のパンチ。まあそこそこの破壊力だよね

○まずはボクサーを選ぶのさ

十字ボタンの上とA、Bボタンを同時に押す

○しゃがみ込んでから秘技"アッパー"がくり出される!!

アッパーがキマッタ!!

○パシッ!! アッパーがキマッタァー。きもちいいっ!!

ダウン

○くらった相手はまらずダウンッ!!

なにがなんだか孔雀王!?

小波技 孔雀王
岡田康男クン

復活の呪文を「あああああ……」と"あ"で全部入力してみよう。

すると、コマンドだけ出ている真っ黒な画面がいきなり現れるのだ。そこで、かしまじんじゃに行き、いろいろすると、おもしろい画面や、変な画面を見ることができるのだ!!

ああ…と入れる

○ああああああああ……と力強く入力するのだ!!

あらっ!?

○どうしたんでしょう、まっ暗闇だよーん

ここはどこ 私は誰!!

○うーん、この画面は一体何を意味するのか!?

孔雀王の原作者は私です

小波技 孔雀王
島崎円クン

○左下のかんばんを調べてみると……

「いずものまち」へ行って左下のクマさんマークのかんばんを調べてみよう。

すると、このかんばんがヤングジャンプの宣伝かんばんであると判明する。さらには、孔雀王の原作者の荻野真氏が宣伝にやってくるのだ!! ただし、いずもの町に初めていったときの状態でないとだめだよ。

荻野真登場!!

○荻野氏登場!! 宣伝をするだけして帰って行く

場外技

●ナイトライダー

ゲームが始まってすぐの"デボン"の会話は長くて聞いているのが疲れる!! という人はスタートボタンを押す!!

ほら、あっという間に話が終わった。素っ晴しいウル技でしょ!

(三重県／尾山政志クン)

キミはハガキだ!!

ファミコンウォーズ　その1　ブルー軍で13勝したのだが、14番目の島で[illegible]を押してリセットを押してしまったら、データがすべて消えてしまった。今、[illegible]。しかも[illegible]（静岡県／[illegible]クン・15歳）。　その2　面白い。ついついCMの歌を口ずさんでしまう（[illegible]／[illegible]クン・13歳）。　その3　[illegible]しかし、[illegible]このゲームを[illegible]てしまったのでした（静岡県／[illegible]クン・13歳）。　妖怪道中記　その1　つい最近まで「ゲゲゲの鬼太郎2」と思いこんでやっていました。今になって、すっかり[illegible]してしまってます（東京都／高橋[illegible]クン・12歳）。　その2　たろすけの性格は僕の性格と似てます（大阪府／[illegible]クン・12歳）。　ファイヤーロック　[illegible]でも難しいからイイ（広島県／[illegible]クン・13歳）。

愛鳥カットラスが2羽に!!

大関技　エイト・アイズ

（[illegible]）白鳥源太クン

カットラスが2羽になって援護してくれるという、得技が発見されたのである。

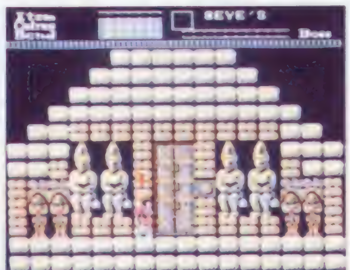
まずタイトル画面でⅠコンのⒶ、Ⓑボタンを同時に押す、そしてエジプトの館を選んでゲームを始めよう。

すると、カットラスが2羽になっているのだ!!　攻撃は一挙に2倍。2羽目のカットラスは実にたのもしい奴だぜっ!!

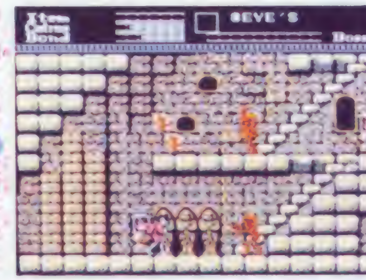
Ⅰコンの Ⓐ、Ⓑボタンを同時に押す

○タイトル画面で左のコマンドを入力しよう!!　どうなるかな!?

○次にエジプトの館を選ぶ。エジプトには魔術でもあるのかな？



○ボンド少年の肩にはなんと2羽のカットラスが!!



○2羽そろっての攻撃は見ごたえ有り!!　強いぞ

やくに立つぜっ!!

香車が飛車を飛び越す

小結技　ファミコン名人戦

（[illegible]）梅沢一美クン

自分が先手のコンピュータ相手の対局で盤設定を選び、写真Ⓐのように設定しよう。そして、9五歩を打つ。相手が9五歩を打って、こちらの歩を取ったら、9五銀を打とう。すると9一香が9二飛を飛び越えて9五銀を取る。

○写真Ⓐ。盤設定でこのようにする

○まず自分から9五歩と駒を進める

○コンピュータに9五歩を取られた

ここに注目

○9五銀を打って歩を取り返す。ここで9一香に注目

○ありゃりゃ、飛車があるのに香車が9五銀を取ったぞ

な、なんと飛車が角に変身

十両技　ファミコン名人戦

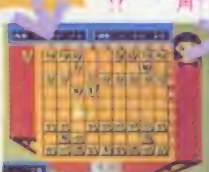
（[illegible]）吉田実クン

コンピュータを先手にして対局をし、盤設定で写真Ⓑのようにしよう。その場面で対局再開すると7七飛が7四金を取ったときに、なぜか角が成った馬になってしまうではないか!!

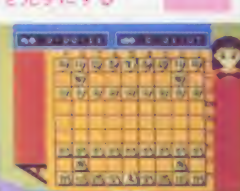
○まずは後手、コンピュータを先手にする

○写真Ⓑ。盤設定で、このようにする

○7七飛が7四金を取った瞬間、馬に変身!!



○盤設定で馬を角に置き換えると、盤面に角が3つ!?



○この技を使って、飛車なしで、角4つの盤を作ってみた。どうです変でしょ

場外技

●ウィナーズカップ

ゴールが決まると、このゲームの中のイレブン達は大喜びで、サッカー場を走りまわるよね。だけど点とる度にいちいち大騒ぎされたんじゃたまったもんじゃない、そんなキミはⒶボタンを押せばすぐにゲーム開始だ!!

（東京都／堀辺正師クン）

©SETA／THINKING RABBIT・SNK CORP.・DATA EAST CORP.・ハードスタジオ／集英社／フジテレビ／東映動画／バンダイ・SUNSOFT・㈱ナムコ・荻野真／集英社／ポニーキャニオン／創映新社

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は10月28日以降(平日午後4~6時)にお願い致します。

黄門様はクリスチャン?

ファミ技

水戸黄門II

佐藤宏昭クン

ドイツで畑の近くの万屋に入ったら「いらない」にカーソルをあわせて外に出る。画面が暗くなった瞬間にスタートボタンを押すと黄門様が変なことを言うぞ。

○黄門様が神父のセリフをしゃべっているぞ

スタートボタンを押す

○この万屋にえろう

○「いらない」にして、外へ出るんだ

かわいい女の子♡

小技

ドラゴンボール2

中田博クン

ピッコロの館の柱の中で妖球を破壊してクリリンの魂と話をしたら一歩戻り、再び進もう。するとかわいい女の子が現れる。私にかまわず逃げてと言われるけれど、3回出たり入ったりするといっしょに逃げられる。そしてこの女の子9人が仲間になって防御力9の声援を送ってくれるぞ。

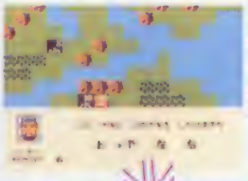
謎の武将"い"出現

ファミ技

三国志 中原の覇者

村上慶良クン

2プレイでゲームを始めたら2人で戦争をしよう。そして、戦場の下方、画面の真ん中あたりで隣り合わせにしたら、コントローラII側は攻撃のコマンドを選び、コマンド画面のある下を攻撃しよう。すると、なぜか戦闘画面になる。この謎の部隊はコントローラIで操れるけど、攻撃されるとHPが回復する歩兵が"い"という武将に率られているのだ。



○この位置でII(コン側)が下を攻撃

○あろうことか、いないはずの武将に太守の権が倒されてしまった!!

○なんだー! こいつらは!! 攻撃するたびに回復するぞ

おもしろパスワード大公開

小技

水戸黄門II

こうもんさんクン

水戸黄門IIのおもしろパスワードを一挙に4つ紹介するぞ。同じようだけど、手掛りの量が少し違うんだ。

かくさんとすけさんよ

○ハワイから始まるぞ

すけさんとかくさんよ

○中国から始まるんだ

かく すけ こうもん

○これもハワイのよう

すけ かく こうもん

○これまた中国ですね

場外技

●孔雀王

ゲームを始めるとまずわかさに行くよね。そこで最初に出てくる『もうりょうき』という敵を『かんのん』という術を使って倒してみよう。するとアラ不思議、いつもゲームを盛り上げてくれるBGMが消えちゃうのダ。

(大阪府/大西学クン)

U.S.A(アメリカ)

2日目	1GG36VR54
3日目	HGG3KURN2
4日目	1GG36URN4
決勝	1SS3KVJ5C

KOREA(韓国)

2日目	MLGF6VRIC
3日目	MDS3KURYC
4日目	MDS36URIC
決勝	4DG3KVJY4

U.S.S.R.(ソ連)

2日目	RSS36VRWC
3日目	RGS3KURO4
4日目	JSSF6UROC
決勝	JSSFKVJWC

CHINA(中国)

2日目	CLS36VRGC
3日目	BDS3KURGC
4日目	BDS36URSC
決勝	CDGFKVJS4

W.GERMANY(西ドイツ)

2日目	NDS36VR24
3日目	5DG3KUR22
4日目	NLG36URTC
決勝	NDG3KVJT4

CANADA(カナダ)

2日目	ILGF6VRDC
3日目	YLG3KURDC
4日目	IDGF6URDC
決勝	ILS3KVJDC

U.K.(イギリス)

2日目	ZYGF6VRM4
3日目	AYG3KURM4
4日目	AYS36URMC
決勝	AYSFKVJMC

KENYA(ケニヤ)

2日目	ISSF6VRFC
3日目	YGGFKUR3C
4日目	YGS36URFC
決勝	YSG3KVJ3C

FRANCE(フランス)

2日目	TLS36VRCC
3日目	2LGFKURBC
4日目	TDS36URCC
決勝	2LSFKVJCC

JAPAN(日本)

2日目	SSS36VRPC
3日目	SSS3KURPC
4日目	SGG36URX4
決勝	SSGFKVJPC

特別技

コナミックスポーツ イン ソウル

〈[illegible]〉
松尾剛志クン

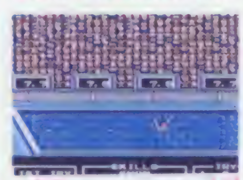
予選通過パスワード大公開

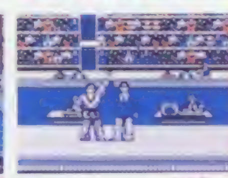
決勝戦に行くまでに予選が4日間ある。予選を1日クリアするたびに、そこでパスワードが出るよね。そのパスワードをすべて、しかも全10カ国ぶんここに一挙公開するっ!! さぁ、好きな国のパスワードを入力し、決勝戦でメダル狩りだ!!

これが勝者の勇姿だ!!

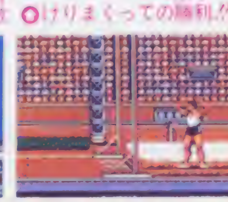
○クレー射撃は辛かった!!

○第1種目フェンシング


○水面からバンザイが素敵


○けりまくっての勝利!!

○タイム縮小に苦労したナ

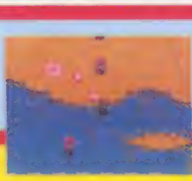

○とんだ、とんだぁー!!

○鉄棒には考えさせられた

○ハードル走は余裕だね

キミよハガキだ!!

リサの妖精伝説　雨が強く降った日にやっていた。最初から1度もセーブせずに3章の終わりのところまでいったのだが、そこでいきなり停電に…! 僕は地獄のどん底に落ちたような気分になった(福井県/伊藤悟クン・16歳)。ドラゴンボール2 その① マシリトが仲間になったので使ってみようと思ったら、ゴクウが死んでいた。悲しかった(福岡県/田中健太郎クン・12歳)。その② タンバリンにヤラれなければいけないのが悔しくて、カセットをたたきつけたら壊れてしまった(高知県/西尾洋一クン・13歳)。その③ 敵にケリを入れると、敵の目が飛び出してきそうで気持ち悪かった(埼玉県/新井淳クン・9歳)。その4 面白いけど簡単だ。ヘタな僕でもそう思う(神奈川県/佐藤絢加クン・13歳)。F.F.II 「F.F.II」が12月に発売されるので、「F.F.」で鍛えていたら、つい熱中してしまった(栃木県/石崎貴幸クン・11歳)。



●ヒットラーの復活

敵の輸送部隊と接触すると、縦スクロールのシューティング画面になるよね。その時に3WAYを装備して降下すると、普通だったら3方向に弾が飛ぶはずなのに、1方向にしか弾は飛ばないのだ。
(神奈川県/よしのぶクン)

© KONAMI・CAPCOM・SUNSOFT・JALECO

次号の発売日は11月4日(第1金曜)です。

ハンマー投げで92m04!!

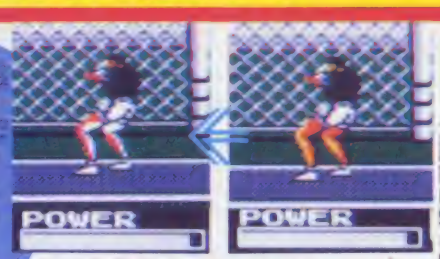
大関技

コナミックスポーツ イン ソウル

伊藤有利クン

50mというQUALIFYを越えるだけでも一苦労のハンマー投げで、92m04なんて記録を出すところを見たら、君は自分の目を疑うか!? パワーを上げ、選手の体が光ったらパワーを写真Aの位置に下げ、Aボタンを押し続け80°の角度でハンマーを投げる!! ハンマーは飛ばないが記録は92m04だそ。

体が光ったら…

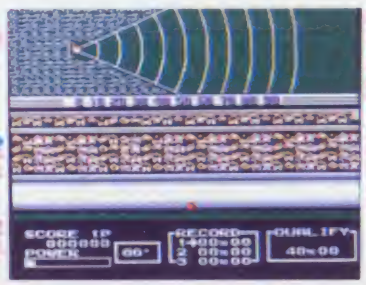


○体が光ったぞ!! さぁウルト技開始

○まずはパワーを上げまくれ!! うー疲れる

パワーを下げてAボタンを押し続け角度を80にする

○下のパワーメーター(写真A)まで選手はハンマーをスローイン!!



○ハンマーはまだ飛んでいない。本当に距離は伸びるの!?

○見よ、記録92m04っ!! 疑った自分の目にあやまれ!!

相手がバタフライで泳ぐ!?

大関技

コナミックスポーツ イン ソウル

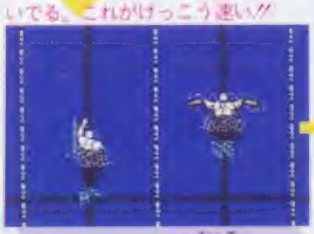
角谷泰秀クン

対戦相手は普通クロールで泳ぐが、バタフライで泳がせることもできる。飛び込み台で選手が飛び込む体勢をとったら、IIコンの十字ボタンの下を押しながら、合図を待って飛び込め!! 強いぞ負けるなっ。

コントローラIIの十字ボタンの下を押す!!

○これが選手の飛び込む寸前の写真。このとき左のコマンドを入力しよう!!

○エーッ!! 相手がバタフライで泳いでる。これがけっこう速い!!



バ、バタフライで相手が!!

○やっと勝った。なんでバタフライなんかさせたんだ…バカらしっ

燃えろ!! プロ野球'88決定版

桑下

古川学クン

タイトルの選手が消える!?

キャラが消える!!

タイトル画面でリセットボタンを5回ほど押してみよう。選手がいないタイトル画面が見られるヨ!!

○バットを構える選手が消えたタイトル画面がこれだ!! 違和感あるね

風車の隠し場所を発見!

桑下

水戸黄門II

斎藤尚紀クン

見い~つけた!!

○リヤカーに上から体当たりすると風車が

弥七に変身できる風車が隠されている場所が発見されたぞ。アメリカでは、鍛冶屋の前のリヤカーに、上から体当たりすると現れる。他の国でも探してみよう。

場外技

●ヒットラーの復活

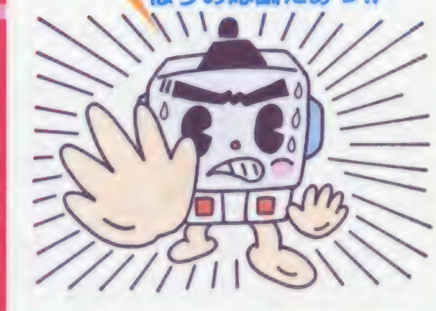
敵を倒すときには普通、銃を使うが、エリア3に登場する戦は、移動のときに使うワイヤーで倒すことができるんだ。真上に向けてタイミングよく撃ち込めば、1度に多く倒すことができるぞ。

(東京都/HAYクン)

序ノ口技

どすこいっ!!

序ノ口技もこれで2回目。ちっちゃな技もまとまればデカイぜ。小技のつっぱりの応酬だぁっ!!



レインボーアイランド その① 今までのタイトーのゲームといえば難なものが多かったが、これはとてもよかった(鹿児島県/鈴木貴純クン・17歳)。 その2 ファミマガのプレゼントで当たりました! 難しくて先に進めなかったけど、裏ワザを知った以上、絶対クリアするぞ!!(長野県/井口誠也クン・14歳)。 ファイナルラップ プレゼントに当たってゲームが送られた日は嬉しかった!! 15日を最後に受験生として勉強しようとしていたのですが、また買ってアンケートにまで答えてしまっている僕でした…(岐阜県/杉浦和宏クン・17歳)。 燃えプロ'88 歯医者に行く途中に買ったのですが、歯医者で「テレビは控えめに」と言われてしまい、僕はまだ1回もゲームをしてません…(大阪府/上田淳二クン・12歳)。 ワイワイワールド このゲームをやってると、コナミの他のゲームはどうでもいいような気がします(千葉県/小笠原大紀クン・15歳)。

手抜きパスワードでジャレコから注意

序ノ口技 マニアックマンション 前田明クン

パスワード入力のときにJALECOと入れてみよう。

すると「じぶんのちからでとこうね」と言われてしまうよ。

スタート表示を待たずにゲーム開始!

序ノ口技 孔雀王 飛田成夫クン

孔雀王は「PUSH START」と画面表示される前に、雷がなっているが、いきなりスタートボタンを押せば、すぐに始められる。

リサの妖精伝説の真のエンディングが発見されたぞ!!

序ノ口技 リサの妖精伝説 瀬在正史クン

まずは、とにかくゲームをクリアしよう。

そして、キーワードが出る画面になったら、コントローラⅠの十字ボタンを左・右・左右・下・上の順に押そう。

すると海辺でリサちゃんとの、あま～いエンディングになるよ。

●おーっ、そんなーいけません～

●おーっ! やったーついにゲームをクリアしたぞ!! ここでコマンド入力だ

なぜかピッコロ大魔王が仲間になる?

序ノ口技 ドラゴンボール2 横山勝巳クン

パスワードを"ましあずさふん うねこせもんで ふきはにらさく ぜごぞぐしびす"と入力すると敵の首領ピッコロ大魔王がなんと悟空の仲間に加わってるんだ。ピッコロ大魔王はおかしな発明などで悟空を助けてくれるんだけど、カードの表示が何カ変!?

●ピッコロ大魔王のおかしな発明!?

●なんと、ピッコロ大魔王が悟空に声援を送ってくれるぞ

バンダイは世界一というパスワード!?

序ノ口技 ドラゴンボール2 塩家大地クン

パスワード入力画面で"ばんだいはせかいいち"と入れてみよう。ゲームを始めると、レベルが最高の14の悟空で、カメハウスの近くにいるんだ。しかし正しいルート上からはずれてしまっていて、まったくゲームを進めることができないんだ。ガックリ!

●レベル14でもゲームできなきゃね

前に降ろしてくれないトロッコ!!

序ノ口技 ヒットラーの復活 春日純一クン

エリア9で、主人公ラッドがトロッコに乗って移動するよね。実はこのトロッコ、前から降りようとしても降りられないのだ。

●あれぇ!? トロッコから降りられない

●さぁトロッコから降りられるかな

血迷ったか!? からす天狗の乱心!!

序ノ口技 飛龍の拳II 森佳子クン

あまりにも弱いキャラクタ、からす天狗。そのからす天狗に殺されるなんて失態を犯すと、からす天狗は左右に激しく揺れ出し、最後にはポーズまでつけてしまう。悲し…。

●見よ、このからす天狗の乱心ぶりを!! くやしいーっ!!

ピラミッドでも「かんぎてん」の術は使えたのだっ

序ノ口技 孔雀王 セフィーロクン

パスワードをとれる「かんぎてん」の術は、普通はピラミッドの中では使えない。

ところがどっこい、「じゅつ」を選んだ後、「つぎ」を押し、もう1度「つぎ」を押すと「かんぎてん」の術のコマンドが出現する。

©バードスタジオ/集英社・フジテレビ・東映動画/バンダイ・KONAMI・CAPCOM・カルチャーブレーン・HUDSON SOFT

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は10月28日以降(平日午後4~6時)にお願い致します。

No.19のウソテックイズの答え

No.19の正解は亀の恩返しの「同時プレイは鶴の恩返し!?」でした。
正解率は58%でした。簡単すぎたかと思ったけど、そうでもなかったかな。

No.17のウソテックイズの当選者

新潟／西野	神奈川／吉田	東京／高橋	埼玉／佐藤
清二・16歳	弘一・13歳	洋二・15歳	明石・13歳
埼玉／荒井	群馬／井出	宮城／中沢	英之・12歳
武彦・11歳	忠秋・12歳	斉吾・10歳	信二・13歳
洋之・13歳	信二・13歳	佐賀／松川	山口／村上
出雄・12歳	隆弘・12歳	寛孝・12歳	康和・13歳
大阪／吉原	京都／高橋	岐阜／中林	石川／木下
裕人・13歳	克幸・13歳	理・11歳	宏・16歳
富山／西野	山口／山村	岡山／山口	佐賀／川崎
史郎・15歳	諭・13歳	隆弘・12歳	博明・13歳

※ウソテックイズ当選者の敬称は省略させていただきました。

テレホンサービス

毎週金曜日から最新情報をお届けするよ

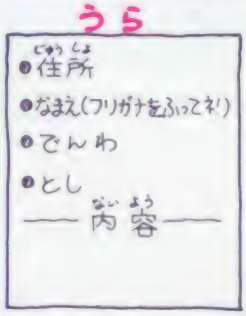
03-459-8000

超ウルトラ技テクニック募集

ウル技を募集しています。くわしいウル技の内容と、住所、郵便番号、名前(フリガナ)、電話番号、とし、を下のイラストのように書いて、送ってほしい。ハガキの表には、なんのゲームか一目でわかるように赤色でゲーム名を書いてね。消印を参考に一番早く送られたものを採用しているので、ウル技を見つけたら急いで出そう。

おもて

うら

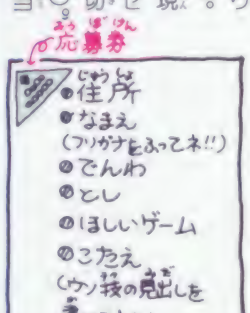


採用されると、技に応じた認定証と謝礼がもらえる。謝礼は、優勝技が金10000円、横綱技が金5000円、大関技が金3000円です。小結技、十両技、幕下、序ノ口技には、ファミマガ特製電卓を贈るよ。

ウソテックイズの応募券

今号のウル技に1つだけできないウソ技がある。それを見つけて、下のイラストの要領で送ってね。送り先は、上のウル技と同じだ。

正解者の中から20名に現在発売中のゲームをプレゼントするよ。応募の締め切りは、10月27日(消印有効)。正解はNo.21誌上で発表。当選者は12月2日発売のNo.23で発表。ウソ技の問い合わせはメーカーにしないでね。



時間切れを8ボタンでふっ飛ばせ

序ノ口技 ナイトライダー

ゴール寸前に時間切れでゲームオーバーになりそうなとき、Bボタンを連打しよう。走行距離が伸びるぜ!!

魔神を倒して、5千点もらおう!!

序ノ口技 亀の恩返し

魔神を倒すとヒトデスターをもらえるはずが、サザエタイフーンで攻撃し勝つと5000点くれるだけなんだ。

無敵状態がずーっと続いちゃうぞ

序ノ口技 亀の恩返し

無敵になれるアイテムのサザエタイフーンは通常では10秒しか使えないが、部屋の中では、ずーっと使えるぞ。

長~いオープニングを一瞬にする

序ノ口技 マニアックマンション

マニアックマンションのオープニングは非常に凝っている。
ガ、はっきりいって非常~に長い。そんなときは、Aボタンを連打しよう。すると画面をポンポンと飛ばすことができるのだ。これで見たいところだけ見ることができるね!!

前号に引き続きAMショーを詳しく報告

新しいビデオゲームたちが大爆発!

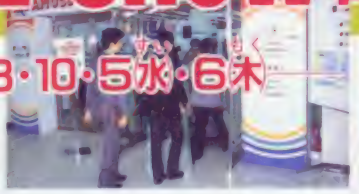
ぼくたちゲーセン野郎

Special

10月5日と6日、東京流通センターで催された第26回アミューズメントマシンショーの模様を、前号より詳しく紹介だ。

AMUSEMENT MACHINE SHOW詳報

1988・10・5水・6木



ゲーム業界最大のイベント

○AMショーには世界中のゲーム業界人がやってくるんだ

招待客だけ入場可

○当日は上のような招待券を持ってるひとだけが入場できた

田尻智のAMショウ報告

日本が世界をリードしているといわれている、このビデオゲーム業界。それだけに今年のアミューズメントマシンショーも、世界各国からたくさんのゲーム関係者が集結。

今回のショーに出展されたなかで一番の話題は、やはりセガの『スーパーサーキット』。これはビデオゲームとは少し違うけれども、ラジコンにカメラを設置して、カーブや起伏のあるコースを走るという、いわば実写体験版の『アウトラン』や『パワードリフト』みたいなものだ。スゴイぞ!

また、このほかにナムコの世界初のハイビジョン用ビデオゲーム『ホームランコンテスト』や、アイレムの『Rタイプ』スタッフによる新作の『イメージファイト』、タイトーの『チェイスHQ』などが、来場者の注目の的だった。

○今年は53のメーカーが参加!

○会場はたくさんのひとで賑った

田尻智

ニチブツ
Nichibutsu

ニチブツは、アクションゲームと麻雀ゲームの2機種を展示。『クレイジークライマー2』は評判が良かった。

○ゲ、負けちゃった。くやしいなァ

○アドベンチャー性ある麻雀ゲー

クレイジークライマー
CRAZY CLIMBER 2

●往年の名作ふたたび！

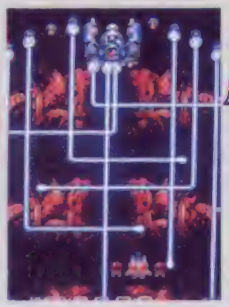
まーじゃんさつじんじけん
麻雀殺人事件

●珍しいタテ画面で遊ぶ、「1981年」のパートII。操作は前作と同じく8方向レバー2本で！

○これは「クレイジークライマー」

アイレム
irem

アイレムは、ビデオゲームは一機種のみ展示した。『R・タイプ』に続くシューティングとあって人気を博していた。



○ボーナス面でパワーアップ

イメージファイト
IMAGE FIGHT

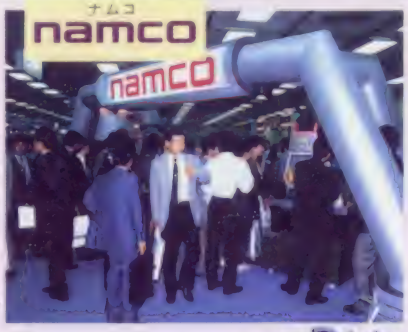
●特殊戦闘訓練から宇宙実戦までを描いたSFシューティングゲームだ。全8ステージのうち前半5ステージで、ある一定のプレイ成績に達しないと補修ステージに

メタルホーク

●レーダーに表示された目標物を、制限時間内に破壊していく。戦闘ヘリの急上昇、急降下シーンはスピード感いっぱいだ

ナムコ
namco

ナムコは意欲的に、参考出品を含めて7機種出展。一番の話題作は、ナムコの体感ゲーム『メタルホーク』だ。



○クリスタルを集めて、武器やアイテムをパワーアップしていこう！

ORDYNE
オーダイン

●2人で遊べるコミカルシューティング

●シングルス、ダブルス両方OKだぞ！

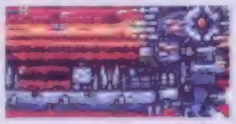
○『メタルホーク』のコクピット。ヘリコプターが上下左右に動くたびにグリグリ振れるよ

ナムコは写真のゲームのほか『未来忍者』『スプラッターハウス』『ホームランコンテスト』『フェイスオフ』を参考出品として展示していた。

○世界中から集まった個性あふれる20名のプレイヤーから、好きな選手を選べる。キミは誰にする？

サンダークロス
THUNDER CROSS

●『グラディウス』タイプのシューティングゲーム。オプション間隔をボタンで調節しつつ戦うのが新しい



○パワーアップは四種類だ

コナミ
KONAMI

ホットチェイス
HOT CHASE

●敵の攻撃や障害物をかわしながら、一定時間内に検問所を突破しよう。GO！

○走行感あふれる画面

HARD PUNCHER

●始めにボクサーのタイプを選べるボクシングゲーム。8戦勝つとチャンピオンだ

○8方向レバーと顔面パンチ、ボディパンチ、防御ボタンで戦うんだ

コナミは3機種のビデオゲームを展示。『サンダークロス』は評判が良かった。

©Irem Corp.・Nihon Bussan Co., Ltd・KONAMI・(株)ナムコ

CAPCOM（カプコン）

大魔界村（だいまかいむら）

●さらにダイナミックに、クソ難しくなった『魔界村』の続編。画面が大変美しい

○6種類の魔法が使えるように

飛竜（ひりゅう）

●主人公飛竜が、グランドマスターを倒すために敵と戦いながら進むんだ

○主人公の動きが豪快なゲーム

TECMO（テクモ）

テクモは『スーパーピンボールアクション』『バックファイアー』の2機種。

BackFire（バックファイアー）

○見よ！このグラフィック。動の数も半端じゃないぞ

SEGA（セガ）

○プレー画面が2分割されているよ

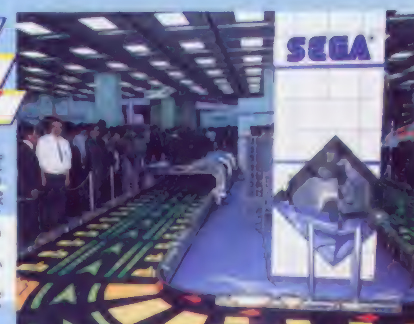
Excite League（エキサイトリーグ）

●セガの野球ゲームの名作『メジャーリーグ』を基本に、チームメンバーの個人成績やクセまで、最新データが入力されてる

○[illegible]のようにリアルな画面だ！

SEGA SUPER CIRCUIT（セガスーパーサーキット）

●ラジコンカーに高感度カメラを付け、その映像を離れたコクピットから見ながらプレイするという、画期的サーキットだ



SCRAMBLE SPIRITS（スクランブルスピリッツ）

●戦闘機を操作して、空中と地上からやってくる敵を撃っていくんだ！ 武装ヘリを倒すと、オプション機を装着でき、またそれらをフォーメーションチェンジさせて、空中、地上の攻撃を切り換えられる

○[illegible]できるように！

○[illegible]のようだ

セガは、これら4機種のほかに、アヒルが主人公の冒険活劇アクションゲーム『ダイナマイトダックス』と、『ワンダーボーイ』の続編で2人同時プレイができる『モンスターレア』を展示して、人気を集めた。

○超立体的コースを走る快感！

POWER DRIFT（パワードリフト）

●大人気の『パワードリフト』に通信機能がついたニュータイプ新登場！

TATSUMI（タツミ）

APACHE 3（アパッチスリー）

○タマを際限なく発射できるので、遊んでてとても愉快に、スカーッ！

タツミは、コクピットタイプのヘリコプターシューティングゲームを1機種展示した。

●戦闘ヘリコプターを操作して、敵ヘリコプターや地上物を破壊しながら進んでいくゲームだ！

©SEGA・CAPCOM・TATSUMI・TECMO・TAITO CORP.・SNK ELECTRONICS CORP.・JALECO・1987 Orion Pictures Corporation／Data East Co. UPL

脱獄

SNK

●キック&パンチで脱出だ。

○敵から武器を奪って使えるよ

○ホールインワン貰えるかな

タッチダウンフィーバー2

●タッチダウンせよ

○男らしさが溢れてる

カントリークラブ

●2人プレイも可能

ザ・ニュージーランドストーリー THE NEWZEALAND STORY

●トリが主役の迷路ゲーム

タイトー TAITO

○ティキを操作して早く迷路を脱出しよう！

タイトーは、以下の6機種のほかに、2画面のタンクゲーム"サイバータンク"を出展。

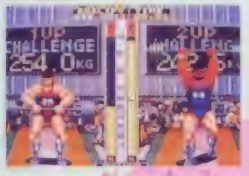
サイバリオン

●竜を操って迷路を抜ける！

○火を吐いて敵を焼き尽くす

ゴーフォーザゴールド GO FOR THE GOLD

●10種目のスポーツに挑戦



○ボタンの連打が決め手だね

チェイス H.Q.

●犯人の車を追い詰めろ！

○無線の声がイカす

○スマートなコクピットにウットリ！

影忍術伝 五神の書

いがにんじゅつでん

●忍者が世界中を走り回る。

○忍術を使って敵を倒そう！

ジャレコ JALECO

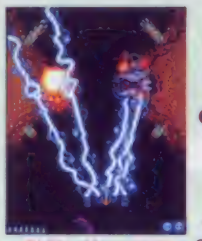
破兆

はちょう

●敵を投げ飛ばすバトルアクション。投げた敵は、画面いっぱいに追ってきて、プレイヤーを驚かす

ジャレコは「伊賀忍術伝」という忍者アクションゲームと、バトルアクションの「破兆」を出展した。しかし「破兆」はまだ未完成らしく参考出品としての展示。

○敵を片っ端から投げ飛ばせ！



○前号で詳しく紹介

タッソン

●難しいから熱くなる!?

トップランディング

●8つの空港に着陸！変化する天候には要注意

○ジェット機の複雑な操縦が体験できるんだ！

ロボコップ ROBOCOP

●映画をもとに作られた。「ロボコップ」ファンは見逃せない

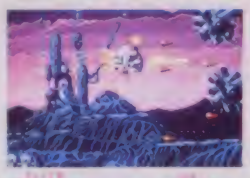
データイースト DATA EAST

データイーストは、ビデオゲーム2機種とピンボールマシンを出展していた。

ブラッディ ウルフ Bloody Wolf

●敵を撃つと血に染まる！

アトミックロボキッド



○敵機はレーザーで戦え！

UPL

ユービーエルは、全方向スクロールのゲーム「アトミックロボキッド」を展示した。これは、パワーアップしながら戦っていくSFシューティングゲームだ。

♫も～いくつ寝ると～PC Engine FAN創刊!!

業務用から移植のカンフーアクション

ビジランテ

12月発売予定 アイレム 価格未定

PC Engine FAN

ピーシーエンジン・ファン

♫PC Engine FANが出ぇるぞぉー
そう、世界初のPC Engine専門月刊誌、PC Engine FANが出るのだ!!

○ステージ2はスクラップ場を舞台に激闘が繰り広げられる!!

男ならこうありたいよね

アイレムから業務用で人気のカンフーアクションゲーム『ビジランテ』が出るぞ!!『ビジランテ』は往年の名作『スパルタンX』の流れをくむ正統派カンフーゲームで、業務用はかなり難しいということで有名だ。

ニューヨークを舞台に迫りくる街のゴロツキ、ロークス団をパンチとキックで倒しながら右へ右へと進み、待ち受けるボスを倒せばステージクリア。全5ステージをクリアして囚われの街のアイドル、マドンナを助け出そう。

業務用と並べてみてもなんら遜色のないグラフィックをじっくり見てね。

○マドンナ(っても外タレじゃない)を救え!!

主人公・カンフーマスター
ビジランテ

○外人だがカンフーの使い手である。ときどき落ちているヌンチャクを使えば強さ100倍

©IREM CORP・NCS・naxat soft・カプコン・V-SYSTEM・日本電気ホームエレクトロニクス

☆くわしくは10月29日創刊のPC Engine FANを見よう!!

PC Engine メーカー秘最新情報

●NCSでは、5人まで同時プレイができるSFレーシングゲーム"モトローダー"、近未来の東京が舞台のアクションアドベンチャーゲーム"エナジー(仮称)"、4人まで同時プレイOKのスポーツゲーム"がんばれ!! ゴルフボーイズ(仮称)"、サイボーグが主人公のギャグアクションゲーム"改造町人シュビビンマン"の4本を開発中。発売は来春の予定だ。

●ビクター音楽産業では、パソコンで人気のアクションRPG"死霊戦線(仮称)"を開発中。発売日は未定。

●ハドソンからは、CD-ROM発売と同時に対応ソフト2本を発売する予定。1本はアクションゲーム"ファイティングストリート"、もう1本はアイドル小川範子の"No・Ri・Ko"だ。以後"コブラ(仮称)"もCD-ROMで出る予定だ。

●マイクロキャビンでは、人気パソコンゲーム"めぞん一刻"を移植開発中。

●ナグザットでは、"リアルボクシング(仮称)"を開発中。

●ビデオシステムでは業務用の"ラビオレプス"のグレードアップ版"ラビオレプススペシャル(仮称)"を開発中。

●エレクトロニック・アーツでは、アメリカのパソコンで人気の"フェラーリ・フォーミュラー1"を開発中。

●日本電気ホームエレクトロニクスより"ソンソン2"が出る。

○キックはパンチよりリーチが長いので有効なのだ!!

○武器を持つ敵にも果敢に立ち向かうビジランテなのである

○ナイフを使って攻撃してくるDIRTY JACK。ジャンプキックで先制攻撃をしかけよう!!

○拳銃を使うヒキョーなHITMAN JOE!!

○鉄パイプを振る過激派(?)RUSHER BOB

リアルボクシング(ナグザット)〔仮称〕

○なぐられると本当に痛そうな3Dボクシングだ

モトローダー(NCS)

○5人同時プレイ可能の近未来レーシングゲーム

ラビオレプス スペシャル(ビデオシステム)〔仮称〕

○うさぎが可愛いーの♡

※画面は業務用のものです

ソンソン2(日本電気ホームエレクトロニクス)

○カプコンの業務用ゲーム"ソンソン"のパート2

ステージ1のマップだ

ステージ1はニューヨークの表通り。看板が美しいね。

※画面は開発中のものです

新作カレンダー

ゲームのタイトル	発売日	発売元	価格	ゲームのタイトル	発売日	発売元	価格
定吉七番シリーズ 秀吉の黄金	11月18日	ハドソン	4900円	はにいいんさすかい	未定	フェイス	未定
スペースハリアー	12月9日	NEC	6700円	ゴルフ	未定	ハドソン	未定
あっぱれゲートボール	12月中旬	ハドソン	6700円	ダライアス	未定	NEC	未定
YAKSA 神武伝承	12月中旬	ビッグ・クラブ	4900円	ゴルフ	未定	NEC	未定
ダンジョンエクスプローラー	12月下旬	ハドソン	未定	モトローダー	未定	NCS	未定
ビジランテ	12月	アイレム販売	未定	改造町人シュビビンマン	未定	NCS	未定
ドラゴンスピリット	12月	ナムコ	未定	エナジー	未定	NCS	未定
ファイティングストリート	12月	ハドソン	5500円	がんばれ!!ゴルフボーイズ	未定	NCS	未定
No・Ri・Ko	12月	ハドソン	未定	死霊戦線	未定	ビクター	未定
ビックリマン大神界	12月	ハドソン	未定	ゴルフ	未定	データイースト	未定
ソンソン2	12月	NEC・HE	未定	電脳水滸伝	未定	サリオ	未定
ワードナの森	'89年1月下旬	NEC	未定	ラビオレプス スペシャル	未定	ビデオシステム	未定
ネクタリス	'89年2月	ハドソン	未定	めぞん一刻	未定	マイクロキャビン	未定
リアルボクシング	'89年2月	ナグザット	未定	フェラーリ・フォーミュラー1	未定	E・A	未定
豪ノ王伝説	'89年3月	ハドソン	未定	NEC=NECアベニュー E・A=エレクトロニック・アーツ			
コブラ	未定	ハドソン	未定	NCS=日本コンピュータシステム ビクター=ビクター音楽産業			
天外魔境	未定	ハドソン	未定	NEC・HE=日本電気ホームエレクトロニクス			

最新データ ゲーメスト20

週間

ゲームの売れ行きは消化試合なみだけど、前人気は一気にストーブリーグ!!

前人気でファミスタ'88初登場!! F.F.、マリオになぐり込みか!?

がんばりゲーム

日本シリーズの季節になり、プロ野球シーズンもそろそろ終わりだけど、ファミコン界のプロ野球はまだまだこれからがシーズンらしい。

前号に超新作のページで、ほんの少し紹介しただけだった「プロ野球ファミリースタジアム'88」が、前人気でいきなり4位に初登場してきた。

今号では特報で大きく紹介したことだし、はたして、次号ではどういう動きを見せるのか？　ここのところ前人気で上位を独占しているF.F.IIとマリオ3だったけど、次号ではマリオのほうが発売され、前人気ではF.F.とファミスタとの対決が見モノだね。年末の、RPGと野球ゲームの代表どおしのぶつかり合い、いったいどちらに軍配が上がるのだろうか？

しかし、今回も健闘している貝獣物語などRPGと野球人気は根強いものがあるけど、やはり、〝柳の下のどじょう〟狙いだけではダメ。これらのゲームは高いゲーム性が期待されているからこそ、前評判も高いといえるだろう。

ゲーム売り上げのほうは、ビッグゲームの発売を控えサッパリだけど、いよいよ次号では売り上げベスト20にマリオが登場する。何ポイント取るか、楽しみだ！

9/26〜10/2

前週順位	今週順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	1	コナミックスポーツインソウル	コナミ	3
—	2	★ナイトライダー	バックインビデオ	3
—	3	★えりかとさとるの夢冒険	ナムコ	3
6	4	霊幻道士	ポニーキャニオン	3
8	5	ドナルドダック	コトブキシステム	3
2	6	ドラゴンボール2	バンダイ	3
7	7	孔雀王	ポニーキャニオン	2
9	8	ドラゴンクエストIII	エニックス	2
4	9	燃えろ!! プロ野球'88決定版	ジャレコ	2
3	10	レインボーアイランド	タイトー	2
11	11	妖怪道中記	ナムコ	2
—	12	★VIVA Las Vegas	エピックソニー	2
23	13	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	2
19	14	三国志 中原の覇者	ナムコ	1
15	15	スーパーリアルベースボール	バップ	1
13	16	キャプテン翼	テクモ	1
28	17	桃太郎伝説	ハドソン	1
14	18	イース	ビクター音楽産業	1
10	19	プロ野球ファミリースタジアム'87	ナムコ	1
25	20	ドラゴンクエスト	エニックス	1

ふんばりゲーム

●ポイントは全国有名デパート、玩具店の協力を得て、その販売本数をもとに編集部で計算したものです。
★はその週に発売されたゲームです。

新作通信簿

オリンピックと共にコナミックスポーツにも熱狂

今号では8本のゲームが評価の対象になった。ゲーム全体の売れ行きは最低だが、オリンピック開催にうまく時期を合わせた「コナミックスポーツインソウル」は、オリジナリティ7位、熱中度9位という比較的良い成績。しかし、本体のコントローラしか使えないという操作性の悪さが不評で、総合では15位だった。

1本で14種類のゲームを楽しめるという欲張りな企画も、一つ一つの完成度が高かったため成功に導けたのだろう。同じような企画の「ドナルドダック」は、キャラクタのできは32位だったが、お買い得度は歴代ワースト3位で、完成度の違いを示している!?

ゲーム名	投票数	キャラクタ	音楽・効果音	お買い得度	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合得点
キャプテン翼R	803	4.36①	3.82②	3.87③	4.04①	4.32②	4.36①	24.77①
究極ハリキリスタジアムR	555	4.24②	3.77④	3.99②	3.94②	4.37①	4.11③	24.42②
ドラゴンボール2R	560	4.18③	3.68⑦	3.60⑩	3.88③	4.06⑥	4.30②	23.70③
★コナミックスポーツインソウルR	479	3.87⑭	3.39㉗	3.59⑪	3.21㊶	4.00⑨	3.79⑦	21.85⑮
★えりかとさとるの夢冒険R	230	3.74㉔	3.36㉚	3.39㉑	3.46⑲	3.32㊳	3.26㉝	20.53㉛
★孔雀王R	225	3.57㉚	3.35㉛	3.33㉙	3.36㉙	3.52㉙	3.31㉛	20.44㉜
★霊幻道士R	259	3.37㊺	3.06㊿	2.96㊿	3.17㊹	3.12㊸	3.13㊼	18.81㊼
★VIVA Las VegasR	168	3.07㊸	3.02㊽	3.01㊽	3.13㊾	3.18㊽	3.32㉘	18.73㊽
★ナイトライダーR	186	3.11㊶	3.14㊷	2.87㊺	3.11㊺	3.15㊺	3.18㊴	18.56㊾
★ドナルドダックR	186	3.51㉜	3.10㊾	2.69㊿	3.04㊻	2.91㊼	3.13㊼	18.38㊼
★8EYE'SR	136	2.95㊼	3.03㊻	2.94㊽	2.81㊺	2.91㊼	2.83㊺	17.47㊼

●下の表は4月1日～10月5日発売の84本のゲームについて1000通のアンケートを集計した結果です。★印は今号で評価の対象になったゲームです。

出してほしいゲームベスト20

順位	ゲーム名	%
1	大魔界村業	11.8
2	イースⅡパ	9.6
3	R-TYPE業Pパ	5.2
4	ワールドスタジアム業P	4.8
5	超絶倫人ベラボーマン業	3.1
6	獣王記業	3.1
7	ソーサリアンパ	2.2
8	魔神英雄伝ワタルP	2.1
9	ラストハルマゲドンパ	2.0
10	ギャラガ'88業P	1.8
11	ハイドライド3パ	1.7
12	プロテニスワールドコートP	1.6
12	オーダイン業	1.6
14	パロディウスパ	1.5
15	ロードス島戦記パ	1.3
15	ウイングマンパ	1.3
17	パワーリーグⓅ	1.2
17	TATSUJIN業	1.2
19	リターン・オブ・イシター業パ	1.1
19	天才バカボンセ	1.1

10月21日以降に出るゲームの前人気ベスト20

前号順位	今号順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	1	ファイナルファンタジーⅡ	スクウェア	30.4
2	2	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂	28.5
3	3	貝獣物語	ナムコ	15.7
—	4	プロ野球ファミリースタジアム'88	ナムコ	14.1
4	5	ファミコンジャンプ	バンダイ	8.4
5	6	三国志	光栄	6.9
7	7	業務用グラディウスⅡの移植版	コナミ	5.6
6	8	SDガンダム2	バンダイ	5.0
9	9	ウィザードリィⅡ	アスキー	4.4
10	10	北斗の拳3	東映動画	4.3
8	11	源平討魔伝	ナムコ	4.2
15	12	ダウンタウン熱血物語	テクノスジャパン	3.5
14	13	ウルティマⅡ	ポニーキャニオン	3.4
—	14	がんばれゴエモン2	コナミ	3.0
18	14	魁!! 男塾	バンダイ	3.0
16	16	忍者龍剣伝	テクモ	2.9
—	17	アキラ	タイトー	2.8
—	18	桃太郎電鉄	ハドソン	2.4
13	18	ロックマン2	カプコン	2.4
12	20	プロ野球?殺人事件!	カプコン	1.9

10/3～10/9

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	燃えろ!! プロ野球'88決定版	ジャレコ	3
2	コナミックスポーツインソウル	コナミ	3
3	霊幻道士	ポニーキャニオン	3
4	ナイトライダー	バックインビデオ	2
5	レインボーアイランド	タイトー	2
6	妖怪道中記	ナムコ	2
7	スーパーリアルベースボール	バップ	2
8	三国志 中原の覇者	ナムコ	1
9	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	1
10	キャプテン翼	テクモ	1
11	VIVA Las Vegas	エピックソニー	1
12	イース	ビクター音楽産業	1
13	ファイナルラップ	ナムコ	1
14	桃太郎伝説	ハドソン	1
15	ドラゴンクエストⅢ	エニックス	1
16	ドナルドダック	コトブキシステム	1
17	熱血高校ドッジボール部	テクノスジャパン	1
18	ファミコン名人戦	SNK	1
19	闘将/拉麺男	バンダイ	1
20	スーパーダイナミックスバドミントン	バップ	1

●ゲーム売り上げベスト20以外の表は本誌No.19のアンケートから集計しました。表中、業は業務用、パはパソコン、セはセガ、ⓅはPCエンジン、Ⓡはファミコンカセットゲーム、Ⓓはファミコンのディスクゲームを表しています。

©BIRTHDAY/㈱ナムコ・スクウェア・Nintendo

大作戦

京都花の密室殺人事件……134
殺人倶楽部……135
アフターバーナー……135
キングオブキングス……136
SDガンダム2……136
スーパーチャイニーズ2……137
ウィザードリィII……137
キャプテンシルバー……137
ダンジョン放浪記……138
トムソーヤーの冒険……138
飛ING ヒーロー……138
パチンコGP……139
里見八犬伝……139
小公子セディ……140
Mからの挑戦状……140
ウチのが1ばん……141
超新作 究極！の先取り……139

京都でまた殺人事件が起きたのだ

京都花の密室殺人事件

'89年1月下旬発売予定
タイトー
価格未定
●カセット
アドベンチャー
画面は開発中のものです

山村美紗が原作のアドベンチャー第2弾がお目見えするソ。舞台は前回と同じ京都。キャサリンといっしょに生け花の個展を見にきたキミは、殺人事件にまきこまれてしまった。華道の流派内の抗争!?事件は思わぬ進展を見せていく。

今回の新しいゲームシステムとして、タイムチェック方式を採用している。これは、自分の部屋に戻った時、その日の捜査がどの位進んでいるかを部屋の時計の示す時刻で知るコトができるというもの。

他にも、おなじみアイコンや、マルチスクリーンを効果的に使ったりなどイロイロな機能がいっぱい。

キャサリン、狩矢警部、ミサたちと事件を解決しよう!!

○オープニングデモでは、何やらモノモノしい場面が……

○これが生け花の心を表現したタイトル

○愛子さんが殺された!? 犯人は誰なんだ

○松野愛子。京本流の高弟でキャサリンとは友人

○○捜査はわかり易いアイコンでスミズミを…

○カフェ・ド・ミサ店内。左にいるのは山村先生似の美人、マダム・ミサ

○京都府警本部の敏腕な警部で、事件に関する情報を教えてくれるソ

○キミの協力者となる推理大好きの美女。カフェ・ド・ミサによく通う

○ようこそ京都へおいやす。と総勢の舞妓さんも登場します

○○時計の針が19:00を指すまでその日の捜査は終わらないソ

○京本流の家元。京本秋鳳。全国に数十万人の門弟をもっている

○この情緒あふれる古都で連続殺人事件が起きるなんて……

©TAITO CORP.

超新作ゲーム情報

生半可な捜査では解決できないゾ

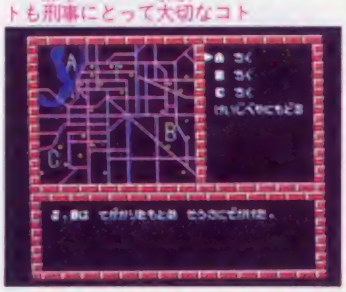
殺人倶楽部

'89年2月発売予定
セタ
価格未定
●カセット
アドベンチャー
画面は開発中のものです

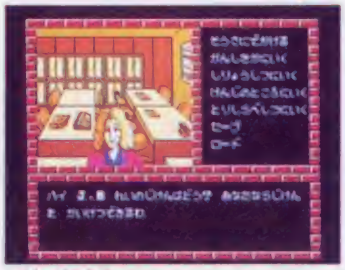
パソコン版で人気だったアドベンチャーがファミコンに移植されるゾ。

キミは、主人公J・B・ハロルド刑事となり、静かなニューヨーク郊外の町で起こった殺人事件を解決するというストーリー。

ゲームはコマンド選択形式で進められる。現在の捜査進行状況が一目でわかる評価機能もあるので、これをメドに捜査を進めるのだ。



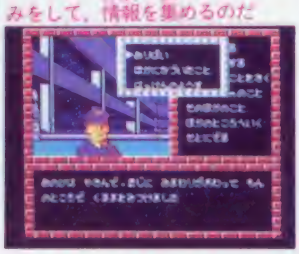
○捜査地区はこの3カ所。歩きまわるコトも刑事にとって大切なコト



○同じ捜査課のキャサリン・ホワイト。この部屋でセーブとロードができるのだ

○資料室で昔の事件も調べよう

○家宅捜査や逮捕状などがあってよりリアルな捜査ができそう



○事件について様々な人に聞きこみをして、情報を集めるのだ

空中戦は反射神経がイノチである

アフターバーナー

'89年2月発売予定
サン電子
価格未定
●カセット
シューティング
画面は開発中のものです

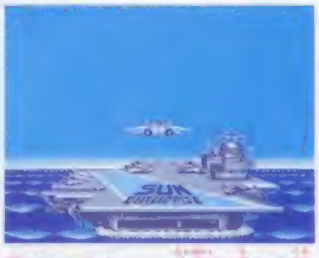
早く発売してほしいこのゲーム。画面をドーンと公開だ。ゲーム内容は業務用のIIの忠実な移植。ステージ数は23面（ゲーム面18、ボーナス面2、アニメーション面3）で、もちろん360度空中旋回や急加速もアリだよ。

○オープニングのデモ画面だ。スリリングでカッコイイぞ

○雲の上でのドッグファイトだ。うーん迫力

○命中。はるかに続く地平線の彼方。目的地は遠いのでアリマシタ

○地上に対してほとんど垂直、急旋回しながらミサイル発射



○ゲームスタート。大海に浮かぶ空母からスクランブル発進

©SETA／RIVERHILLSOFT・SUNSOFT／SEGA

戦術的手腕が勝負のカギなのだ!!

キングオブキングス

12月上旬発売予定
ナムコ
5900円
●カセット
シミュレーション
シャープC1では遊べません

剣と魔法の世界を舞台にしたシミュレーションゲームの登場だ!!

ルールは簡単。マップ上にある城や町をすべて占領するか、敵のキングを倒せばいいというモノ。〝ルシファーとのたたかい〟〝マルチプレイ〟、2つのモードがあり、〝ルシファー〜〟は連続した4つのシナリオから、〝マルチ〜〟は、個個別々の8つのシナリオから成っている。

人族・妖精族・ドラゴン族など、雇い入れるコトのできる13種の種族に加え、魔法で造りだせる種族、計15種族を上手に使いこなしていかねばならない。

最高4人までの友達といっしょに遊ぶコトができるソ!!

○キレイなイメージイラストだ

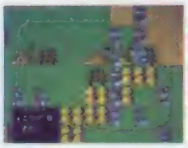
○シンプルなタイトル画面。まず〝ルシファー〜〟でゲームになれろ

○フル・マップ画面。マップ全体の地形や、ユニットの分布を知るコトができるソ

○この画面で自分がどのキングをプレイするかの選択をする。他のキングと同盟をむすぶコトも可

○最強兵のドラゴンの攻撃は大迫力!

○中立の町を占領できるのはファイターだけ!



○敵同士のユニットが隣に来ると戦闘開始だ

○魔法でスケルトン部隊を造り出す

○キングの城でのみ兵を雇うコトができる

○人族のファイター。安く雇えるが使える奴だぜ

新しいラインナップで第2弾だ!

SDガンダム2
ガチャポン戦士 カプセル戦記

'89年2月下旬発売予定
バンダイ
価格未定
●カセット
シミュレーション
画面は開発中のものです

ガチャポン戦士の第2弾だよ! キャラもシナリオもニューバージョンでグレードアップだ。

モビルスーツと戦艦の種類は45。しかもユニットは武装強化され、前作では駒のひとつにすぎなかった戦艦にユニットを搭載できるようになった。マップ数は2倍、地形の種類は18種に増加。1フェーズ内で出せる指令数も増え、生産拠点の複数化など、より精密な作戦が立てられそうだ。

ジェガン	ギラ・ドーガ	マラサイ	ニューガンダム
○どんなカツヤクをするか期待	○ナンか強そうな名前だね	○まっかなモビルスーツ	○アムロが乗ってた専用機だ

リ・ガズィ	キュベレイ
○量産型のモビルスーツなのだ	○なかなかカッコヨイ♡

○ギャラ大集合。なつかしい顔も…

©㈱ナムコ・創通エージェンシー／日本サンライズ／SHINSEI

マルチ鍵に喝！

つるの期待に突然飛び込む発売延期。バンダイの「魅!!男塾」「来来!キョンシーズ」「美味しんぼ」がなんと春に延期。絶対春に出すよ。百万回も謝っちゃう。ゴメンね！（バンダイ・古田）。それでも延期の罪は大きいので、期待していた読者に代わって喝っ!!

遊びに凝らなきゃゲームじゃない

スーパーチャイニーズ2 ドラゴンキッド

'89年2月発売予定
カルチャーブレーン
5900円
●カセット
アクションRPG
画面は開発中のものです

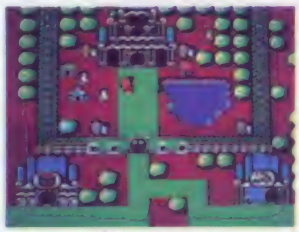
このゲーム、アクションRPGだけじゃなく、友達と楽しめる「おもしろ運動会モード」があるコトがわかったゾ。その遊び方は、RPG中にあるいくつかの修業の中から、6つの好きな種目を選び出して、勝負を競うというモノ。

なお、本編は2人同時プレイができ、途中から参加、抜け出しも自由にできるというスグレものなのだ。

○本編は珍の始皇帝を救い出すというギャグストーリー

○50m競走だぁ。なにクソ負けてなるものか!!

○うれし、はずかし、運動会モード



○グルメの里、マンプク。ヒーマンチューという妖怪がボスだ！

○チャイニーズランド全体画。6つの地方を統して回るのだ

宝探しを阻む化物たちとの戦いだ！

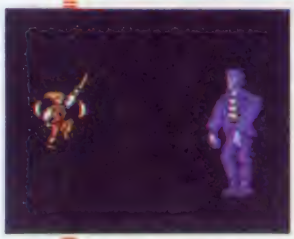
キャプテンシルバー

12月16日発売予定
徳間書店
5500円
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

業務用からの移植。グラフィックのキレイな、横スクロールのアクションゲームだ。

海賊キャプテンシルバーの宝の地図を見つけたジムは、奇妙な冒険に出発する。ステージは6つ。ウヨウヨしている化物を倒すアイテムをショップで手に入れよう。お金がなければボーナス面があるゾ。

○スタート画面。家の外には早速ウルフマンが待ちかまえている



○ボスキャラフランケン登場！ ショップで買った武器で勝負だ

○港へ行く途中の家にいるおたすけおばばに情報をもらっていこう

○主人公ジムは奇妙で危険な宝探しの旅に出発するんだ

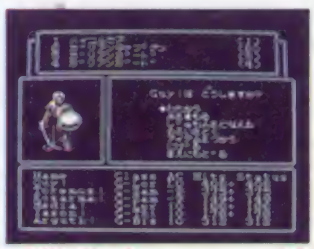
伝説の龍にまもられた宝珠の探索

ウィザードリィII

発売日未定
アスキー
価格未定
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

今回はモンスターの画面写真を入手したので公開しちゃおう。さすがにRPGの老舗だけあって正統派してるね。

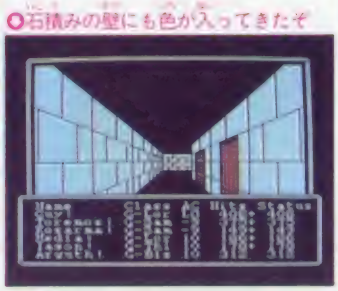
ストーリーはパソコン版のシナリオ3。地上6階の迷宮ガ舞台。善と悪2種類のパーティーをじっくり育てていく過程を楽しむのが通なのだ。



○迷宮の闇に住むモンスター。武器をふりかざし、行く手を阻む

○不気味だけどどことなくスマートな感じかな

○恐ろしげなモンスターが待ちかまえている



○お積みの壁にも色が入ってきたぞ

©カルチャーブレーン・ANDREW GREENBERG, INC. &ROBERT WOODHEAD, INC. ／アスキー・TOKUMA SHOTEN LICENSED FROM DATA EAST CORP.

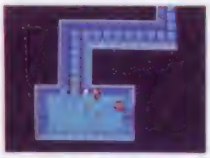
無限のダンジョンがキミを待つ!!

ダンジョン放浪記

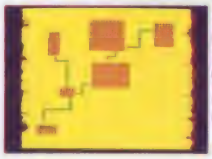
'89年2月発売予定
アスキー
6500円
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

何度も何度も違うダンジョンで楽しめちゃうというのがこのゲーム。マンドレーク教団に入団するタメ、ダンジョンの奥深くにあるセフィロスの木を探して冒険だ。
アイテムを集めて武装強化しないとモンスターたちにやられてしまうソ。

○マンドレーク教団に入るって、何だかとっても大変そう!!



○モンスターがウヨウヨ。でもアイテムがいっぱい!



○自分が歩いた部分のみマップ表示されるのだ!!

○よろずやの主人から道具をもらう

夢の中から冒険旅行にさあ出発!

トムソーヤーの冒険

'89年1月発売予定
セタ
5900円
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

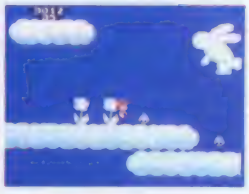
授業中居眠りしてしまったトムソーヤー少年が夢の中で大冒険するアクションゲーム。
ステージは、川、森、おばけ屋敷、空、海賊船、洞窟の6つで構成され、それぞれにボスキャラがいる。アイテムを取ってパワーアップすればパチンコとかも使えるよ。

○あらあら、何の授業だったのかな? 陽気がいいと眠くなるよね

○橋はうまくジャンプして飛びこさないとドッボーンだぞ!

○森のステージ、お助けベリカンとか小人とか、いろんなのがいる

○おばけ屋敷のボスキャラ、コワーイ魔女と御対面だ!!



○空の上でも大冒険、画面がとってもカワイイでしょ

消防士さん版のブロックくずしだ

飛ING(フライング)ヒーロー

'89年1月下旬発売予定
エピック・ソニーレコード
5500円
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

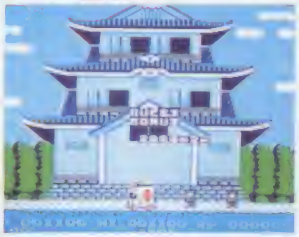
燃えさかるビルで消火活動。アメリカでも発売されるアクションゲームの登場だ。
トランポリンを操作して、フライングヒーローをビルの窓に見える炎や、人に当てるというモノ。ちょっと変わったブロックくずしと思ってもらえばいいだろう。ステージは全32面。アルカノイドIIのコントローラ(別売りしてくれる)を使えるんだよ。

○人命救助は重要任務。ビルが燃えつきる前に、全員外へ連れ出さなきゃ

○トランポリンをうまくアシストしてフライングヒーローを空へと飛ばす

○夜を徹しての消火作業。消防士って大変だなぁ

○人に当たると、その人を救助して降りてくるのだ



○やったね、ゲストを救い出してボーナス点だ!

©アスキー・SETA・株式会社 CBSソニーグループ

ファミコンなら18歳未満もOKさ

パチンコGP（仮称）

11月下旬発売予定
データイースト
価格未定
■ディスク
パチンコ
画面は開発中のものです

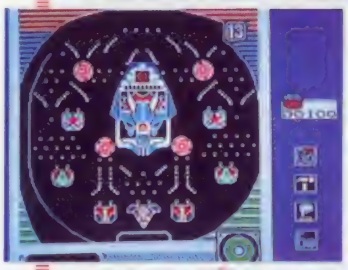
アイコンを使って釘調整ができるパチンコゲームの登場。

モードは2つ。グランプリモードは全国8地区内勝ち抜き戦。予選は制限時間制で、本選と決勝戦ではそれぞれ1、あるいは3台を打ち止めにする。決戦はパチンコのメッカ名古屋で行われるのだ。

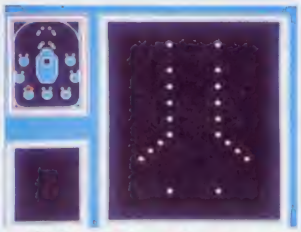
トレーニングモードは3種類の台の釘調整をSAVEでき、制限時間を選んでプレイ。無制限なら打ち止め制になる。

○札幌を皮切りに全国8地区を縦断。優勝カップがまぶしい

○地区予選は持ち玉100発、制限時間5分で規定数以上出せばクリア



○これはヒコーキ台だよーん！



○釘調整の画面。自分の好みの台を作り、セーブできる

○操作は画面右端のアイコンを選択して行う

悪霊を討つために集え！ 八犬士

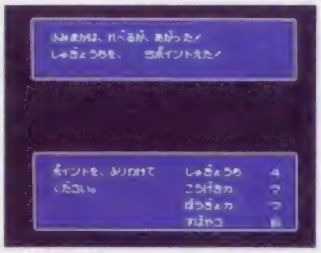
里見八犬伝

'89年1月下旬発売予定
SNK
5900円
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

悪霊玉梓の呪いを解き城下に平和を取り戻すため、8つの光る玉を捜さなくては…！犬塚信乃と他に3人でパーティーを組んで進めるこのRPG、150種以上の妖怪が大きなポイントだ。それぞれの種族の特性や、善か悪かによって術の効果も変わる。重要な武器も彼らが持っているぞ。

○里見城下は妖怪の巣になっていた

○村に入るとイロイロなお店がいっぱいだ！



○戦闘で上げたポイントをふりわけてキャラの特性をつくっていく

○妖怪にもイイのとワルイのがいる。善玉を倒すと良心ポイントがーだ!!

○8つの玉すべてを集めなくてはいけない。最初は信乃の玉だけ

○これが目印だぞ

●トーワチキより“アイドル八犬伝（仮称）”というアドベンチャーゲームが5月にカセットで発売予定。

●バップの“浦島次郎”のタイトルが“道”に変更することになったソ。

●タイトーから発売予定の“人生劇場（仮称）”のタイトルが“男女！人生劇場”に決定。

●タイトーより発売予定だった“究極タイガー”は残念ながら発売中止になってしまいました。

●任天堂の“VSエキサイトバイク”の発売が11月18日に。書き換え日が12月2日に延びてしまった。

●タイトーから11月下旬に新しいデータの入った“極ハリキリスタジアム88”が発売されることになったソ。左にあるのはそのパッケージの写真だ。

超新作 究極！ の先取り

©DATA EAST CORP.・SNK CORP.

アタマとハートで挑戦しようね！

小公子セディ

12月24日発売予定
フジテレビ
5900円
●カセット
アドベンチャー
画面は開発中のものです

お母さんと離れ離れにされたセディが、お母さんを探して多くの困難を乗り込えていくというアドベンチャーだよ。訪れる6つの町はそれぞれに問題をかかえていて、セディはそれを解決していかなくてはいけない。会う人みんなに親切にしていかないと、ハッピーエンドはやってこない。

途中の街道ではキビシイ家庭教師が追いかけてくる。捕まると連れ戻されたり、問題を出されたりしちゃうソ。

○ドリンコートの町。伯爵の居城のあるここがスタート地点だ

○セディのおじいさん。このひとことからセディの旅が始まった

○町の外の街道。いろんな人たちとすれ違っていく

○追っかけ家庭教師。捕まると勉強

○町の女の子。情報をくれないかな

○いきなり襲ってくる悪者カラス

○性格も目付きも悪いカエル

○天国のお父さんからのメッセージ

○早くお母さんにめぐり逢えるといいね

○リーウェイズの町では争いが…

○ルーインの村では廃墟から亡霊のすすり泣きが聞こえてくる

○枯れ木の森には人影もなくさびしい…

モリアーティとの知能戦が再び!!

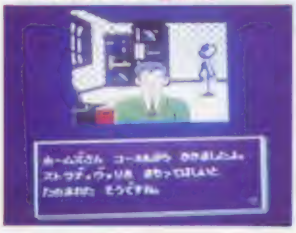
名探偵ホームズ Mからの挑戦状

'89年3月発売予定
トーワチキ
価格未定
●カセット
アドベンチャー
画面は開発中のものです

名探偵ホームズとワトスンが活躍するアドベンチャーゲーム第3弾の登場だ。

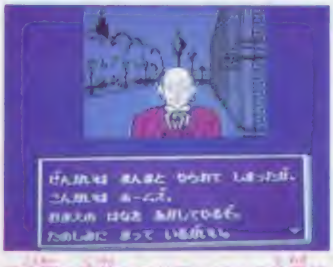
今回は、モリアーティ教授が、英国一のヴァイオリニスト、コーネルの持っているヴァイオリン、ストラディヴァリを狙うというストーリー。全部で5章から成っており、それぞれの章で、密室殺人の謎とき、暗号解読、アリバイ崩しなどのテーマに挑んでいかなければいけない。

ヨーロッパ各地を舞台に、モリアーティとの知恵比べだ。


○良き協力者、スコットランドヤードのグレグスン警部だ

○ホームズの前に完全な謎などありえない!!

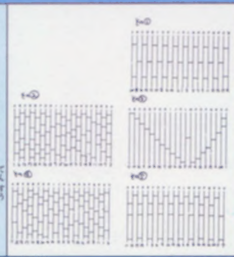
○このなにげない部屋で、密室殺人が起こったのだ!!


○今回の事件もモリアーティの仕業!?

○なかなか渋いイラストですの!

今号の結果 あみだで決まる ウチのが1ばん

10月21日から11月3日までにでるゲーム



1～20までの点数がついた20本のあみだを、各メーカー担当者が5つのブロックから選んで総合得点を競い、スペースを獲得したのだ！

メーカーが自分の手で獲得したスペースで発売直前のPR！

68 SPC 源平討魔伝

10月21日発売予定 ナムコ 4900円 カセット

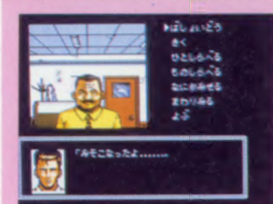
ファミコン＋ボードゲームで新感覚なのだ

秋の夜長をどう過ごすか迷っているキミたち、みんなそろってミカンをツマミに源平を楽しむなんてどうかな？ あいつの腹の中を探るにはいい機会かも。でもケンカして友だちを失うようなことになっても責任は負いません。"隣は源平する人ぞ"（餓鬼）

No.18付録で特集

61 SPC 危険な二人 前編

11月下旬発売予定 データイースト 3300円 ディスク



あの神宮寺三郎がまたもや難事件に挑戦だ！

サーキットで起きた奇妙な事故をキッカケに、次々に起きる殺人事件。忍び寄る恐怖…。神宮寺三郎シリーズ第3弾は大人な雰囲気の漂う"危険な二人"。

でも、スミマセン。発売が1カ月程延期になりました。もう少し、もう少し待っていて下さい。（タケ）

No.19 P22で特集

ビッグチャレンジ！ドッグファイトスピリット 70 SPC

ディスク 10月18日発売予定 ジャレコ 3200円

最新鋭ヘリがキミの相棒。ひたすら攻撃型の気分爽快ゲームだ

今度のビッグチャレンジシリーズは、バリバリのシューティングゲームなんだ！ キミが操作するのは高性能ファイティングヘリ。全7ステージには、森林あり、砂漠あり、都市ありとバラエティに富んでいるぞ。おっと忘れちゃいけないこのゲーム最大のウリ、ドッグファイトシーン！！ 各面の基地を破壊するとこのステージへとなるわけだけど、これが迫力満点。画面が高速スクロール！！ スピード＆スリル感120％。この感覚をぜひキミたちに体験してほしいな。指がビリビリしびれてもしらないぞ。撃ちまくりの大好きな人、またそうでもない人も、そろそろ時間だぜ。出発の準備はOKか！！ それじゃあテイクオフ！！（菊地）

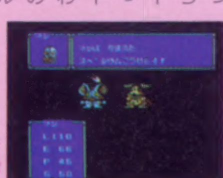
No.19 P36で特集

ウルトラマン倶楽部 53 SPC

ディスク 10月下旬発売予定 バンダイ 3300円

ウルトラ兄弟たちが2頭身で復活

おまたせ！！ ついにその全貌があらわる。2頭身ヒーローがカワイくってドキドキのゲームなのだ。囚われた兄弟と地球のために、戦えウルトラマン！（タマ）



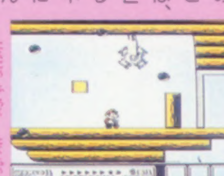
No.16 P40で特集

スーパーマリオブラザーズ3 54 SPC

カセット 10月23日発売予定 任天堂 6500円

ほんとにおまたせの第3弾だよ！

ボードゲームの楽しさがプラスされたスーマリ3は、なんといっても2人用で遊んで欲しい！！ 苦手なパネルはパートナーに任せ協力して進んで行こう！（本郷）



今号付録で特集

コブラコマンド 55 SPC

カセット 10月14日発売予定 データイースト 5800円

戦闘ヘリで味方の捕虜を救い出せ

捕虜を助けなければ先へ進めない、新しいタイプのシューティング。指の疲れは、やがて快感に…。「突然発売日が延びてしまいました、ゴメンナサイ。」（タケ）

No.16 P32で特集

ダンディー 55 SPC

ディスク 10月21日発売予定 ポニーキャニオン 3000円

ロールプレイング風アクションだ

久々、だれでも遊べるアクションロールプレイングゲームというのが、この最新作の特長です。これができなきゃ、ダンディだぞ。うっ、苦しい。（賀川）

No.17 P44で特集

30 SPC 遊メイズ

10月28日発売予定 タイトー 3300円 ディスク

未来版パズルカーアクション

良いゲームに長いアピールはいらない。お小遣いを有効に使いたい君に責任もってお勧め（安江♡）

No.19 P38で特集

40 SPC 三国志

10月31日発売予定 光栄 9800円 カセット

8人のマルチプレイで楽しもう

光栄の三国志はSLG不朽の名作！ この感動と驚きを、全国のゲーマー諸君体験せよ！（クマ）・

No.17 P20で特集

44 SPC アメリカ大統領選挙

10月28日発売予定 ヘクト 9800円 カセット

ハンパな知識じゃ無理ですね

選挙ルールを知り、アメリカを理解してこそホワイトハウスへの道は開かれるんだ！！（JJ）

No.17 P42で特集

※SPCは獲得スペースの単位です

 ©JALECO・㈱ナムコ・DATA EAST CORP.・ポニーキャニオン・Nintendo・円谷プロ／BANDAI・光栄・TAITO CORP.・ヘクト

ひとめで わかる!!

新作カレンダー

記号のみかた
●カセット ■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名 ♣予価

10月

21日 ●源平討魔伝 ★ナムコ♣4900円
21日 ■ビッグチャレンジ/ドッグファイトスピリット ★ジャレコ♣3200円
21日 ●コブラコマンド ★データイースト♣5800円
21日 ■ダンディー ★ポニーキャニオン♣3000円
23日 ●スーパーマリオブラザーズ3 ★任天堂♣6500円
28日 ●アメリカ大統領選挙 ★ヘクト♣9800円
28日 ■遊メイズ ★タイトー♣3300円

29日(土) PCEngine SUPER 創刊号発売日

30日 ●三国志 ★光栄♣9800円
下旬 ■ウルトラマン倶楽部 ★バンダイ♣3300円

11月

1日 ♥魔塔の崩壊 ★ポニーキャニオン♣500円
1日 ♥キック&ラン ★タイトー♣500円

4日(金) ファミコン通信 Magazine 1988 No.21 発売日

10日 ●東方見文録 ★ナツメ♣5800円
11日 ●西遊記ワールド ★ジャレコ♣5500円
11日 ●アメリカンフットボール ★ケイ・アミューズメントリース♣5500円
11日 ●ぎゅわんぶらあ自己中心派 ★アスミック♣5900円
16日 ●ファミリークイズ ★アテナ♣5800円

18日(金) ファミコン通信 Magazine 1988 No.22 発売日

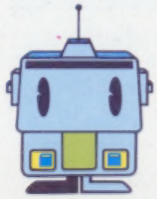
18日 ■VSエキサイトバイク ★任天堂♣2500円
18日 ■ジャイラス ★コナミ♣3300円
18日 ●貝獣物語 ★ナムコ♣5500円
中旬 ●燃えろ!!ジュニアバスケット ★ジャレコ♣5500円

21日(月) ファミマガ Video '89・1月号発売日 1780円

22日 ●DEJA VU ★コトブキシステム♣9800円
25日 ●たけしの戦国風雲児 ★タイトー♣5800円
25日 ●ファミリーマージャンII ★ナムコ♣4900円
29日 ●中国占星術 ★ジャレコ♣5900円

30日(水) PCEngine SUPER '89・1月号発売日

下旬 ■サムライソード ★カプコン♣3300円
下旬 ■なんきんのアドベンチア ★サン電子♣未定
下旬 ●究極ハリキリスタジアム'88 ★タイトー♣5500円
下旬 ●かぐや姫伝説 ★ビクター音楽産業♣5900円
下旬 ■魔隣組 ★バンダイ♣3300円
下旬 ■危険な二人 前編 ★データイースト♣3300円
下旬 ■パチンコGP(仮称) ★データイースト♣未定



12月

2日(金) ファミコン通信 Magazine 1988 No.23 発売日

2日 ●半熟英雄 ★スクウェア♣5800円
2日 ●エイリアンシンドローム ★サン電子♣5500円
2日 ●桃太郎電鉄 ★ハドソン♣5800円
2日 ♥アイスクライマー ★任天堂♣500円
2日 ♥VSエキサイトバイク ★任天堂♣500円
9日 ●ゴジラ ★東宝♣5800円
9日 ●中嶋悟 F-1ヒーロー ★バリエ♣5900円
9日 ●トップライダー ★バリエ♣9800円
10日 ●ローラーボール ★HAL研究所♣5600円
10日 ●神宮館'89電脳九星占い ★インダクションプロデュース♣9800円
上旬 ●キングオブキングス ★ナムコ♣5900円
上旬 ●突然/マッチョマン ★ビック東海♣5500円
下旬 ●ファイナルファンタジーII ★スクウェア♣6500円
13日 ●ファイティングロード ★東映動画♣6200円
16日 ●ザ・トライアスロン ★ケイ・アミューズメントリース♣5600円
16日 ●キャプテンシルバー ★徳間書店♣5500円
16日 ♥ビッグチャレンジ/ドッグファイトスピリット ★ジャレコ♣500円
16日 ♥ダンディー ★ポニーキャニオン♣500円
17日 ●ロードマン ★東京書籍♣5500円
中旬 ●ブルートレイン殺人事件 ★アイレム♣6500円
中旬 ●プロ野球?殺人事件/ ★カプコン♣5900円
中旬 ●ファンタジーゾーンII ★サン電子♣5500円
中旬 ■ビッグチャレンジ/ガンファイター ★ジャレコ♣3200円
中旬 ●燃えろ!!プロサッカー ★ジャレコ♣未定
中旬 ●忍者龍剣伝 ★テクモ♣5500円
21日 ●銀河英雄伝説 ★コトブキシステム♣5900円
23日 ♥サムライソード ★カプコン♣500円
23日 ♥遊メイズ ★タイトー♣500円
24日 ●小公子セディ ★フジテレビ♣5900円
24日 ●100万$キッド ★ソフエル♣5900円
26日 ●ゲバラ ★SNK♣5500円
下旬 ●ファミトレ風雲!!たけし城二 ★バンダイ♣4900円
下旬 ■危険な二人 後編 ★データイースト♣3300円
下旬 ●ロックマン2 ★カプコン♣5800円
下旬 ●エアーウルフ ★九娯貿易♣5900円
下旬 ●テトリス ★BPS♣4900円
下旬 ●アキラ ★タイトー♣6800円
下旬 ●プロ野球ファミリースタジアム'88 ★ナムコ♣4900円
未定 ●ファミコンジャンプ ★バンダイ♣6500円
未定 ●題名未定(業務用グラディウスIIの移植版) ★コナミ♣未定
未定 ●ZOIDS2 ★東芝EMI♣5900円

1989・1月

上旬 ●スペースハリアー ★タカラ♣5500円
下旬 ●モンスターパーティー ★バンダイ♣5800円
下旬 ●ホームランナイター ★データイースト♣未定
下旬 ●里見八犬伝 ★SNK♣5900円
下旬 ●京都花の密室殺人事件 ★タイトー♣未定
下旬 ●飛RINGヒーロー ★エピック・ソニーレコード♣5500円
下旬 ●パチ夫くん2 ★ココナッツジャパン♣6500円
下旬 ●電撃ビッグバン/ ★ビック東海♣5800円
未定 ●ウルティマII ★ポニーキャニオン♣未定
未定 ●武田信玄2 ★ホット・ビィ♣未定
未定 ●がんばれゴエモン2 ★コナミ♣未定
未定 ●赤龍王 ★サン電子♣未定
未定 ●トムソーヤーの冒険 ★セタ♣5900円
未定 ●Might and Magic ★学習研究社♣5900円

1989・2月以降

2月上旬 ●御存知/弥次喜多珍道中 ★HAL研究所♣5600円
2月中旬 ●松本亨の株式必勝学II ★イマジニア♣9800円
2月下旬 ●スペースシャドー(仮称) ★バンダイ♣未定
2月下旬 ●SDガンダム2 ★バンダイ♣未定
2月下旬 ●百鬼夜行 ★ユース♣6200円
2月下旬 ●POLE TO FINISH ★データイースト♣5800円
2月未定 ●甲子園 ★ケイ・アミューズメントリース♣未定
2月未定 ●スーパースターブロレスリング(仮称) ★日本物産♣5500円
2月未定 ●スーパーチャイニーズ2 ★カルチャーブレーン♣5900円
2月未定 ●アフターバーナー ★サン電子♣未定
2月未定 ●ダンジョン放浪記 ★アスキー♣6500円
2月未定 ●ストライダー飛竜 ★カプコン♣5900円
2月未定 ●殺人倶楽部 ★セタ♣未定
2月未定 ●ガーフィールドの一週間 ★トーワチキ♣5300円
3月上旬 ●北斗の拳3 ★東映動画♣6200円
3月上旬 ●暗黒神話 ★東京書籍♣未定
3月中旬 ●ダウンタウン熱血物語 ★テクノスジャパン♣5900円
3月中旬 ●サンダーバード ★パック・イン・ビデオ♣5500円
3月中旬 ●明治維新 ★ユース♣6200円
3月中旬 ●ジーザス ★キングレコード♣未定
3月未定 ●帰って来た軍人将棋なんやそれ!? ★ソフエル♣5500円
3月未定 ●天地を喰らう ★カプコン♣未定
3月未定 ●ガデュリン ★セタ♣未定
3月未定 ●Mからの挑戦状 ★トーワチキ♣未定
3月未定 ●メルヴィルの炎 ★学習研究社♣5900円
3月未定 ●本能(仮称) ★日本物産♣9800円
5月未定 ●ウルトラベースボール(仮称) ★カルチャーブレーン♣未定
5月未定 ●アイドル八犬伝(仮称) ★トーワチキ♣未定
5月未定 ●V' BALL(仮称) ★テクノスジャパン♣未定
5月未定 ■ハイスクールクエスト ★学習研究社♣3300円
7月未定 ●黄金バット ★学習研究社♣5900円
7月未定 ●飛龍の拳III ★カルチャーブレーン♣未定
12月未定 ●シェラザード2 ★カルチャーブレーン♣未定

発売日未定

●ミシシッピーを越えて ★スクウェア ●美味しんぼ ★バンダイ
●栄果ノキョンシーズ ★バンダイ ●妖怪大戦(仮称) ★ホット・ビィ
●ヘラクレスの栄光2(仮称) ★データイースト ●魁!!男塾 ★バンダイ
●ザ・ゾンビ(仮称) ★ホット・ビィ ●ファンタジー ★ポーステック
●メタルスレイダーグローリー ★HAL研究所 ●通 ★バップ
●田代まさしのプリンセスがいっぱい ★エピック・ソニーレコード
●新説・宮本武蔵 ★キングレコード ●魔獣都市ナーガ ★アイレム
●HOLY DIVER ★アイレム ●ウィザードリィII ★アスキー
●忍者らホイ/ ★アスキー ●シャドーゲイト ★コトブキシステム
●爆笑ノ人生劇場 ★タイトー ■ハレーズコメット(仮称) ★タイトー
●テクモプロレス(仮称) ★テクモ ●坂本龍馬 ★東芝EMI
●ダンジョンズ&ドラゴンズ ★ポニーキャニオン
●キャプテンED ★CBSソニーレコード ●燃えろ/お兄さん ★東宝
●蒼き狼と白き牝鹿 ★光栄 ●かってにシロクマ ★SVI
●超能力ピーブル(仮称) ★ナムコ ●アーコン ★BPS
■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト ●マルサの女 ★カプコン
■ホワイトペーパー ★スコーピオンソフト ●ウィロー ★カプコン
■タロット占い ★スコーピオンソフト ●スウィートホーム ★カプコン
■地理制覇大冒険(仮称) ★スコーピオンソフト

ASCII
ASCII CORPORATION

FAMICOM FAMILY

お待ちかね

あのベストプレーが 新選手データで再び登場!

長らくお待せしてしまってゴメン。あのベストプレープロ野球が、新選手データでいよいよ登場!/これは実際のプロ野球選手たちの活躍や調子に基づいて、各々の選手データを見なおし、最も新しいものにバランスよく設定されている。したがってキミは、リアルなペナントレースを楽しめるってわけだ。

では、ここでその一部を公開してしまおう。たとえば、Sチーム**いけまま**

打	型	C	1	2	3	S	O	肩	走	眼	実
R	P	・	・	D	D	B	・	B	C	D	D

ス	巧	長	信頼	対左	打撃力
B	C	A	0	0	270

いけままは今シーズン、グンとのびた選手。守備力、選球眼、長打力ともにアップしてSチームの核となった。

そして投手では、Buチーム**よしひ**

投法	投型	球速	切れ	制球	安	質	術	回復
RO	B	144	C	B	D	B	D	28

よしひもまた、今シーズン急成長したBuチームの抑えの切り札。球速、制球、球質ともアップしている。その他"アジアの大砲"ルー(G)をはじめ、新加入選手もズラリ。

主な新加入の選手たち。

打者

ルー(G)、くりあま(S)、ジョーンス(T)、イーズラー(F)、ブライアン(Bu)、にむらーに(D)、すぐる(G)、ごせち(S)、よこたに(T)、なかむや(D)

投手

こーだ(G)、ギブスン(S)、くぼ(T)、たかあま(L)、やまうし(B)、おかもとる(W)、いとうまさ(O)、のた(T)、かひま(D)、やまさび(Bu)他

さあ、プロ野球のペナントレースは終ってもキミにシーズン・オフはない。キミだけのペナントレースは始まったばかりだ!

2."アジアの大砲"ルーの個人データ。長打力はもちろんのこと、肩の強さはまさにプロ!

1.試合中のモード画面。くりまの強烈な打球が、ピッチャーを襲う。

新選手データ版

ベストプレープロ野球の特徴

■野球ゲームとしてのアクション性はない。キミは打ったり投げたりせず監督としての采配に専念する。

■豊富で緻密な選手のデータ。打者、投手とも能力を細かく設定してある。監督であるキミは、常にこれらのデータを頭の中に入れておく必要がある。また、選手名や選手の能力を自由に変更できる。

■一試合ごとに試合結果や投手、打者それぞれの成績が記録されタイトル争いも可能。

本格野球シミュレーションゲーム

ベストプレープロ野球

〈バッテリーバックアップ付き〉
ファミコン用ゲームカセット HSP-11

TF TURBOFILE

標準小売価格5,800円 好評発売中

TF このマークのついたファミコンソフトはアスキーのターボファイルが使えます。ターボファイルは全国有名玩具店、デパート等で発売中です。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー

ファミリーコンピュータ Magazine
1988 NO.20 11月4日号
1988年11月4日発行
第4巻第20号（通巻67号）
第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 山森尚
発行 株式会社徳間書店
編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105－55 東京都港区新橋4－10－1
問い合わせ ☎03（459）1700（代）
特別定価390円

ファミリーコンピュータ™
おなかいっぱい遊べるゾ。
Nintendo®

ファミコンテレホンサービス
実施中
東京 03-540-9999
大阪 06-210-9999
京都 075-525-3444
名古屋 052-586-3000
札幌 011-612-4144
岡山 0862-55-2130

ディスクカード書き換え情報

ソフト名		開始日	ソフト名		開始日
PAT	爆闘士 バットンくん	10/4	EGS	エッガーランド 創造への旅立ち	10/18
SIL	シルヴィアーナ		MAT	魔塔の崩壊	11/1
★PCD	パチコン		KIC	キック&ラン	
TNI	コナミック・テニス	10/18	EBD	VS.エキサイトバイク	11/22

3メガカセット
HVC-UM
希望小売価格 6,500円

10月23日(日)発売予定

スーパーマリオブラザーズ
SUPER MARIO BROS.™ 3

©1988 Nintendo ★印は、片面ソフト

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地(075)541－6113
東京支店(03)254－1781 大阪支店(06)245－4155 名古屋営業所(052)571－2506 札幌営業所(011)621－0513 岡山営業所(0862)52－1821

雑誌 27711－11/4
© by Tokumasyoten 1988 印刷 凸版印刷 Printed in Japan